

# **VisionLabs FaceStream**

**Руководство администратора**

**v.5.1.46**

## Содержание

<b>Глоссарий</b>	<b>9</b>
<b>Системные требования</b>	<b>12</b>
Сервисы LP и сторонние приложения	12
Процессоры	13
CPU	13
GPU	14
<b>1 Введение</b>	<b>15</b>
<b>2 Обзор</b>	<b>16</b>
2.1 Работа FaceStream с лицами и телами	18
2.1.1 Работа с лицами	18
2.1.2 Работа с телами	20
2.2 Взаимодействие FaceStream с LUNA Streams	22
2.2.1 Диаграмма последовательности создания и обработки потока	22
2.2.2 Запросы к сервису LUNA Streams	25
2.2.3 Распределение потоков в LUNA Streams	26
2.2.3.1 Таблица переходов от статуса к статусу	26
2.2.4 Процесс обработки потоков в LUNA Streams	27
2.2.4.1 Автоматический перезапуск потоков	28
2.2.5 Автоматическое удаление логов потоков	29
2.2.6 Группировка потоков	30
2.2.7 Описание базы данных LUNA Streams	30
2.3 Рекомендации по настройке FaceStream	32
2.3.1 Рекомендации перед началом настройки	32
2.3.2 Настройка производительности FaceStream	32
2.3.2.1 Уменьшение области поиска лиц	33
2.3.2.2 Масштабирование кадра	35
2.3.3 Определение области с движением	35
2.3.4 Обработка пакетов кадров	36
2.3.5 Общая информация о настройке	37
2.3.5.1 Работа с треком	37
2.3.5.2 Отправка лучшего кадра	37
2.3.5.3 Фильтрация кадров	38
2.3.5.4 Работа со СКУД	39
2.4 Форматы, стандарты сжатия видео и протоколы	41
2.4.1 Форматы видео	41
2.4.2 Стандарты сжатия видео (кодеки)	41

2.4.3	Протоколы . . . . .	41
2.5	Потребление памяти при работе FaceStream . . . . .	43
2.6	Интерфейс воспроизведения потока . . . . .	44
<b>3</b>	<b>Перечень приоритетных настроек</b>	<b>45</b>
3.1	Настройки для работы с лицами . . . . .	46
3.2	Настройки для работы с телами . . . . .	47
<b>4</b>	<b>Настройки управления потоками</b>	<b>49</b>
4.1	account_id . . . . .	49
4.2	name . . . . .	49
4.3	description . . . . .	49
4.4	data . . . . .	50
4.4.1	type . . . . .	50
4.4.2	reference . . . . .	51
4.4.3	roi . . . . .	51
4.4.4	droi . . . . .	53
4.4.5	rotation . . . . .	54
4.4.6	preferred_program_stream_frame_width . . . . .	54
4.4.7	endless . . . . .	55
4.4.8	mask . . . . .	55
4.5	event_handler . . . . .	57
4.5.1	origin . . . . .	57
4.5.2	api_version . . . . .	57
4.5.3	bestshot_handler > handler_id . . . . .	57
4.5.4	frame_store . . . . .	57
4.5.5	authorization . . . . .	58
4.6	policies . . . . .	59
4.6.1	sending . . . . .	59
4.6.1.1	time_period_of_searching . . . . .	59
4.6.1.2	silent_period . . . . .	60
4.6.1.3	type . . . . .	60
4.6.1.4	number_of_bestshots_to_send . . . . .	60
4.6.1.5	send_only_full_set . . . . .	60
4.6.1.6	delete_track_after_sending . . . . .	61
4.6.2	primary_track_policy . . . . .	62
4.6.2.1	use_primary_track_policy . . . . .	62
4.6.2.2	best_shot_min_size . . . . .	62
4.6.2.3	best_shot_proper_size . . . . .	62

4.6.3	liveness . . . . .	63
4.6.3.1	Общие рекомендации по использованию Liveness . . . . .	63
4.6.3.2	use_mask_liveness_filtration . . . . .	67
4.6.3.3	use_flying_faces_liveness_filtration . . . . .	67
4.6.3.4	liveness_mode . . . . .	67
4.6.3.5	number_of_liveness_checks . . . . .	67
4.6.3.6	liveness_threshold . . . . .	67
4.6.3.7	livenesses_weights . . . . .	68
4.6.3.8	mask_backgrounds_count . . . . .	68
4.6.4	filtering . . . . .	69
4.6.4.1	min_score . . . . .	69
4.6.4.2	detection_yaw_threshold . . . . .	70
4.6.4.3	detection_pitch_threshold . . . . .	70
4.6.4.4	detection_roll_threshold . . . . .	70
4.6.4.5	yaw_number . . . . .	71
4.6.4.6	yaw_collection_mode . . . . .	71
4.6.4.7	mouth_occlusion_threshold . . . . .	72
4.6.4.8	min_body_size_threshold . . . . .	72
4.6.5	frame_processing_mode . . . . .	72
4.6.6	real_time_mode_fps . . . . .	73
4.6.7	ffmpeg_threads_number . . . . .	73
4.6.8	health_check . . . . .	74
4.6.8.1	max_error_count . . . . .	74
4.6.8.2	period . . . . .	74
4.6.8.3	retry_delay . . . . .	74
4.6.8.4	timeout . . . . .	74
4.7	location . . . . .	75
4.8	autorestart . . . . .	75
4.9	status . . . . .	76
4.10	group_name и group_id . . . . .	76

## **5 Настройки, задаваемые в сервисе LUNA Configurator 77**

5.1	Настройки FaceStream . . . . .	77
5.1.1	logging . . . . .	77
5.1.1.1	severity . . . . .	77
5.1.1.2	tags . . . . .	77
5.1.1.3	mode . . . . .	79
5.1.2	sending . . . . .	79
5.1.2.1	request_type . . . . .	80
5.1.2.2	request_timeout_ms . . . . .	80



5.1.2.3	portrait_type . . . . .	80
5.1.2.4	send_source_frame . . . . .	81
5.1.2.5	size_source_frame . . . . .	82
5.1.2.6	detection_path_length . . . . .	83
5.1.2.7	minimal_body_track_length_to_send . . . . .	83
5.1.2.8	async_requests . . . . .	84
5.1.2.9	aggregate_attr_requests . . . . .	85
5.1.2.10	jpeg_quality_level . . . . .	85
5.1.3	lunastreams . . . . .	85
5.1.3.1	origin . . . . .	85
5.1.3.2	api_version . . . . .	85
5.1.3.3	max_number_streams . . . . .	85
5.1.3.4	request_stream_period . . . . .	86
5.1.3.5	send_feedback_period . . . . .	86
5.1.3.6	max_feedback_delay . . . . .	86
5.1.4	performance . . . . .	86
5.1.4.1	stream_images_buffer_max_size . . . . .	86
5.1.4.2	enable_gpu_processing . . . . .	86
5.1.4.3	convert_full_frame . . . . .	87
5.1.5	monitoring . . . . .	87
5.1.5.1	send_data . . . . .	87
5.1.5.2	organization . . . . .	87
5.1.5.3	bucket . . . . .	87
5.1.5.4	token . . . . .	87
5.1.5.5	origin . . . . .	88
5.1.5.6	flushing_period . . . . .	88
5.2	Настройки TrackEngine . . . . .	89
5.2.1	use-face-detector и use-body-detector . . . . .	89
5.2.2	detector-step . . . . .	89
5.2.3	detector-scaling . . . . .	89
5.2.4	scale-result-size . . . . .	90
5.2.5	skip-frames . . . . .	92
5.2.6	frg-subtractor . . . . .	93
5.2.7	frg-regions-alignment . . . . .	93
5.2.8	frg-regions-square-alignment . . . . .	93
5.2.9	batched-processing . . . . .	94
5.2.10	min-frames-batch-size . . . . .	94
5.2.11	max-frames-batch-gather-timeout . . . . .	94

5.3	Настройки LUNA Streams . . . . .	96
5.3.1	LUNA_STREAMS_DB . . . . .	96
5.3.1.1	db_type . . . . .	96
5.3.1.2	db_host . . . . .	96
5.3.1.3	db_port . . . . .	96
5.3.1.4	db_user . . . . .	96
5.3.1.5	db_password . . . . .	96
5.3.1.6	db_name . . . . .	97
5.3.1.7	db_settings > connection_pool_size . . . . .	97
5.3.1.8	dsn . . . . .	97
5.3.2	LUNA_LICENSES_ADDRESS . . . . .	98
5.3.2.1	origin . . . . .	98
5.3.2.2	api_version . . . . .	98
5.3.3	LUNA_STREAMS_LOGGER . . . . .	98
5.3.3.1	log_level . . . . .	98
5.3.3.2	log_time . . . . .	99
5.3.3.3	log_to_stdout . . . . .	99
5.3.3.4	log_to_file . . . . .	99
5.3.3.5	folder_with_logs . . . . .	99
5.3.3.6	max_log_file_size . . . . .	100
5.3.3.7	multiline_stack_trace . . . . .	100
5.3.3.8	format . . . . .	100
5.3.4	INFLUX_MONITORING . . . . .	100
5.3.4.1	send_data_for_monitoring . . . . .	101
5.3.4.2	use_ssl . . . . .	101
5.3.4.3	organization . . . . .	101
5.3.4.4	token . . . . .	101
5.3.4.5	bucket . . . . .	101
5.3.4.6	host . . . . .	101
5.3.4.7	port . . . . .	101
5.3.4.8	flushing_period . . . . .	102
5.3.5	LUNA_STREAMS_HTTP_SETTINGS . . . . .	102
5.3.5.1	request_timeout . . . . .	102
5.3.5.2	response_timeout . . . . .	102
5.3.5.3	request_max_size . . . . .	102
5.3.5.4	keep_alive_timeout . . . . .	102
5.3.6	LUNA_STREAMS_LOGS_CLEAR_INTERVAL . . . . .	103
5.3.6.1	active . . . . .	103
5.3.6.2	interval . . . . .	103

5.3.6.3	interval_type	103
5.3.6.4	check_interval	103
5.3.7	Прочие	104
5.3.7.1	stream_worker_async_lock_timeout	104
5.3.7.2	stream_status_obsoleting_period	104
5.3.7.3	luna_streams_active_plugins	104
5.3.7.4	storage_time	104
<b>6</b>	<b>Настройки FaceEngine</b>	<b>105</b>
6.1	FaceDetV3	105
6.1.1	minFaceSize	105
6.2	HumanDetector	105
6.2.1	imageSize	105
<b>7</b>	<b>Использование FaceStream с LUNA Configurator</b>	<b>106</b>
7.1	Особенности работы с LUNA Configurator	106
7.2	Параметры в Configurator	106
7.3	Задание настроек для нескольких экземпляров FaceStream	107
<b>8</b>	<b>Использование FaceStream с конфигурационными файлами</b>	<b>109</b>
8.1	Ключи запуска с конфигурационными файлами	110
<b>9</b>	<b>Пользовательский интерфейс сервиса LUNA Streams</b>	<b>112</b>
9.1	Вкладка «Streams»	112
9.1.1	Создание потока	114
9.1.1.1	Группа «General stream parameters»	116
9.1.1.2	Группа «Stream data»	116
9.1.1.3	Группа «Stream handler parameters»	116
9.1.1.4	Группа «Geoposition»	117
9.1.1.5	Группа «Autorestart»	117
9.1.1.6	Группа «Sending parameters»	117
9.1.1.7	Группа «Use Primary Track»	118
9.1.1.8	Группа «Healthcheck parameters»	118
9.1.1.9	Группа «Liveness parameters»	119
9.1.1.10	Группа «Filtering parameters»	119
9.1.1.11	Группа «Additional parameters»	120
9.1.2	Редактирование потока	121
9.1.3	Удаление потока	121
9.2	Вкладка «Groups»	121
9.2.1	Привязка потока к группе	122
9.3	Вкладка «Queue»	123

<b>10 Мониторинг</b>	<b>124</b>
10.1 InfluxDB . . . . .	124
10.2 Мониторинг FaceStream . . . . .	125
10.2.1 Включение мониторинга . . . . .	125
10.2.2 Отправляемые данные . . . . .	125
10.3 Мониторинг LUNA Streams . . . . .	126
10.3.1 Отправляемые данные . . . . .	126
10.4 Просмотр данных мониторинга . . . . .	128
<b>11 Вывод информации в логи</b>	<b>130</b>
11.1 Формат вывода логов FaceStream . . . . .	130
11.2 Ошибки сервиса LUNA Streams . . . . .	130
11.2.1 Вернулся код ошибки 39001 . . . . .	131
11.2.2 Вернулся код ошибки 39002 . . . . .	131
11.2.3 Вернулся код ошибки 39003 . . . . .	131
11.2.4 Вернулся код ошибки 39004 . . . . .	132
11.2.5 Вернулся код ошибки 39005 . . . . .	132
11.2.6 Вернулся код ошибки 39006 . . . . .	132
11.2.7 Вернулся код ошибки 39007 . . . . .	133
11.2.8 Вернулся код ошибки 39008 . . . . .	133
11.2.9 Вернулся код ошибки 39009 . . . . .	133
11.2.10 Вернулся код ошибки 39010 . . . . .	134
<b>12 Дополнительная информация</b>	<b>135</b>
12.1 Диаграмма активности для Liveness и Primary Track Policy . . . . .	135
12.2 Особенности работы с предварительным просмотром потока . . . . .	136
12.3 Проксирование запросов в LUNA Streams через LUNA API . . . . .	137
12.4 Данные событий, генерируемых с помощью FaceStream . . . . .	140

## Глоссарий

Термин	Значение термина
Батч	Группа данных, обрабатываемых одновременно.
Биометрический образец	Изображения, содержащие лицо или тело и соответствующие стандарту VisionLabs. Используется при работе с LUNA PLATFORM.
Биометрический шаблон	Набор уникальных свойств, получаемых в LUNA PLATFORM из биометрического образца.
Детекция	Сущность FaceStream, содержащая координаты лица или тела и оценочное значение объекта, по которому определяется лучший кадр.
Лучший кадр	Кадр видеопотока, на котором лицо/тело зафиксировано в оптимальном ракурсе для дальнейшей обработки.
Портрет	Изображение лица или тела, трансформированное под определенный формат. Портрет имеет два типа - «waqr» (изображение трансформируется в формат биометрического образца), «gost» (из исходного кадра вырезается детекция с учетом отступов).
Ракурс	Степень поворота головы (в градусах) по каждой из трех осей вращения (наклон вверх/вниз относительно горизонтальной оси; наклон влево/вправо относительно вертикальной оси; поворот относительно вертикальной оси).
Событие	Сущность LUNA PLATFORM, которая содержит информацию (город, пользовательские данные, номер трека и т.д.) об одном лице и/или теле. Данная информация передается в LUNA PLATFORM приложением FaceStream. Полный перечень передаваемой информации см. в документации OpenAPI LUNA PLATFORM.
Трек	Информация о положении объекта (лица) одного человека на последовательности кадров. Если объект покидает зону кадра, то трек прерывается не сразу. Некоторое время он ожидает возвращения объекта в кадр. Если объект вернулся, то трек продолжается.
Трекинг	Функция отслеживания объекта (лица) на последовательности кадров.

Термин	Значение термина
LUNA Streams	Сервис для создания и управления потоками, которые содержат политики обработки видеопотока/видеофайла/набора изображений.

Аббревиатура	Расшифровка
БД, DB	База данных
LP	LUNA PLATFORM

## Системные требования

FaceStream поставляется в Docker-контейнерах и может запускаться на CPU и GPU. Для установки необходимы образы Docker-контейнеров. Для загрузки образов Docker на сервере требуется подключение к сети Интернет, либо образы следует загрузить на любое другое устройство и перенести на сервер. Требуется вручную указать логин и пароль для загрузки образов Docker.

FaceStream можно запустить с помощью скрипта Docker Compose.

Рекомендуется использовать следующие версии Docker и Docker Compose для запуска FaceStream:

- Docker: 20.10.8 (для ручного запуска контейнеров)
- Docker Compose: 1.29.2 (для автоматического запуска контейнеров)

Запуск контейнеров FaceStream и LUNA Streams был протестирован на:

- CentOS Linux release 7.8.2003 (Core)

В контейнере FaceStream используется следующая ОС:

- CentOS Linux release 8.3.2011

## Сервисы LP и сторонние приложения

Для работы FaceStream требуются компоненты LUNA PLATFORM, дополнительные базы данных и сервис LUNA Streams. Основная информация об этом ПО содержится в данном документе.

LUNA Streams не является компонентом LUNA PLATFORM.

Следующие компоненты LUNA PLATFORM используются по умолчанию с FaceStream:

- **LUNA Licenses** используется для лицензирования сервиса LUNA Streams.
- **LUNA Configurator** используется быстрого доступа к основным настройкам FaceStream и настройкам сервисов LUNA PLATFORM.
- **PostgreSQL** используется в качестве базы данных по умолчанию для сервиса LUNA Streams. Также возможно использование базы данных Oracle вместо PostgreSQL.
- **InfluxDB** используется для мониторинга сервисов LUNA PLATFORM. При необходимости мониторинг можно отключить.

Следующие версии баз данных рекомендованы к использованию с LUNA Streams:

- **PostgreSQL**: 16
- **Oracle**: 21c

Для загрузки настроек в сервис LUNA Configurator требуется наличие **Python версии 2.x или 3.x**.



Установка и конфигурация Oracle не описывается в данном руководстве. Далее в документе будут приводиться примеры запуска с использованием PostgreSQL.

Балансировщики нагрузки (например, Nginx) и другие программы могут использоваться при масштабировании системы для обеспечения отказоустойчивости. Их конфигурация не описывается в данном руководстве.

## Процессоры

Ниже приведены требования для запуска FaceStream в минимальной конфигурации. Требования для использования системы в продуктивном контуре рассчитываются в зависимости от предполагаемой нагрузки.

## CPU

Дальнейшие минимальные требования приведены для использования одного экземпляра FaceStream.

Для корректной работы приложения аппаратное обеспечение должно отвечать следующим минимальным требованиям:

- CPU с частотой 2 ГГц и выше;
- 4 Гб оперативной памяти и выше;
- 10 Гб свободного места на жестком диске.
- Доступ к Интернету (для контейнеров и дополнительных загрузок ПО).

На аппаратные требования влияют несколько факторов:

- Количество обрабатываемых потоков;
- Частота и разрешение кадров потоков;
- Параметры настройки FaceStream. Настройки по умолчанию являются наиболее универсальными. В зависимости от условий эксплуатации приложения с помощью их значений можно повлиять на качество или производительность.

Следует подбирать аппаратное обеспечение на основе вышеперечисленных факторов.

FaceStream также может работать в режиме ускорения вычислений за счет использования ресурсов видеокарты (см. ниже) и использования AVX2 инструкций. Требуется CPU с поддержкой AVX2. Система автоматически определяет наличие инструкций и запускается в оптимальном режиме.

## GPU

Вычисления с использованием видеокарты поддерживаются только для детектора FaceDetV3. См. параметр «defaultDetectorType» в настройках FaceEngine («faceengine.conf»).

Требуется минимум 6Гб оперативной или выделенной видеопамяти. Рекомендуется 8 Гб VRAM или более.

Поддерживаются архитектуры Pascal, Volta, Turing. Требуются Compute Capability 6.1 или выше и CUDA версии 11.4.

Рекомендуемый драйвер NVIDIA - r470.

В данный момент для одного экземпляра FaceStream поддерживается только одна видеокарта.

## 1 Введение

Данный документ описывает:

- аппаратные и программные требования
- общее описание работы приложения и рекомендации по настройке
- процесс взаимодействия с LUNA Streams
- перечень основных настроек, необходимых для запуска FaceStream
- детальное описание всех настроек
- использование FaceStream с LUNA Configurator
- использование FaceStream с конфигурационными файлами
- ошибки API для FaceStream и LUNA Streams
- информацию о совместимости с моделями камер

Подробную информацию по запуску приложения см. в руководстве по установке FaceStream.

## 2 Обзор

Приложение FaceStream осуществляет несколько функций:

- **Чтение потоков**

В качестве источников данных могут выступать веб-камеры, USB и IP-камеры (посредством протокола RTSP), видеофайлы и фотоизображения.

- **Обработка потоков**

Выполняется поиск и сопровождение лиц или тел в потоке, пока они не покинут кадр или не будут перекрыты.

- **Проверка на Liveness**

Выполняется проверка на Liveness по одному или нескольким кадрам трека.

- **Отсылка лучших снимков лиц или тел в виде HTTP-запросов во внешний сервис**

В качестве внешнего сервиса выступает ПО компании VisionLabs LUNA PLATFORM 5.

Работа FaceStream зависит от пяти настроек.

- [Настройки управления потоками](#), задаваемые в LUNA Streams.

Здесь задаются настройки, касающиеся источников потоков, такие как тип источника, адрес источника, настройки фильтрации и др. Настройки задаются с помощью отправки запросов с телом в формате JSON в сервис LUNA Streams. FaceStream забирает настройки из LUNA Streams для дальнейшей обработки. Подробное описание работы FaceStream с LUNA Streams приведено в разделе [«Взаимодействие FaceStream с LUNA Streams»](#).

- [Настройки FaceStream](#), задаваемые в LUNA Configurator.

Здесь задаются общие настройки FaceStream, такие как логирование, настройка отправки готовых изображений из FaceStream во внешние сервисы, отладка и т.п.

- [Настройки TrackEngine](#), задаваемые в LUNA Configurator.

Здесь задаются настройки, касающиеся детекции и трекинга лица или тела.

- [Настройки LUNA Streams](#), задаваемые в LUNA Configurator.

Здесь задаются общие настройки сервиса LUNA Streams, такие как логирование, настройки БД, адрес сервиса LUNA Licenses и т.п.

- [Настройки FaceEngine](#), задаваемые в конфигурационном файле «faceengine.conf» и передаваемые во время запуска контейнера FaceStream.

Здесь задаются параметры, касающиеся глубокой настройки распознавания лица и тела. Изменять параметры рекомендуется только по согласованию с сотрудниками VisionLabs.

При работе с FaceStream также доступны следующие возможности:

- Динамическое создание, изменение, удаление источников потоков посредством запросов API
- Просмотр потоков в браузере с указанными параметрами в режиме реального времени
- Получение метрик по потоку (количество потоков, количество ошибок, количество необработанных кадров, FPS)

FaceStream можно настроить на работу либо с лицами, либо с телами. Одновременная обработка лиц и тел невозможна.

## 2.1 Работа FaceStream с лицами и телами

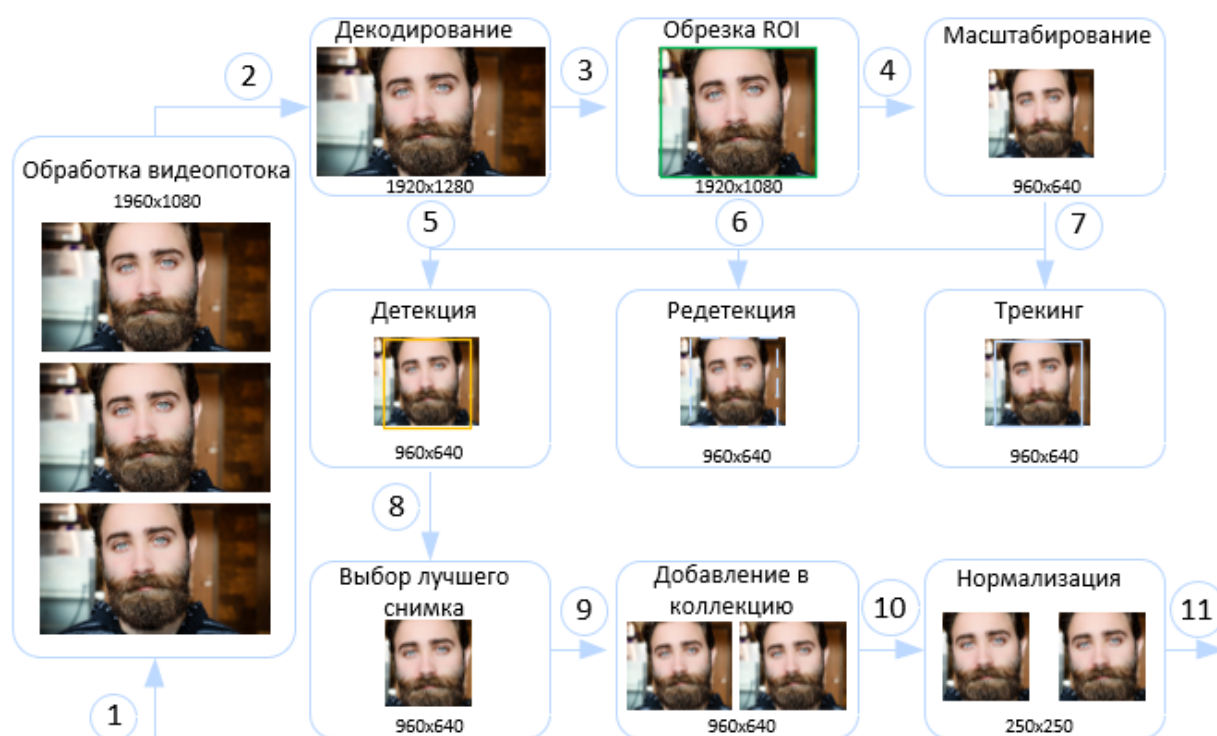
FaceStream может обрабатывать как лица, так и тела. Для каждого объекта предусмотрена своя схема работы и свой набор параметров, описанных ниже.

Одновременная обработка лиц и тел невозможна, необходимо включить обработку либо лиц, либо тел (см. раздел [Параметры «use-face-detector» и «use-body-detector»](#)).

Необходимый минимум параметров для работы с обоими объектами можно найти в разделе [«Перечень приоритетных настроек»](#).

### 2.1.1 Работа с лицами

Схема работы FaceStream с лицами представлена на рисунке ниже.



**Рис. 1:** Схема работы FaceStream с лицами

1. В FaceStream отправляется видео с камеры видеонаблюдения, веб-камеры, видеофайл или фотоизображения. FaceStream может работать сразу с несколькими источниками потока (количество задается лицензией). Источники и дополнительные настройки обработки потока указываются в теле HTTP-запроса к сервису [LUNA Streams](#). Затем данные настройки извлекаются приложением FaceStream.
2. FaceStream выполняет декодирование кадров видео.

3. Из кадра вырезается зона ROI, если задан параметр «[roi](#)» (настройки управления потоками).
4. Полученное изображение масштабируется до размера «[scale-result-size](#)» (настройки TrackEngine) если задан параметр «[detector-scaling](#)» (настройки TrackEngine).
5. Выполняется детекция лиц на кадре.
6. Вместо детекции может выполняться редетекция лица в кадре, если задан параметр «[detector-step](#)» (настройки TrackEngine).
7. Для каждого нового лица в потоке создается трек, который подкрепляется новыми детекциями данного лица с последующих кадров. Трек прерывается, если лицо исчезает из кадра. Можно задать параметр «[skip-frames](#)» (настройки TrackEngine), чтобы трек не прерывался сразу. Система будет ждать появления лица в области указанное количество кадров.
8. FaceStream отсекает кадры плохого качества и выбирает лучшие снимки. Существует несколько алгоритмов выбора лучшей детекции/детекций в треке. См. описание группы параметров «[filtering](#)» (настройки управления потоками).
9. Если кадр является лучшим снимком, он добавляется в коллекцию лучших снимков. В зависимости от настройки «[number\\_of\\_bestshots\\_to\\_send](#)» (настройки управления потоками) для каждого трека выбирается лучшая детекция в треке или несколько детекций.
10. **Опционально.** Если в настройке «[portrait\\_type](#)» (настройки управления потоками) указан параметр «[warp](#)», то лучшие снимки приводятся к формату LUNA PLATFORM и создаются биометрические образцы. Биометрический образец лучше подходит для обработки с помощью LUNA PLATFORM.
11. Лучшие снимки, исходные изображения (опционально) и дополнительная информация из [настроек управления потоком](#) отправляется в LUNA PLATFORM в виде HTTP-запроса к ресурсу «[/6/handlers/{handler\\_id}/events/raw](#)» для генерации события.

Основные параметры видеопотока (протокол передачи данных, путь к источнику, область интереса на кадре и др.) задается в разделе «[data](#)» (настройки управления потоками).

Адрес LUNA PLATFORM задается в разделе «[event\\_handler](#)» (настройки управления потоками).

Частота отправки кадров задаётся в секции «[sending](#)» (настройки управления потоками).

### 2.1.2 Работа с телами

Схема работы FaceStream с телами представлена на рисунке ниже.



**Рис. 2:** Схема работы FaceStream с телами

1. В FaceStream отправляется видео с камеры видеонаблюдения, веб-камеры, видеофайл или фотоизображения. FaceStream может работать сразу с несколькими источниками потока (количество задается лицензией). Источники и дополнительные настройки обработки потока задаются с помощью отправки HTTP-запроса в сервис [LUNA Streams](#), которые в дальнейшем извлекаются приложением FaceStream.
2. FaceStream выполняет декодирование кадров видео.
3. Полученное изображение масштабируется до размера «[scale-result-size](#)» (настройки TrackEngine) если задан параметр «[detector-scaling](#)» (настройки TrackEngine).
4. Выполняется детекция тел на кадре.
5. Вместо детекции может выполняться редетекция тела в кадре, если задан параметр «[detector-step](#)» (настройки TrackEngine).
6. Для каждого нового тела в потоке создается трек, который подкрепляется новыми детекциями данного тела с последующих кадров. Трек прерывается, если тело исчезает из кадра.



Можно задать параметр [«skip-frames»](#) (настройки TrackEngine), чтобы трек не прерывался сразу. Система будет ждать появления тела в области указанное количество кадров.

7. FaceStream отсекает кадры плохого качества и выбирает лучшие снимки. См. описание параметра [«min\\_score»](#) (настройки управления потоками).
8. Если кадр является лучшим снимком, он добавляется в коллекцию лучших снимков. В зависимости от параметра [«number\\_of\\_bestshots\\_to\\_send»](#) (настройки управления потоками) для каждого трека выбирается лучшая детекция в треке или несколько детекций.
9. Лучшие снимки приводятся к формату LUNA PLATFORM и создаются биометрические образцы.
10. Лучшие снимки, исходные изображения (опционально) и дополнительная информация из [настроек управления потоком](#) отправляется в LUNA PLATFORM в виде HTTP-запроса к ресурсу `«/6/handlers/{handler_id}/stream_events»` для генерации события. Вместе с лучшими снимками отправляются детекции с координатами тела человека. Количество отправляемых детекций задается в параметре [«minimal\\_body\\_track\\_length\\_to\\_send»](#) (настройки управления потоками).

Основные параметры видеопотока (протокол передачи данных, путь к источнику, область интереса на кадре и др.) задается в разделе [«data»](#) (настройки управления потоками).

Адрес LUNA PLATFORM задается в разделе [«event\\_handler»](#) (настройки управления потоками).

Частота отправки кадров задаётся в секции [«sending»](#) (настройки управления потоками).

## 2.2 Взаимодействие FaceStream с LUNA Streams

Для работы FaceStream необходимо предварительно запускать дополнительный сервис - LUNA Streams (порт по умолчанию - 5160). В теле запроса [«create stream»](#) к сервису LUNA Streams задаются [настройки для управления потоками](#). После отправки запроса создается поток, чьи настройки забирает FaceStream для дальнейшей обработки. Примеры запросов можно найти в [спецификации OpenAPI LUNA Streams](#).

LUNA Streams имеет собственный пользовательский интерфейс, предназначенный для работы с потоками. См. подробную информацию в разделе [«Пользовательский интерфейс сервиса LUNA Streams»](#).

Для использования сервиса LUNA Streams необходимо использовать сервисы LUNA PLATFORM 5 - LUNA Licenses и LUNA Configurator, а также базы данных PostgreSQL или Oracle и Influx.

База данных Influx нужна для целей [мониторинга](#) состояния сервисов LUNA PLATFORM. При необходимости мониторинг может быть отключен.

В документации FaceStream не описывается использование базы данных Oracle.

При необходимости можно запустить LUNA Streams без LUNA Configurator. Данный способ не описывается в документации.

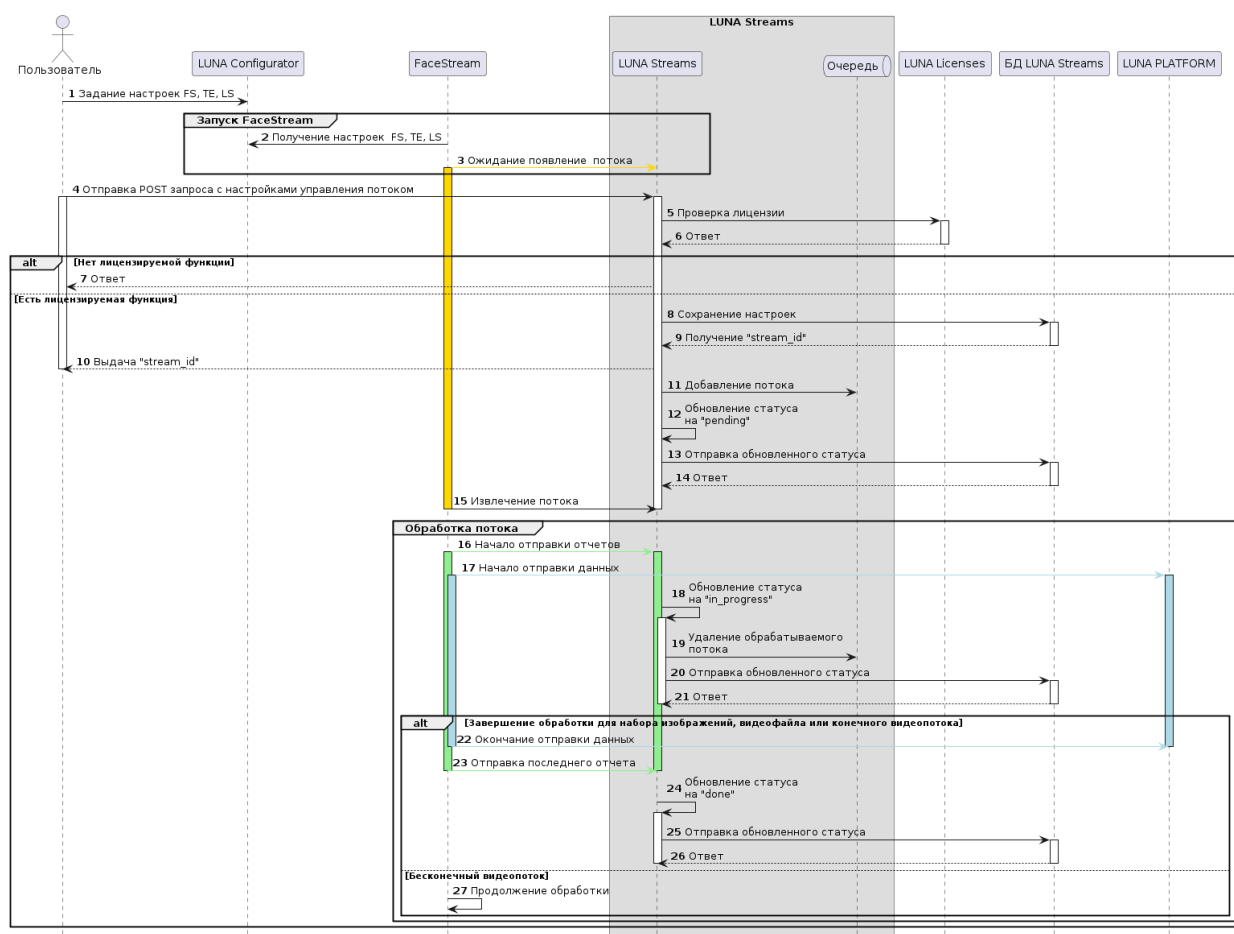
FaceStream лицензируется с помощью ключа LUNA PLATFORM 5, в котором содержится информация о максимальном количестве потоков, которые может обработать LUNA Streams. Лицензия регулируется сервисом LUNA Licenses.

См. подробную информацию по активации лицензии LUNA Streams в руководстве по установке FaceStream.

В базе данных PostgreSQL/Oracle хранятся все данные потоков LUNA Streams.

### 2.2.1 Диаграмма последовательности создания и обработки потока

Диаграмма последовательности создания и обработки потока приведена ниже:



**Рис. 3:** Диаграмма последовательности создания и обработки потока

1 Пользователь задает настройки **FaceStream**, **TrackEngine** и настройки сервиса **LUNA Streams** в сервисе **LUNA Configurator**.

Настройки сервиса **LUNA Streams** содержат только настройки сервиса (адрес БД **LUNA Streams**, адрес **InfluxDB** и пр.) и не содержат настроек управления видеопотоком (параметры отправки лучших снимков, адрес **LP**, идентификаторы обработчиков и др.). Такие настройки задаются с помощью отдельного HTTP-запроса после запуска **FaceStream** (см. п.4).

При необходимости пользователь может задать настройки **FaceEngine** в отдельном конфигурационном файле.

2 При запуске **FaceStream**, приложение считывает настройки из сервиса **LUNA Configurator**.

3 **FaceStream** переходит в режим ожидания появления потока.

4 Пользователь отправляет HTTP-запрос «**create stream**» к сервису **LUNA Streams**, содержащий **настройки управления потоком** в теле запроса.

5❑ Сервис LUNA Streams проверяет наличие лицензируемой функции, регулирующей количество потоков для работы LUNA Streams, в сервисе LUNA Licenses. Если на данный момент уже обрабатываются какие-либо потоки, то дополнительно проверяется количество уже обрабатываемых потоков на момент запроса с помощью отчета FaceStream (не отражено на диаграмме, см. п. 17).

6❑ Сервис LUNA Licenses возвращает ответ.

7❑ Если лицензируемая функция отсутствует или на момент создания потока обрабатывается максимальное количество доступных потоков, то пользователю возвращается соответствующая ошибка.

8❑ Если лицензируемая функция присутствует и на момент создания потока еще не обрабатывается максимальное количество доступных потоков то сервис LUNA Streams создает поток и записывает настройки управления потоком в БД LUNA Streams.

9❑ Сервис LUNA Streams получает идентификатор «stream\_id».

10❑ Сервис LUNA Streams возвращает пользователю уникальный идентификатор «stream\_id».

11❑ Сервис LUNA Streams добавляет поток во внутреннюю очередь.

Очередь реализована в самом сервисе LUNA Streams и не является внешней.

12❑ Сервис LUNA Streams обновляет [статус](#) потока на «pending».

13❑ Сервис LUNA Streams обновляет статус потока в БД LUNA Streams.

14❑ Сервис LUNA Streams получает ответ.

Если на момент создания потока FaceStream отключен, то может быть создано только то количество потоков со статусом «pending», которое оговорено лицензией. После запуска FaceStream будут приняты в обработку потоки, созданные в порядке очереди.

Посмотреть потоки в очереди, отфильтровав их определенным образом, можно с помощью GET-запроса к ресурсу [«streams/processing/queue»](#).

Потоки можно создавать со статусом «pause». В таком случае они будут добавлены в базу данных и будут ожидать ручного обновления статуса до «pending».

15❑ FaceStream извлекает поток(и) из очереди со статусом «pending».

16❑ FaceStream начинает опрашивать данные в основные сервисы LUNA PLATFORM 5 для дальнейшей обработки кадров по заданным [обработчикам](#) и генерации событий.

17❑ FaceStream начинает отправку отчетов об обработке потоков в LUNA Streams.

Время отправки отчетов является фиксированным и не может быть изменено.

18❑ Сервис LUNA Streams обновляет статус обрабатываемых потоков на «in\_progress».

19❑ Сервис LUNA Streams удаляет обрабатываемый поток из очереди.

20❑ Сервис LUNA Streams обновляет статус потока в БД LUNA Streams.

21❑ Сервис LUNA Streams получает ответ.

#### **Завершение обработки для набора изображений, видеофайла или конечного видеопотока:**

22❑ FaceStream прекращает отправлять данные в LUNA PLATFORM.

Если необходимо, чтобы видеопоток воспринимался как конечный, то необходимо включить параметр [«endless»](#).

23❑ FaceStream отправляет последний отчет в сервис LUNA Streams.

Если в отчёте сказано, что какой-то поток был обработан, то FaceStream забирает следующие параметры потока со статусом «pending» из очереди LUNA Streams, и сервис меняет статус потока с «pending» на «in\_progress», удаляя из очереди. Если по неизвестным причинам отчет не был передан, то потоки заново помещаются в очередь.

24❑ Сервис LUNA Streams обновляет статус потока на «done» в БД Streams.

25❑ Сервис LUNA Streams обновляет статус потока в БД LUNA Streams.

26❑ Сервис LUNA Streams получает ответ.

#### **Бесконечный видеопоток:**

27❑ FaceStream будет отправлять данные в LUNA PLATFORM и отчеты в LUNA Streams до тех пор, пока видеопоток не будет прерван.

Более подробное описание обработки потока LUNA Streams см. в разделе [«Процесс обработки потоков в LUNA Streams»](#).

### **2.2.2 Запросы к сервису LUNA Streams**

Доступны следующие запросы к сервису LUNA Streams для работы с потоками:

- задание [настроек для управления потоком](#) (запрос [«create stream»](#))
- получение существующих потоков по их «stream\_id» с описанием данных каждого потока (запрос [«get streams»](#))
- получение всей информации по потоку по его «stream\_id» (запрос [«get stream»](#))
- удаление существующих потоков по их «stream\_id» (запрос [«delete streams»](#))
- удаление потока по его «stream\_id» (запрос [«remove stream»](#))
- получение числа созданных потоков (запрос [«count streams»](#))
- обновление полей «description» и «status» потока по его «stream\_id» (запрос [«update stream»](#))
- замена всех данных потока на новые по его «stream\_id» (запрос [«put stream»](#))
- получение ссылки на последний кадр (запрос [«get last frame preview»](#))
- получение ссылки на поток, запущенный в реальном времени (запрос [«get live preview»](#))
- получение логов потока (запрос [«get streams logs»](#))

- удаление логов потока (запрос [«delete streams logs»](#))

Подробное описание запросов и примеры запросов можно найти в [спецификации OpenAPI LUNA Streams](#).

### 2.2.3 Распределение потоков в LUNA Streams

Как было сказано ранее, доступна возможность обработки нескольких потоков одновременно.

Для каждого потока предполагается его текущий статус:

- pending - поток взят в работу, но пока не найдено ни одного «рабочего процесса»
- in\_progress - поток обрабатывается
- done - поток полностью обработан (актуально для типов передачи потока [«videofile»/«images»](#) или [«tcp/udp»] с параметром [«endless»](#) равным «false»)
- pause - пользователь остановил обработку потока (не применимо для типов передачи потока [«videofile»](#) или [«images»](#))
- restart - сервер перезапустил обработку потока
- cancel - пользователь отменил обработку потока
- failure - при обработке потока произошла ошибка
- handler\_lost - «рабочий процесс» FaceStream потерян, следует передать другому (не применимо для типов передачи потока [«videofile»](#) или [«images»](#))
- not\_found - поток был в обработке, но в процессе выполнения был удалён
- deleted - намеренное удаление потока

Статусы «pause» и «cancel» можно указать при обновлении потока с помощью запроса [«update stream»](#).

Статусы «restart», «handler\_lost» являются временными. При данных статусах невозможно получить поток, однако переход через эти статусы регистрируется в обычном режиме. Статус «restart» может появиться только при использовании группы настроек «autorestart» (см. раздел [«Автоматический перезапуск потоков»](#) ниже).

Статус «not\_found» является внутренним и будет отправлен для обратной связи, если поток был удален во время обработки. При данном статусе невозможно получить поток.

Статус «deleted» является виртуальным. Поток с таким статусом не может существовать, но этот статус можно увидеть в логах потоков.

#### 2.2.3.1 Таблица переходов от статуса к статусу

Следующая таблица показывает статусы, которые могут быть получены после каждого из перечисленных статусов.

Символ «+» означает, что статус, указанный в первой строке, может стоять после статуса в первом столбце. Пустое поле означает, что нет случаев, когда может возникнуть данный статус.

Символ «-» означает, что в системе нет потока (он не создан или уже удален).

	in_-								handler_-
	-	pending	progress	done	restart	pause	cancel	failure	lost
-		+				+			
pending	+		+		+	+	+		
in_- progress	+	+		+	+	+	+	+	+
done	+	+			+	+			
restart		+				+			
pause	+	+			+		+		
cancel	+	+			+	+			
failure	+	+			+	+			
handler_- lost					+				

\* не поддерживается для типов передачи потока «[videofile](#)» или «[images](#)»

## 2.2.4 Процесс обработки потоков в LUNA Streams

По умолчанию новый поток создается со статусом «pending» и сразу же попадает в очередь обработки. Обработку потока можно отложить, указав статус «pause» при создании.

Как только появляется «рабочий процесс» свободного потока с запросом на пул из очереди, поток принимается к обработке и ему присваивается статус «in\_progress».

После того, как поток был обработан «рабочим процессом» FaceStream, ему присваивается статус «done» в случае успеха (актуально для типов передачи потока «[videofile](#)»/«[images](#)» или «[tcp/udp](#)» с параметром «[endless](#)» равным «false») или «failure», если произошли какие-либо ошибки. Однако статус обработки потока может быть понижен с «in\_progress» по следующим причинам:

- отсутствие обратной связи от «рабочего процесса» потока: сервер понизит рейтинг процесса, а запись со статусом «handler\_lost» будет добавлена в логи потока
- замена потока: запись со статусом «restart» будет добавлена в логи потока

Для типов передачи потока «[tcp](#)» или «[udp](#)» с параметром «[endless](#)» равным «true», статус не может измениться на «done».

Во время процедуры обработки любое изменение статуса потока регистрируется. Таким образом, можно восстановить процесс обработки потоков из логов.

Количество одновременных обработок потоков (статусы «pending» и «in\_progress») регулируется лицензией, однако в БД LUNA Streams может храниться бесконечное множество потоков, имеющих иной статус, например, «pause».

Потоки со статусом «failure» могут быть автоматически перезапущены.

#### 2.2.4.1 Автоматический перезапуск потоков

Возможность автоматического перезапуска потоков актуальна только для потоков со статусом «failure». Параметры автоматического перезапуска (возможность перезапуска, максимальное количество попыток перезапуска, задержка между попытками) задаются пользователем для каждого потока в разделе «[autorestart](#)» настроек управления потоками. Параметры и статус автоматического перезапуска можно получить с помощью запроса «[get stream](#)».

Ниже перечислены статусы автоматического перезапуска:

- «disabled» - автоматический перезапуск отключен пользователем (отключен параметр «restart»)
- «enabled» - автоматический перезапуск включен, но в данный момент не активен поскольку поток не находится в статуса «failure»
- «in\_progress» - автоматический перезапуск в процессе
- «failed» - превышено допустимое количество попыток автоматического перезапуска и ни одна попытка не увенчалась успехом
- «denied» - автоматический перезапуск разрешен пользователем, но не разрешен из-за критической ошибки\*, полученной в отчете FaceStream.

\* критической ошибкой считается ошибка Failed to authorize in Luna Platform. В будущих версиях список критических ошибок может пополняться.

Ниже описан процесс обработки потоков с включенным автоматическим перезапуском.

Когда происходит попытка автоматической перезагрузки потока данных, происходят следующие изменения:

- [статус потока](#) изменяется сначала на «restart», а затем на «pending»;
- счетчик попыток автоматической перезагрузки «current\_attempt» увеличивается на 1;
- запись времени последней попытки «last\_attempt\_time» обновляется, чтобы отразить актуальное время.

Для того чтобы произошла перезагрузка, должны соблюдаться следующие условия:

- статус потока должен находиться в состоянии «failure»;
- должен быть включен автоматический перезапуск потока (параметр «restart»);
- значение текущей попытки автоматической перезагрузки «current\_attempt» должно быть равно «null» или меньше, чем максимальное число попыток «attempt\_count»;



- время последней попытки автоматической перезагрузки «last\_attempt\_time» должно быть равно «null» или разница между текущим временем и временем последней попытки должна быть больше или равна задержке «delay».

Если соблюдаются условия ниже, то произойдет сбой автоматического перезапуска потока (прекращение попыток перезапуска):

- статус потока находится в состоянии «failure»;
- статус автоматического перезапуска потока находится в состоянии «in\_progress»;
- значение текущей попытки автоматической перезагрузки «current\_attempt» равно значению максимального числа попыток «attempt\_count».

Если соблюдаются условия ниже, то произойдет завершение работы автоматического перезапуска потока:

- статус потока не равен статусу «failure»;
- статус автоматической перезагрузки потока находится в состоянии «in\_progress»;
- время последней попытки автоматической перезагрузки «last\_attempt\_time» равно «null» или разница между текущим временем и временем последней попытки больше или равна задержке «delay».

Завершение работы автоматического перезапуска потока означает смену статуса автоматической перезагрузки потока на «enabled» и сброс значений текущей попытки автоматической перезагрузки «current\_attempt» и времени последней попытки автоматической перезагрузки «last\_attempt\_time».

### 2.2.5 Автоматическое удаление логов потоков

При необходимости можно запустить автоматическое удаление логов потоков. Автоматическое удаление логов помогает очистить таблицу «log» базы данных LUNA Streams от большого количества ненужных логов.

Самая последняя запись для каждого потока удалена не будет.

Автоматическое удаление логов потоков настраивается с помощью нижеописанных параметров из группы параметров «LUNA\_STREAMS\_LOGS\_CLEAR\_INTERVAL»:

- «interval». Задаёт интервал удаления логов. Логи, старше чем данный интервал, будут удалены.
- «interval\_type». Задаёт тип интервала (недели, дни, часы, минуты, секунды).
- «check\_interval». Задаёт частоту проверки логов на удаление (секунды).
- «active». Включает/выключает автоматическое удаление логов потоков.

По умолчанию автоматическое удаление логов выключено («active» = false).

Значения настроек по умолчанию включают автоматическое удаление логов («active» = true) с проверкой потоков логов в базе данных каждые 180 секунд («check\_interval» = 180) и удаляют логи старше 7 дней («interval» = 7 и «interval\_type» = days).

Пример проверки логов на удаление каждые 5 минут и удаления логов старше 4 недель:

```
{
  "interval": 4,
  "interval_type": "weeks",
  "check_interval": 300,
  "active": true
}
```

### 2.2.6 Группировка потоков

Потоки можно группировать. Группировка призвана объединять потоки с множеством камер в логические группы. Например, можно группировать потоки по территориальному признаку.

Поток может привязан к нескольким группам.

Группа создается с помощью запроса [«create group»](#). Для создания группы нужно указать обязательные параметры «account\_id» и «group\_name». При необходимости можно указать описание группы.

Поток может быть привязан к группе двумя способами:

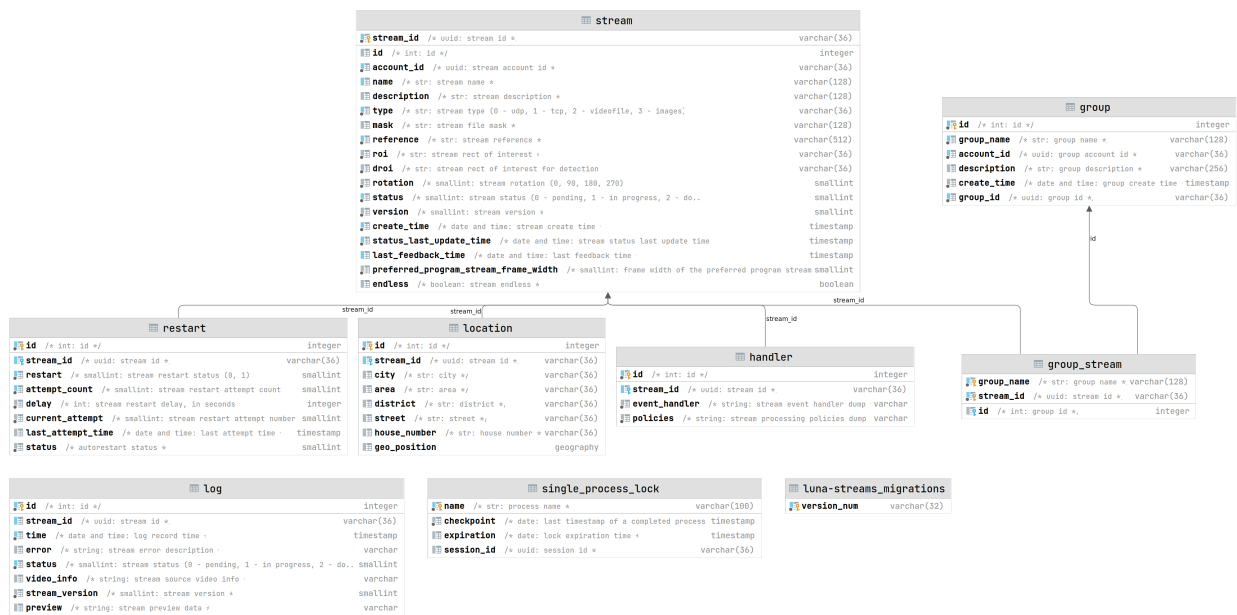
- с помощью параметров «group\_name» или «group\_id» во время создания потока (запрос [«create stream»](#)).
- с помощью запроса [«linker»](#). В запросе необходимо указать идентификаторы потоков и группы, к которой их необходимо привязать.

С помощью запроса [«linker»](#) также можно отвязать потоки от группы.

Если поток был привязан к группе, то при запросе [«get stream»](#) или [«get streams»](#) группа будет отражена в поле «groups».

### 2.2.7 Описание базы данных LUNA Streams

Общая схема базы данных LUNA Streams приведена ниже.



**Рис. 4:** База данных сервиса LUNA Streams

Описание данных приведено в разделе [«Настройки управления потоками»](#).

## 2.3 Рекомендации по настройке FaceStream

Данный раздел содержит общие рекомендации по настройке FaceStream.

В разделе указаны названия настроек, в которых настраиваются описываемые параметры.

### 2.3.1 Рекомендации перед началом настройки

Настройку FaceStream следует выполнять для каждой используемой камеры отдельно. FaceStream должен работать с потоком камеры, находящейся в стандартных рабочих условиях. Данные требования обусловлены следующими причинами:

- Кадры с разных видеокамер могут отличаться по:
  - уровню шума,
  - размеру кадра,
  - освещённости,
  - размытости и т. п.
- Настройки FaceStream зависят от условий освещения, поэтому будут отличаться для камер, расположенных в тёмном и светлом помещении;
- Производительность FaceStream зависит от количества лиц или тел, одновременно находящихся в кадре. Поэтому настройки для камеры, которая детектирует одно лицо в 10 секунд, будут отличаться от настроек для камеры, которая детектирует 10 лиц в секунду;
- Количество детекций лиц или тел и качество этих детекций зависят от правильного расположения камеры. Если камера расположена под неправильным углом, то объекты не будут детектироваться на кадрах или не могут быть использованы для дальнейшей обработки, например, из-за слишком больших углов поворота головы на кадрах;
- Лица или тела в зоне видимости камеры могут быть частично или полностью перекрыты посторонними предметами или на фоне могут располагаться объекты, мешающие алгоритмам распознавания.

Камера может быть расположена так, что освещение или условия съёмок изменяются в течение дня. Рекомендуется протестировать работу FaceStream при разных условиях и выбрать оптимальный режим, обеспечивающий надёжную работу FaceStream при любых условиях.

Скорость обработки кадров для видео можно задать с помощью параметра `«real_time_mode_fps»`.

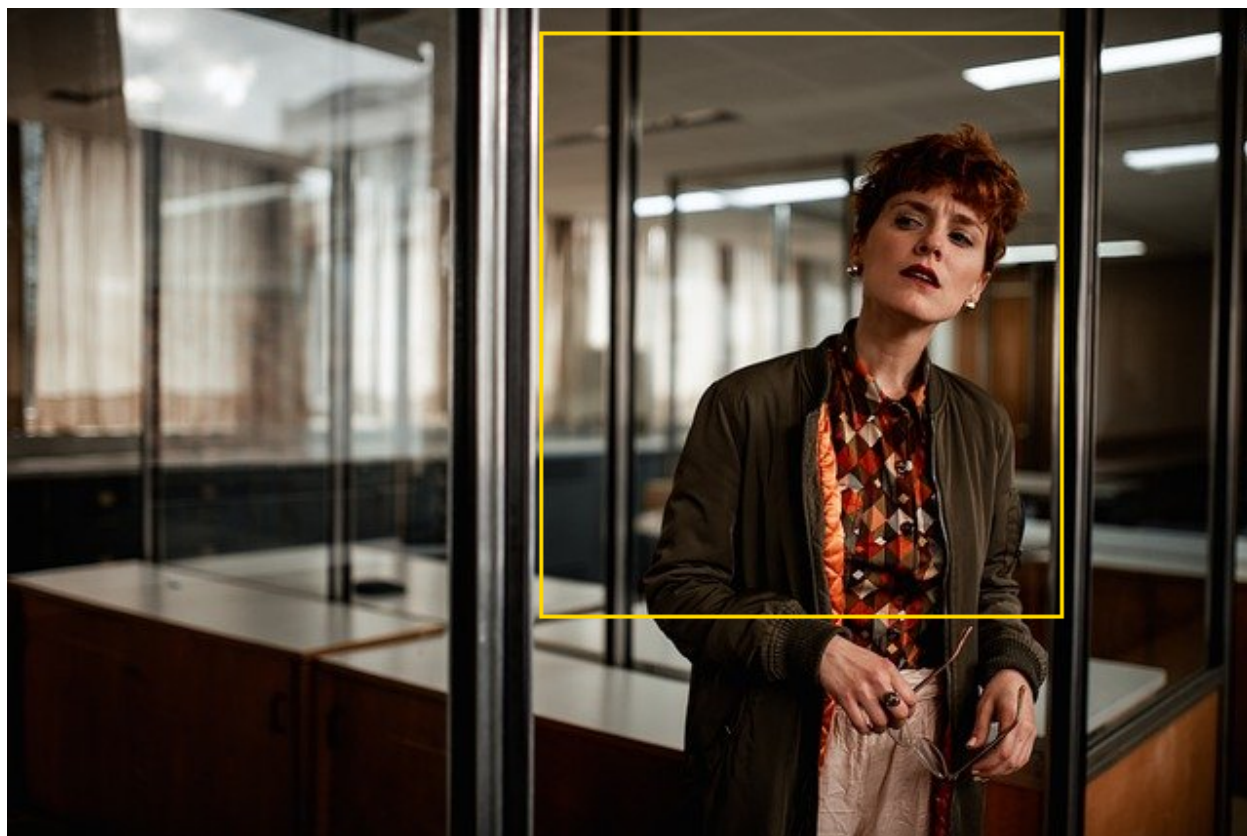
### 2.3.2 Настройка производительности FaceStream

Описанные ниже настройки оказывают наибольшее влияние на производительность FaceStream.

### 2.3.2.1 Уменьшение области поиска лиц

Не все области кадра содержат лица. Кроме того, не все лица в кадре имеют необходимый размер и качество. Например, размер лиц на заднем фоне может быть меньше допустимого, а лица по краям кадра могут иметь слишком большие углы поворота.

Параметр «roi» (настройки управления потоками, группа параметров «data»), позволяет задать прямоугольную область, в которой будет выполняться поиск лиц.



**Рис. 5:** Исходный кадр с зоной ROI

Указанная прямоугольная область вырезается из кадра и именно это изображение в дальнейшем обрабатывает FaceStream.



**Рис. 6:** Вырезанная область кадра, используемая для обработки в FaceStream

Чем меньше зона поиска, тем меньше ресурсов потребляется на обработку каждого кадра.

Правильное использование параметра «roi» существенно повышает производительность работы FaceStream.

Параметр необходимо использовать только при работе с лицами.

### 2.3.2.2 Масштабирование кадра

Масштабирование кадра перед началом обработки позволяет значительно увеличить производительность FaceStream. Масштабирование кадра можно включается в следующих настройках:

Режим работы	Название параметра	Значение по умолчанию	Состояние по умолчанию
Только с детектором лиц	«minFaceSize» настроек FaceEngine	50 (уменьшить в 2.5 раза)	Включено
Только с детектором тел	«imageSize» настроек FaceEngine	640 (уменьшить до 640 пикс. по наибольшей стороне)	Включено
С детектором лиц и с детектором тел	«detector-scaling» и «scale-result-size» настроек TrackEngine	640 (уменьшить до 640 пикс. по наибольшей стороне)	Включено

### 2.3.3 Определение области с движением

За определение области с движением отвечают три параметра, задаваемые в [настройках TrackEngine](#):

- [frg-subtractor](#) - включение режима учёта перемещений в кадре;
- [frg-regions-alignment](#) - задание выравнивания для областей с движением;
- [frg-regions-square-alignment](#) - установка равных ширины и высоты области с движением.

Ниже приведены рекомендуемые значения для данных параметров при использовании CPU и GPU:

	frg-subtractor	frg-regions-alignment	frg-regions-square-alignment
Рекомендованное значение при использовании CPU	1	0	0
Рекомендованное значение при использовании GPU	1	360	0

#### 2.3.4 Обработка пакетов кадров

За пакетную обработку кадров отвечают три параметра, задаваемые в [настройках TrackEngine](#):

- [batched-processing](#) - включение пакетной обработки кадров;
- [min-frames-batch-size](#) - минимальное количество кадров, которое следует накопить со всех камер перед обработкой;
- [max-frames-batch-gather-timeout](#) - время между обработкой пакетов кадров.



## 2.3.5 Общая информация о настройке

### 2.3.5.1 Работа с треком

Для каждого найденного лица или тела создаётся новый трек. В рамках этого трека определяются и отправляются лучшие кадры.

В общем случае трек прерывается, когда объект больше не может быть найден на кадре.

Если трек был прерван, а человек вновь появился в кадре, то для него будет создан новый трек.

Возможна ситуация, когда два лица или тела пересекаются в кадре (один человек проходит за спиной другого). В этом случае треки для обоих людей обрываются и создаются новые треки.

Возможна ситуация, когда человек отворачивается или его лицо или тело временно перекрывается. В этом случае трек можно не обрывать сразу, а указать параметр `«skip-frames»` в настройках TrackEngine. Он задаёт количество кадров, в течение которых система будет ожидать повторного появления объекта в области, где он исчез.

При работе с треком также полезно использовать параметр `«detector-step»`, позволяющий указать количество кадров, на которых будет выполняться редетекция лица или тела в заданной области до выполнения детекции лица или тела.

### 2.3.5.2 Отправка лучшего кадра

Группа параметров `«sending»` (настройки управления потоками) позволяет задать параметры для отправки лучшего кадра. FaceStream отправляет полученные лучшие снимки в LUNA PLATFORM (см. `«Перечень приоритетных настроек»`).

Для увеличения точности распознавания можно отправлять для одного лица или тела не один, а сразу несколько лучших снимков. Для этого нужно включить параметр `«number_of_bestshots_to_send»` (настройки управления потоками).

LUNA PLATFORM позволяет агрегировать данные лучшие снимки и создавать на их основе биометрический шаблон более высокого качества.

Если за указанный период или до окончания трека не набралось необходимое количество лучших снимков, то отправляются только те лучшие снимки, которые были собраны.

Значения параметров `«time_period_of_searching»` (настройки управления потоками) и `«silent_period»` (настройки управления потоками) могут быть заданы в секундах или кадрах. Для выбора единиц измерения используется параметр `«type»`.

Далее перечислены основные варианты настроек параметров `«time_period_of_searching»` и `«silent_period»` группы `«sending»` из настроек управления потоками.

- Лучший снимок отправляется только после того, как трек закончился и человек вышел из зоны видимости камеры.

Таким образом анализируются все кадры с лицом или телом человека и выбирается лучший кадр.

```
time_period_of_searching = -1  
silent_period = 0
```

- Требуется получить лучший кадр как можно быстрее и отправлять лучшие снимки с указанной периодичностью.

Например, если злоумышленник зашёл в супермаркет, требуется сразу отправить лучший кадр для сравнения с чёрным списком.

Данный режим так же используется для демонстрации работы FaceStream в реальном времени.

В конце трека лучший кадр будет отправлен, даже если заданный период не закончился.

```
time_period_of_searching = 3  
silent_period = 0
```

- Требуется быстро отправить лучший кадр, а потом отправить заново, только если человек долго находится в кадре.

```
time_period_of_searching = 3  
silent_period = 20
```

- Требуется быстро отправить лучший кадр и больше никогда не отправлять с этого трека лучший кадр.

```
time_period_of_searching = 3  
silent_period = -1
```

### 2.3.5.3 Фильтрация кадров

Фильтрация кадров лиц выполняется по трём основным критериям (задаются в настройках для управления потоками”):

- Углом наклона головы («[detection\\_yaw\\_threshold](#)», «[detection\\_pitch\\_threshold](#)», «[detection\\_roll\\_threshold](#)»).

Для угла поворота (yaw) задаются два дополнительных параметра «[yaw\\_number](#)» и «[yaw\\_collection\\_mode](#)», которые позволяют уменьшить вероятность возникновения ошибки, когда вместо большого угла наклона возвращается угол «0»;

- Качеству кадра для его дальнейшей обработки («min\_score»);
- Перекрытию области рта ("mouth\_occlusion\_threshold").

Если кадр не прошёл фильтрацию хотя бы по одному из указанных фильтров, то он не может быть выбран в качестве лучшего кадра.

Если задан параметр «number\_of\_bestshots\_to\_send», то кадр, прошедший фильтрацию, добавляется в массив лучших снимков для отправки. Если уже набрано необходимое количество лучших снимков для отправки, то один из этих снимков, имеющий худшее качество кадра (score), будет заменён новым лучшим кадром, если его качество выше.

Фильтрация кадров тел выполняется только по одному критерию - «min\_score».

#### 2.3.5.4 Работа со СКУД

**Работа со СКУД ведется только с лицами.**

При работе со СКУД используются настройки «primary\_track\_policy» из настроек управления потоками. Они позволяют включить режим работы только с одним лицом, размер которого является самым большим. Предполагается, что интересующее лицо находится близко к камере.

Трек самого большого лица в кадре становится главным треком. Все остальные лица в кадре детектируются, но не обрабатываются. Лучшие снимки для них не отправляются.

Как только другое лицо достигнет большего размера, чем лицо главного трека, трек этого лица станет новым главным треком и обработка будет выполняться для него.

Включение режима выполняется настройкой «use\_primary\_track\_policy».

Определение лучшего кадра начинается только когда лицо достигает размера (по вертикали), заданного в параметре «best\_shot\_min\_size». Кадры с лицами меньшего размера не могут стать лучшими снимками.

Когда размер детекции лица по вертикали достигает значения установленного в «best\_shot\_proper\_size», сразу же выполняется отправка лучшего кадра.

Значения «best\_shot\_min\_size» и «best\_shot\_proper\_size» задаются в зависимости от используемой видеокамеры и её расположения.

Далее приведены примеры настройки параметров группы «sending» из настроек управления потоками для работы со СКУД.

- Турникет откроется только один раз. Для повторного открытия турникета потребуются обогреть трек (отойти из зоны видимости видеокамер).

```
time_period_of_searching = -1
silent_period = 0
```

- Турникет будет открываться с некоторой периодичностью (в данном случае каждые три секунды), если человек встал прямо перед ним.

```
time_period_of_searching = 3  
silent_period = 0
```

При включённом параметре «use\_primary\_track\_policy» лучший кадр никогда не отправляется при окончании трека.

## 2.4 Форматы, стандарты сжатия видео и протоколы

FaceStream использует библиотеку FFmpeg для конвертации видео и получения потока с использованием различных протоколов. Далее перечислены все основные форматы, стандарты сжатия видео и протоколы, которые были протестированы при работе с FaceStream.

FFmpeg поддерживает большее количество форматов и стандартов сжатия видео. Они не перечислены в данном разделе, т. к. крайне редко используются при работе с FaceStream.

### 2.4.1 Форматы видео

Основные форматы видео, обрабатываемые FaceStream:

- AVI,
- MP4,
- MOV,
- MKV,
- FLV.

### 2.4.2 Стандарты сжатия видео (кодеки)

Основные стандарты сжатия видео, с которыми работает FaceStream:

- MPEG1, MPEG2, MPEG3, MPEG4,
- MS MPEG4,
- MS MPEG4v2,
- MJPEG,
- H.264,
- H.265,
- VC1,
- HEVC,
- VP8,
- VP9,
- AV1,
- другие.

### 2.4.3 Протоколы

Основные протоколы транспортного уровня, используемые FaceStream для получения данных:

- TCP,
- UDP.

Основные протоколы прикладного уровня, используемые FaceStream для получения данных:

- HTTP (основывается на протоколе транспортного уровня **TCP**)
- HTTPS (основывается на протоколе транспортного уровня **TCP**)
- RTP (основывается на протоколе транспортного уровня **UDP**)
- RTSP (основывается на протоколах транспортного уровня **TCP** или **UDP**)
- RTMP (основывается на протоколе транспортного уровня **TCP**)
- HLS (основывается на протоколе транспортного уровня **TCP**)

Для использования протоколов прикладного уровня, необходимо указать соответствующий протокол транспортного уровня в параметре «type» настроек управления потоками.

## 2.5 Потребление памяти при работе FaceStream

В данном разделе перечислены причины увеличения потребления оперативной памяти при работе FaceStream.

1. Каждый подключенный поток даёт прирост потребления памяти. Количество потребляемой памяти зависит от настроек, заданных для FaceStream:
  - числа Ffmpeg потоков в параметре «[ffmpeg\\_threads\\_number](#)» (настройки управления потоками),
  - размера кэша изображений в параметре «[stream\\_images\\_buffer\\_max\\_size](#)» (настройки FaceStream),
  - размеров буферов в параметре «frames-buffer-size» (настройки TrackEngine).
2. Если количество потоков, заданных в параметре «[ffmpeg\\_threads\\_number](#)», больше «1», то значительно увеличивается потребляемая память. При этом прирост потребления происходит крайне медленно и замечен лишь через несколько часов работы.

Для RTSP потоков можно выставить значение параметра «[ffmpeg\\_threads\\_number](#)» равным «0» или «1». В этом случае рост памяти не выявлен.
3. Потребление памяти растёт после запуска FaceStream. Рост происходит в течение 1-2 часов. Это связано с наполнением кэшей (см. пункт 1). Если новые потоки не создаются и не выполняется пункт 2, то потребление памяти перестаёт расти.
4. Потребление памяти растёт при включённых настройках в секции Debug (настройки FaceStream и TrackEngine).

## 2.6 Интерфейс воспроизведения потока

В FaceStream доступна возможность просмотра потока в режиме реального времени. Для просмотра потока необходимо ввести следующий адрес в браузерную строку после начала обработки потока приложением FaceStream:

```
http://127.0.0.1:34569/api/1/streams/preview/<stream_id>.
```

При появлении объектов в поле видимости камеры, FaceStream отображает их определенным образом.

Ограничивающий прямоугольник **желтого цвета** возникает если для детекции не пройден хотя бы один порог из «[detection\\_yaw\\_threshold](#)», «[detection\\_pitch\\_threshold](#)» или «[detection\\_roll\\_threshold](#)».

Ограничивающий прямоугольник **красного цвета** возникает если оценка приемлемости детекции ниже, чем значение, заданное в параметре «[min\\_score](#)».

Ограничивающий прямоугольник **синего цвета** возникает при детекции (редетекции) или трекинге объекта.

Ограничивающий прямоугольник **зеленого цвета** возникает во всех остальных случаях при соблюдении всех условий.

Ограничивающий прямоугольник **оранжевого цвета** возникает при использовании ROI.



### 3 Перечень приоритетных настроек

Для отправки фотоизображений в LUNA PLATFORM в первую очередь необходимо настроить FaceStream на работу с лицами или телами (см. настройки для переключения режима обнаружения ниже), а также настроить основные параметры, необходимые для корректной работы приложения. Все настройки разделены следующим образом:

- Настройки FaceStream - задаются в секции «FACE\_STREAM\_CONFIG» в Configurator или в конфигурационном файле «fs3Config.conf».
- Настройки управления потоками - задаются в запросе с телом в формате JSON к ресурсу [«/streams»](#) в сервис LUNA Streams.
- Настройки TrackEngine - задаются в секции «TRACK\_ENGINE\_CONFIG» в Configurator или в конфигурационном файле «trackengine.conf».

См. подробное описание нижеперечисленных параметров в соответствующих разделах.

Доступны следующие общие параметры для отправки и лиц и тел:

**Таблица 6:** Настройки FaceStream

Параметр	Описание
<a href="#">sending &gt; async_requests</a>	Позволяет переключаться между режимами асинхронной и синхронной отправки запросов в LUNA PLATFORM
<a href="#">sending &gt; send_source_frame</a>	Позволяет включить отправку исходного кадра в LUNA PLATFORM
<a href="#">sending &gt; jpeg_quality_level</a>	Позволяет задать степень сжатия исходного кадра

**Таблица 7:** Настройки управления потоками

Параметр	Описание
<a href="#">event_handler &gt; frame_store</a>	Позволяет задать URL сервиса Image Store для отправки исходного кадра

### 3.1 Настройки для работы с лицами

Основные параметры, которые должны быть указаны для отправки фотоизображений лиц в соответствующий сервис, указаны ниже.

**Таблица 8:** Настройки TrackEngine

Параметр	Описание
<code>use-face-detector</code>	Позволяет обнаруживать лица - «1»
<code>use-body-detector</code>	Позволяет обнаруживать тела - «0»

**Таблица 9:** Настройки FaceStream

Параметр	Описание
<code>lunastreams &gt; api_version</code>	Позволяет задать версию API сервиса LUNA Streams для отправки запросов в LP - «1»
<code>lunastreams &gt; origin</code>	Полный сетевой путь до сервиса LUNA Streams
<code>sending &gt; request_type</code>	Тип запроса для отправки изображений в LP - «jpeg»
<code>sending &gt; portrait_type</code>	Формат передачи изображения - «warp»
<code>sending &gt; aggregate_attr_requests</code>	Позволяет включать агрегацию лучших кадров для получения одного биометрического шаблона в LUNA PLATFORM - «true» или «false»

**Таблица 10:** Настройки управления потоками

Параметр	Описание
<code>data &gt; type</code>	Тип источника сигнала (tcp, udp, videofile, images) - «строка»
<code>account_id</code>	«Luna_account_id», к которому относится выполняемый запрос - «строка в формате UUID»

Параметр	Описание
<code>event_handler &gt; origin</code>	полный сетевой путь до LP 5 - «http://<luna_api_address>:5000/». В примере указан порт «5000» для сервиса API, который используется по умолчанию
<code>event_handler &gt; api_version</code>	версия API LP 5. Поддерживается версия API - 6
<code>event_handler &gt; bestshot_handler &gt; handler_id</code>	обработчик LP, позволяющий гибко настроить обработку лиц - «строка в формате UUID»

Подробную информацию об обработчиках можно найти в документации [APIReferenceManual.html](#) в комплекте поставки LUNA PLATFORM 5.

### 3.2 Настройки для работы с телами

Основные параметры, которые должны быть указаны для отправки фотоизображений тел в соответствующий сервис, указаны ниже.

**Таблица 11:** Настройки TrackEngine

Параметр	Описание
<code>use-face-detector</code>	Позволяет обнаруживать лица - «0»
<code>use-body-detector</code>	Позволяет обнаруживать тела - «1»

**Таблица 12:** Настройки FaceStream

Параметр	Описание
<code>lunastreams &gt; api_version</code>	Позволяет задать версию API сервиса LUNA Streams для отправки запросов в LP - «1»
<code>lunastreams &gt; origin</code>	Полный сетевой путь до сервиса LUNA Streams
<code>sending &gt; aggregate_attr_requests</code>	Позволяет включать агрегацию лучших кадров для получения одного биометрического шаблона в LUNA PLATFORM - «true» или «false»

Параметр	Описание
<code>sending &gt; minimal_body_track_length_to_send</code>	Данный параметр включает отправку детекций с координатами тела человека - x, y, width и height и устанавливает количество детекций, меньше значения которого они не будут отправляться - «3»
<code>sending &gt; detection_path_length</code>	Устанавливает максимальное количество детекций для параметра «minimal_body_track_length_to_send» - «100»

**Таблица 13:** Настройки управления потоками

Параметр	Описание
<code>data &gt; type</code>	Тип источника сигнала (tcp, udp, videofile, images) - «строка»
<code>account_id</code>	«Luna_account_id», к которому относится выполняемый запрос - «строка в формате UUID»
<code>event_handler &gt; origin</code>	полный сетевой путь до LP 5 - «http://<luna_api_address>:5000/». В примере указан порт «5000» для сервиса API, который используется по умолчанию
<code>event_handler &gt; api_version</code>	версия API LP 5. Поддерживается версия API - 6
<code>event_handler &gt; bestshot_handler &gt; handler_id</code>	обработчик LP, позволяющий гибко настроить обработку тел - «строка в формате UUID»

Подробную информацию об обработчиках можно найти в документации [APIReferenceManual.html](#) в комплекте поставки LUNA PLATFORM 5.

## 4 Настройки управления потоками

Приложение поддерживает одновременную работу с несколькими источниками потоков.

Параметры для управления потоками задаются сервисе [LUNA Streams](#). Сервис позволяет создавать и хранить потоки в базе данных LUNA Streams.

Поддерживаются несколько типов источников:

- tcp, udp – источники видеосигнала реального времени. Это могут быть как usb-камеры, так и IP-камеры (посредством протокола RTSP);
- videofile – видеофайлы;
- images – набор кадров в виде отдельных файлов изображений.

Обратите внимание, что настройки управления потоками не хранятся в сервисе LUNA Configurator и могут быть заданы только с помощью HTTP запросов к сервису LUNA Streams. Подробное описание запросов и примеры запросов можно найти в [спецификации Open API LUNA Streams](#). Настройки LUNA Streams, задаваемые в LUNA Configurator, описаны в разделе «Настройки LUNA Streams».

### 4.1 account\_id

Параметр задаёт значение обязательного поля «account\_id», которое передаётся в заголовке запроса в LUNA PLATFORM 5 в сервис API.

Account ID задаётся в формате UUID4. Требования в Account ID можно найти в документации LUNA PLATFORM 5.

Параметр используется для привязки получаемых данных к конкретному пользователю.

### 4.2 name

Имя потока. Служит для идентификации источника отправляемых кадров.

Записывается в поле «source» генерируемого события LP.

### 4.3 description

Пользовательское описание потока.

Данный параметр не записывается в генерируемое событие LP.

## 4.4 data

Ниже перечислены основные параметры, необходимые для настройки потока.

### 4.4.1 type

Тип передачи потока. После выбора типа передачи потока, необходимо указать путь к источнику/изображениям/USB-устройству и тд. в настройке [«reference»](#).

Приложение может использовать один из следующих типов передачи потока:

- **tcp** - сетевой протокол транспортного уровня для приема видеоданных
- **udp** - сетевой протокол транспортного уровня для приема видеоданных
- **images** - набор кадров в виде отдельных файлов изображений
- **videofile** - видеофайл

В FaceStream указываются только протоколы транспортного уровня (TCP или UDP). Необходимо понимать на каком протоколе транспортного уровня базируется протокол прикладного уровня (HTTP, RTSP, HLS и др.). См. подробную информацию в разделе [«Протоколы»](#).

**Протокол TCP** реализует механизм контроля ошибок, позволяющий минимизировать потерю информации и пропуски опорных кадров ценой увеличения сетевой задержки. **Опорные кадры** являются основой различных алгоритмов сжатия, используемых в видеокодеках (например, h264). Только опорные кадры содержат достаточное количество информации для полного восстановления (декодирования) изображения, в то время как **промежуточные кадры** содержат лишь отличия между соседними опорными кадрами.

В условиях вещания по сети существует риск потери пакетов из-за несовершенства каналов связи. В случае потери пакета, содержащего данные опорного кадра, невозможно корректно декодировать фрагмент потока. Как следствие, возникают характерные артефакты, легко различимые визуально. Эти артефакты не позволяют детектору лиц работать в штатном режиме.

**Протокол UDP** не реализует механизма контроля ошибок, поэтому поток не защищен от повреждения. Использование данного протокола рекомендуется только при наличии высококачественной сетевой инфраструктуры.

При большом количестве потоков (10 и более) настоятельно рекомендуется использовать **протокол UDP**. При использовании **протокола TCP** могут возникнуть проблемы с чтением потоков.

FaceStream обрабатывает данные из типов **images** и **videofile** только **один** раз. После обработки всех изображений или видеофайла в логи FaceStream будет выведено сообщение о завершении обработки. Если набор изображений или видеофайлы были изменены, то необходимо перезапустить обработку потока, после чего FaceStream снова единоразово выполнит обработку всех изображений или видеофайла.

#### 4.4.2 reference

Полный путь к источнику (для типа «tcp»/«udp»):

```
"reference": "rtsp://some_stream_address"
```

Номер USB устройства (для типа «tcp»/«udp»):

```
"reference": "/dev/video0"
```

Для использования USB устройства, необходимо указать флаг `--device` с адресом USB устройства при запуске Docker-контейнера FaceStream. См. раздел «Ключи запуска» в руководстве по установке FaceStream.

Полный путь к видеофайлу (для типа «videofile»):

```
"reference": "/example/path/to/video/video.mp4"
```

Полный путь к директории с изображениями (для типа «images»):

```
"reference": "/example/path/to/images/"
```

Для использования видеофайлов и изображений необходимо их предварительно перенести в Docker-контейнер.

#### 4.4.3 roi

**Данный параметр используется только для работы с лицами.**

ROI задаёт область интереса в которой происходит детекция и сопровождение лица на кадре.

Указанная прямоугольная область вырезается из кадра и именно это изображение в дальнейшем обрабатывает FaceStream.

Правильное использование параметра «roi» существенно повышает производительность работы FaceStream.

Область интереса ROI на исходном кадре задается параметрами «x», «y», «width», «height» и «mode», где:

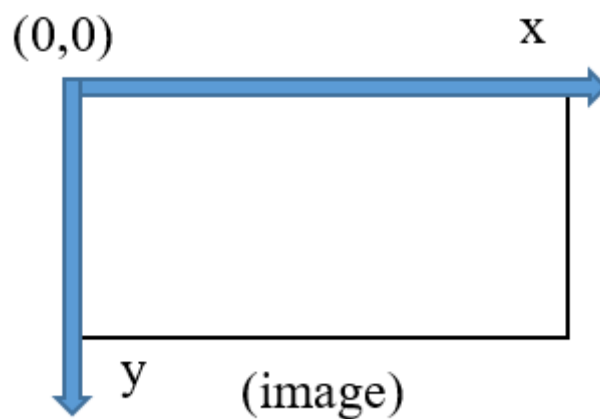
- «x» и «y» – координаты верхней левой точки области интереса ROI;
- «width» и «height» - ширина и высота обрабатываемой области кадра;
- «mode» – режим указания «x», «y», «width» и «height». Доступно два режима:
  - «abs» - параметры «x», «y», «width» и «height» задаются в пикселях;

- «percent» - параметры «x», «y», «width» и «height» задаются в процентах от текущего размера кадра.

Если поле «mode» не указывается в теле запроса, то будет использовано значение «abs».

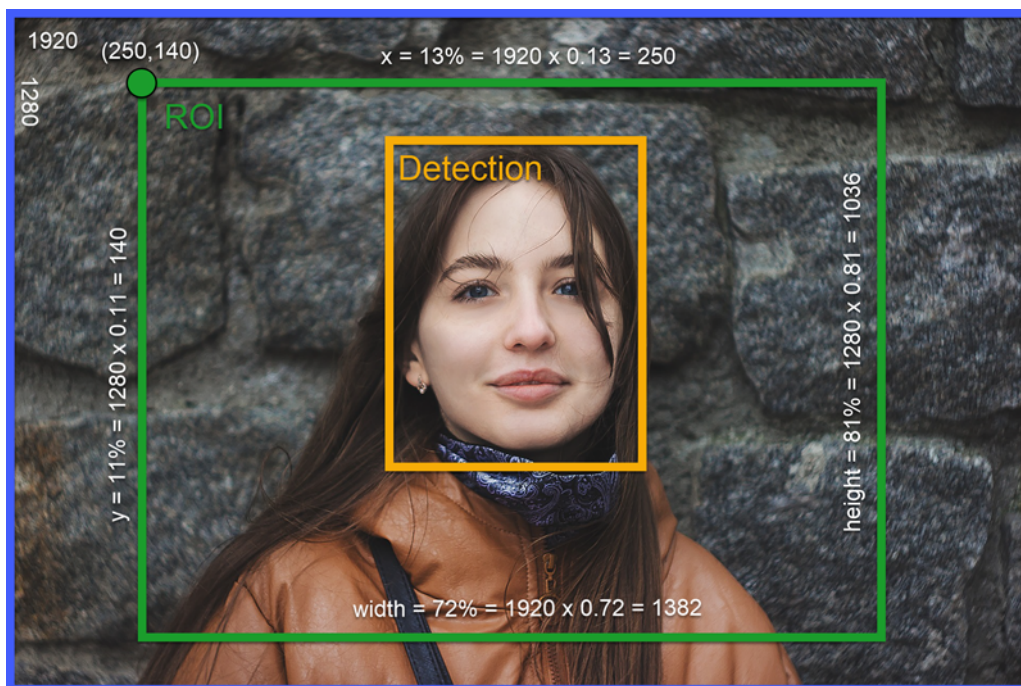
При значениях ширины и высоты, равных «0», областью интереса считается весь кадр.

Система координат на изображении задается аналогично рисунку ниже.



**Рис. 7:** Система координат ROI

Ниже приведен пример расчета ROI в процентах:



**Рис. 8:** Пример расчета ROI в процентах



#### 4.4.4 droi

**Данный параметр используется только для работы с лицами.**

Параметр задаёт область интереса внутри области ROI. Детектирование лиц выполняется в области ROI, но лучший кадр выбирается только в области DROI. Детекция лица должна полностью находиться внутри области DROI, чтобы кадр рассматривался в качестве лучшего. Ни одна сторона детекции не должна выступать из области DROI даже на миллиметр.

DROI рекомендуется использовать при работе со СКУД и при включённом режиме «use\_mask\_liveness\_filtration».

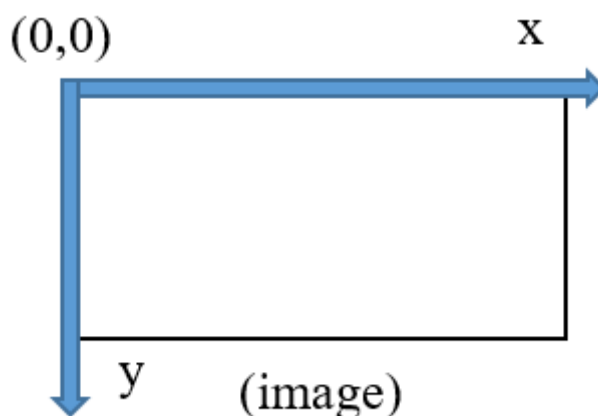
Например, если рядом стоит несколько турникетов и каждый из них должен искать лицо только в небольшой зоне и одновременно осуществлять проверку Liveness. Использование DROI позволяет ограничить область для определения лучшего кадра и при этом не терять информацию о заднем плане.

Область интереса DROI на исходном кадре задается параметрами «x», «y», «width», «height» и «mode», где:

- «x» и «y» – координаты верхней левой точки области интереса DROI;
- «width» и «height» - ширина и высота обрабатываемой области кадра;
- «mode» – режим указания «x», «y», «width» и «height». Доступно два режима:
  - «abs» - параметры «x», «y», «width» и «height» задаются в пикселях;
  - «percent» - параметры «x», «y», «width» и «height» задаются в процентах от текущего размера кадра.

Если поле «mode» не указывается в теле запроса, то будет использовано значение «abs».

При расчете DROI нужно учитывать то, что данная область интереса рассчитывается относительно исходного кадра, а не относительно ROI.



**Рис. 9:** Система координат DROI

Если размер ROI изменяется, а размер DROI остаётся в значении по умолчанию (0, 0, 0, 0), то DROI не учитывается. Если изменить размер DROI, то он будет учитываться при выборе лучшего кадра.

Ниже приведен пример расчета DROI в процентах:

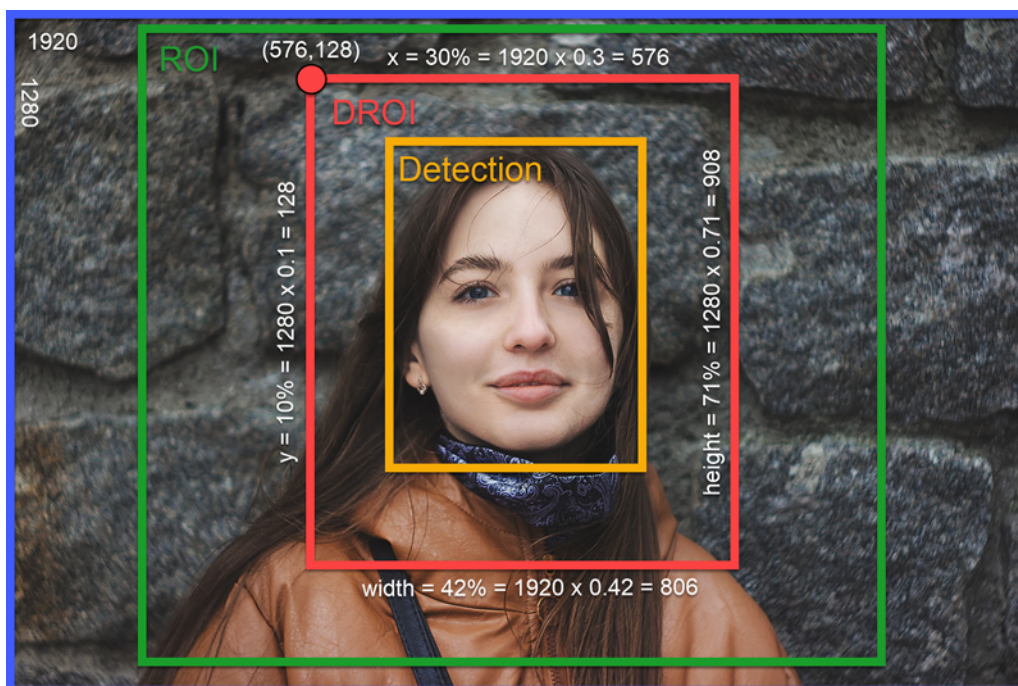


Рис. 10: Пример расчета DROI в процентах

#### 4.4.5 rotation

Угол поворота изображения с источника. Используется в случае, если входящий поток повернут, например, если камера установлена на потолке. Поворот выполняется по часовой стрелке.

#### 4.4.6 preferred\_program\_stream\_frame\_width

Данный параметр используется только для типов **tcp** или **udp** и предназначен для работы с протоколами, в которых подразумевается наличие нескольких каналов с разными битрейтами и разрешением (например, HLS).

Если у потока существует несколько таких каналов, то данный параметр позволит выбрать из всех каналов цельного потока тот канал, ширина кадра которого ближе к значению, указанному в данном параметре.

Например, имеется 4 канала, ширины кадров которых равны 100, 500, 1000 и 1400. Если параметр

«preferred\_program\_stream\_frame\_width» равен «800», то будет выбран канал, ширина кадра которого равняется 1000.

Если у потока всего один канал, то данный параметр будет игнорироваться.

Значение по умолчанию равно 800.

#### 4.4.7 endless

Данный параметр позволяет управлять перезагрузкой потока при получении ошибки сети (ошибка определяется системой как маркер конца файла eof).

Параметр доступен только для типов источника сигнала «udp» и «tcp».

Если параметр `endless` принимает значение `true`, то в случае получения eof и успешного переподключения, обработка потока будет продолжена. Если все попытки переподключения не удалось (см. группу параметров «[healthcheck](#)»), то поток примет статус «failure». Если же параметр принимает значение `false`, то обработка потока не будет продолжена и поток примет статус «done».

При трансляции видеофайла предполагается использование значения `false`. Это позволит избежать повторной обработки уже обработанного фрагмента видеофайла при получении eof. Если же при трансляции видеофайла значение параметра `endless` будет `true`, то после окончания обработки видеофайл начнет обрабатываться с начала.

#### 4.4.8 mask

Параметр `Mask` используется только для типа **images** и является обязательным параметром.

Маска имён файлов в директории с изображениями. Маска позволяет `FaceStream` понять, какие файлы из указанной директории следует использовать и в каком порядке.

Если задать маску «`Img_%02d.jpg`», то `FaceStream` будет обрабатывать файлы, имена которых состоят из: Префикс (`Img_`) + двузначное число (`%02d`) + формат (`.jpg`)

Изображения, подходящие под маску, будут обрабатываться по очереди изображения:

- `Img_00.jpg`
- `Img_01.jpg`
- `Img_02.jpg`
- `Img_03.jpg`

Другой пример маски – `Photo-%09d.jpg`. Подходящие под маску файлы:

- `Photo-000000000.jpg`
- `Photo-000000001.jpg`
- `Photo-000000002.jpg`
- `Photo-000000003.jpg`

FaceStream обрабатывает файлы по порядку нумерации и не пропускает несуществующие файлы. Если следующий по нумерации файл отсутствует, FaceStream прекращает обработку.

Указанная в примере маска «example1\_%04d.jpg» приведёт к обработке изображений, название которых состоит из префикса example1\_ и порядкового номера кадра размером в 4 символа (например: example1\_0001.jpg, example1\_0002.jpg и т. д.).

```
"mask": "example1_%04d.jpg"
```

## 4.5 event\_handler

Данная группа параметров определяет параметры обработчика, создаваемого в LUNA PLATFORM, с помощью которого будут обрабатываться потоки. Для лиц и тел следует использовать различные обработчики. Обработчик должен быть создан в LP 5 заранее.

Подробную информацию об обработчиках см. в руководстве администратора LUNA PLATFORM.

### 4.5.1 origin

Полный сетевой путь к сервису API развернутой LUNA PLATFORM, включающую сервисы LUNA Handlers и LUNA Events, необходимые для генерации события по обработчику.

```
"origin": "http://luna_address:port/"
```

luna\_address - адрес сервиса LUNA API,

port - порт, используемый сервисом API. По умолчанию - 5000.

### 4.5.2 api\_version

Версия API для генерации события в LUNA PLATFORM. На настоящий момент поддерживается 6 версия API.

### 4.5.3 bestshot\_handler > handler\_id

Параметр позволяет использовать внешний статический «handler\_id» LUNA PLATFORM для обработки биометрических образцов лиц или тел по заданным правилам. При использовании данного обработчика, LUNA PLATFORM генерирует событие, которое содержит всю информацию, полученную из FaceStream и обрабатывает её в соответствии с правилами обработки.

Обработчик должен быть создан в LP 5 заранее.

### 4.5.4 frame\_store

В данном параметре задаётся URL для сохранения исходных кадров лиц или тел в LUNA PLATFORM 5.

В качестве URL можно указать либо адрес до бакета сервиса LUNA Image Store, либо адрес к ресурсу «/images» сервиса LUNA API. При указании адреса к ресурсу «/images», исходный кадр будет сохранен под идентификатором «image\_id».

Для отправки кадра следует включить опцию [send\\_source\\_frame](#).

### Пример адреса до бакета сервиса LUNA Image Store:

```
"frame_store": "http://127.0.0.1:5020/1/buckets/<frames>/images"
```

127.0.0.1 - IP адрес, где развернут сервис LUNA Image Store;

5020 - порт сервиса LUNA Image Store по умолчанию;

1 - версия API сервиса LUNA Image Store;

<frames> - имя бакета сервиса LUNA Image Store, в котором нужно сохранить изображение лица или тела. Бакет должен быть создан пользователем предварительно.

Пример команды создания бакета с именем «source-images»:

```
curl -X POST http://127.0.0.1:5020/1/buckets?bucket=source-images
```

### Пример адреса к ресурсу «/images» сервиса LUNA API:

```
"frame_store": "http://127.0.0.1:5000/6/images"
```

127.0.0.1 - IP адрес, где развернут сервис LUNA API;

6 - версия API сервиса LUNA API;

5000 - порт сервиса API по умолчанию.

См. дополнительную информацию о бакетах и ресурсе «/images» в руководстве администратора LUNA PLATFORM 5.

#### 4.5.5 authorization

В данной группе параметров задаются либо token, либо account\_id для выполнения запросов к сервису LUNA API.

Параметр event\_handler > authorization > account\_id должен совпадать с параметром account\_id, задаваемом в запросе. Если поле авторизации не заполнено, то будет использован идентификатор account\_id, задаваемый при создании потока (см. [account\\_id](#)).

См. подробную информацию об авторизации LUNA PLATFORM в руководстве администратора LUNA PLATFORM 5.

## 4.6 policies

### 4.6.1 sending

В данной группе параметров определяется период, в течении которого будет проводиться анализ кадров для выбора лучшего кадра, а также определяются все параметры, связанные с составлением коллекции лучших кадров.

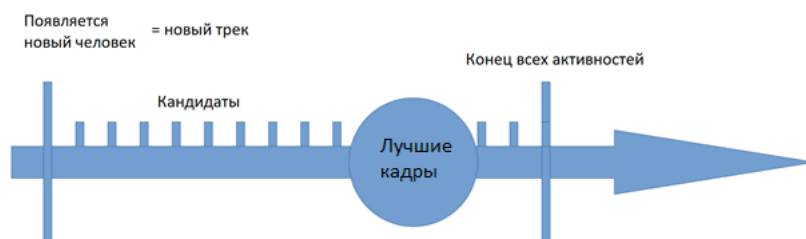


Рис. 11: Лучшие кадры

```
"sending": {  
  "time_period_of_searching": -1,  
  "silent_period" : 0,  
  "type" : "sec",  
  "number_of_bestshots_to_send": 1  
  "send_only_full_set": true  
  "delete_track_after_sending" false  
},
```

#### 4.6.1.1 time\_period\_of\_searching

Период анализа кадров, по истечении которого будет отправлен лучший кадр (период начинается с момента появления человека в кадре - первой детекции). Уменьшение этого параметра позволяет быстрее определять личность, но с большей погрешностью.

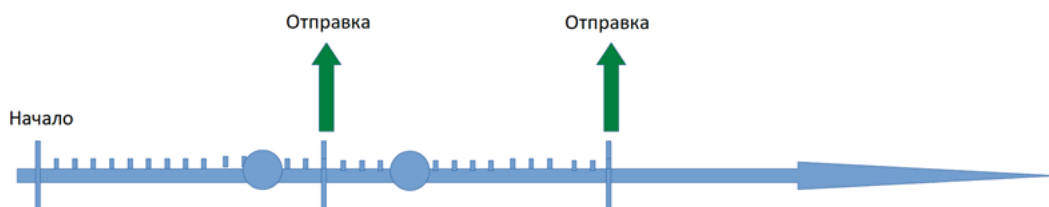


Рис. 12: Период отправки

Тип измерения задается в параметре «type» (см. ниже). Если значение равно «-1» (по умолчанию),

то анализ кадров проводится по всем кадрам до конца трека. По окончании трека (когда объект покидает пределы кадра) лучший кадр будет отправлен во внешний сервис.

#### 4.6.1.2 silent\_period

Период ожидания, когда предыдущий анализ кадров завершился, а новый ещё не начался.

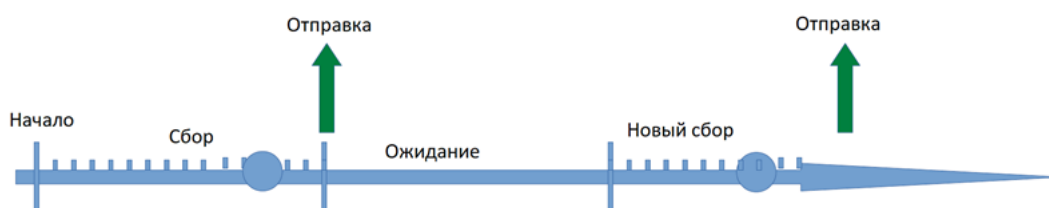


Рис. 13: Период ожидания

Тип измерения задается в параметре «type» (см. ниже). Если значение равно «1» то период ожидания будет длиться бесконечно.

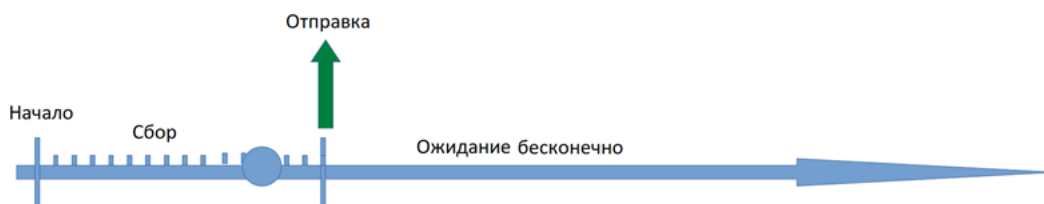


Рис. 14: Бесконечный период ожидания

#### 4.6.1.3 type

Параметр задает тип измерения для параметров «silent\_period» и «time\_period\_of\_searching». Может принимать два значения - «frames» (кадры) или «sec» (секунды).

#### 4.6.1.4 number\_of\_bestshots\_to\_send

Количество лучших снимков, которое пользователь хочет получить с трека или с какого-то промежутка времени на этом треке. Использование данного параметра предполагает создание коллекции из лучших снимков трека или временного отрезка трека, заданном в параметре «time\_period\_of\_searching». Эта коллекция будет отправлена в LP.

Увеличение значения повышает вероятность правильного распознавания объекта, но сказывается на загрузке сети.

#### 4.6.1.5 send\_only\_full\_set

**Данный параметр используется только для работы с телами.**



Позволяет отправлять данные только если набрано требуемое количество лучших снимков (параметр «[number\\_of\\_bestshots\\_to\\_send](#)» настроек FaceStream) и детекций с координатами тела человека (параметр «[minimal\\_body\\_track\\_length\\_to\\_send](#)» настроек FaceStream).

#### 4.6.1.6 [delete\\_track\\_after\\_sending](#)

**Данный параметр используется только для работы с телами.**

Позволяет удалять лучшие кадры и детекции с координатами тела человека после отправки данных. Если значение равно «false» (по умолчанию), то данные останутся в памяти.

#### 4.6.2 primary\_track\_policy

**Данная группа параметров используется только для работы с лицами.**

Данная группа параметров предназначена для работы с Системами Контроля Управления Доступом (СКУД, турникеты на входах в банки/ офисные здания) для упрощения контроля и внедрения технологии распознавания лиц при входе на охраняемую территорию. Данная группа параметров **не используется** для типа «images».

Часто вместе с политикой Главного Трека используется Liveness. См. [диаграмму активности FaceStream при использовании Liveness и Primary Track Policy](#).

##### 4.6.2.1 use\_primary\_track\_policy

Если значение этого параметра «true», то включается режим реализации Главного Трека (Primary Track). Логика работы заключается в следующем:

Из всех детекций на кадре выбирается максимальная по размеру детекция и её трек становится главным. На основе этого трека выполняется дальнейший анализ. Лучший кадр из этого трека отправляется в LUNA PLATFORM.

Все остальные треки обрабатываются в обычном режиме, но отправка лучшего кадра в LUNA PLATFORM происходит только для главного трека.

Как только другое лицо достигнет большего размера, чем лицо главного трека, трек этого лица станет новым главным треком и обработка будет выполняться для него.

При использовании параметра на контрольно-пропускном пункте будут отправляться лучшие снимки только того человека, который находится ближе всего к турникету (выполняется условие возникновения самой большой детекции).

##### 4.6.2.2 best\_shot\_min\_size

Параметр используется при включенном параметре «[use\\_primary\\_track\\_policy](#)».

Задаёт минимальную высоту детекции в пикселях, при котором начинается анализ кадров и определение лучшего кадра.

##### 4.6.2.3 best\_shot\_proper\_size

Параметр используется при включенном параметре «[use\\_primary\\_track\\_policy](#)».

Задаёт высоту детекции в пикселях для Главного Трека. Когда размер детекции достигает указанного значения, FaceStream определяет лучшие снимки до окончания трека, а затем отправляет их в LP.

### 4.6.3 liveness

**Данная группа параметров используется только для работы с лицами.**

Liveness используется для проверки наличия живого человека в кадре и предотвращает использование распечатанного фото или фото с телефона для прохождения проверки.

Данную группу параметров рекомендуется использовать только по согласованию с сотрудниками VisionLabs.

Данная группа параметров не используется для типа «images».

#### 4.6.3.1 Общие рекомендации по использованию Liveness

Liveness предназначен для применения только на автоматических контрольно-пропускных пунктах. Это сценарий, когда человек не задерживается перед камерой дольше десяти секунд.

Liveness позволяет минимизировать шанс прохода мошенника, использующего распечатанное фотоизображение другого человека или фотоизображение другого человека на телефоне.

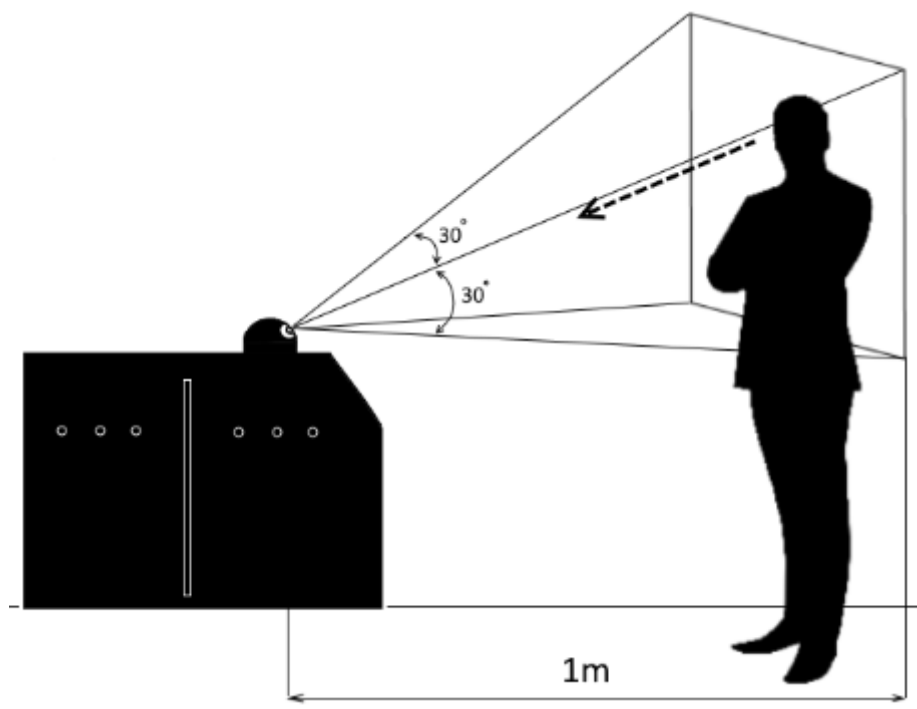
В процессе работы Liveness возвращает значение, которое определяет степень уверенности системы в том, что в кадре живой человек. Значение находится в интервале от 0 до 1.

#### **Требования к установке камеры**

Для стабильной работы Liveness при установке камеры должны быть выполнены следующие условия:

- Лицо не должно выходить за пределы кадра. При этом расстояние от левого и правого краёв кадра должно быть больше или равно ширине найденного лица, а расстояние от верхнего и нижнего краёв кадра должно быть больше или равно высоте найденного лица;
- Кадр должен включать не только лицо, но и область груди;
- Камера должна быть расположена на уровне пояса и направлена на человека снизу вверх;
- Желательно, чтобы в кадр не попадали прямоугольные объекты (такие как оконные и дверные проёмы), обрамляющие область лица с четырёх сторон.

Пример правильного расположения камеры приведён на изображении ниже.



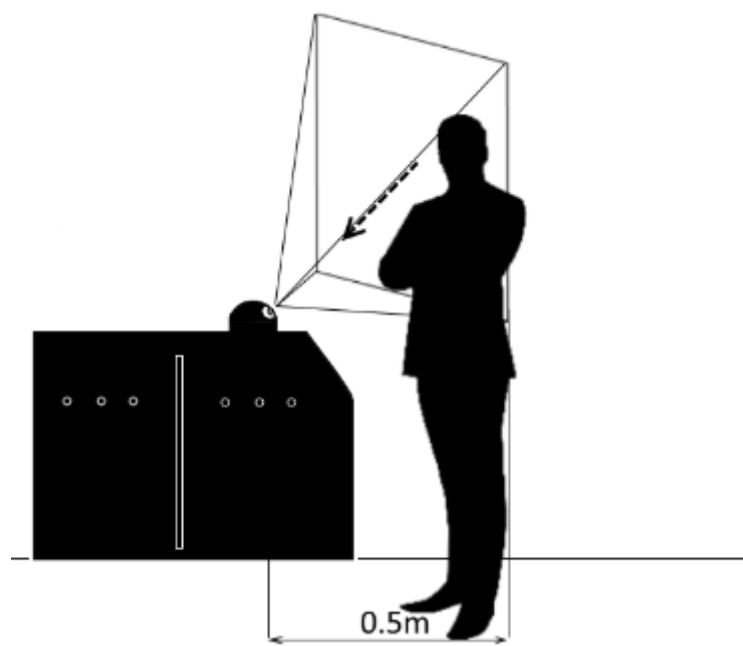
**Рис. 15:** Правильное расположение камеры для использования Liveness

При правильном расположении камеры уже на расстоянии в 3-4 метра FS начнёт собирать кадры и выбирать лучший снимок.

Посторонние объекты и люди, не проходящие через турникет, не попадают в зону видимости камеры.

FS выполнит отправку лучшего снимка, когда человек находится на расстоянии 1 метр от камеры. На этом расстоянии лицо достигнет необходимого размера для отправки.

Ниже приведён пример неправильного расположения камеры.



**Рис. 16:** Неправильное расположение камеры для использования Liveness

При неправильно настроенной камере:

- Человек попадает в кадр слишком поздно. FS не успевает получить необходимое количество кадров для обработки;
- Человек смотрит в камеру сверху вниз. Это ухудшает качество кадра для последующей обработки;
- В зону видимости камеры попадает пространство за пределами зоны интереса. В этом пространстве могут находиться люди или объекты, мешающие корректной работе FS.

### Рекомендации по настройке FS

Рекомендуемые значения параметров секции «Liveness» приведены ниже.

```
"use_mask_liveness_filtration": true,  
"use_flying_faces_liveness_filtration": true,  
"liveness_mode": 1,  
"number_of_liveness_checks": 10,  
"liveness_threshold": 0.8,  
"livenesses_weights": [0.0, 0.25, 0.75],  
"mask_backgrounds_count": 300
```

Данные настройки не рекомендуется изменять.

Параметр `«best_shot_min_size»` следует устанавливать из расчета, что человек находится на расстоянии 3-4 метра до турникета.

Параметр [«best\\_shot\\_proper\\_size»](#) следует устанавливать из расчета, что человек находится на расстоянии 1 метр до турникета.

Для контроля выбора нужного человека используется параметр [«droi»](#). Прямоугольник выбирается так, чтобы люди, имеющие намерение подойти к данному турникету, попали в прямоугольник как можно раньше. Это актуально для турникетов, расположенных близко к друг другу. Люди из соседних очередей могут попадать в зону видимости камер таких турникетов.

## FAQ Liveness

### При использовании Liveness обработка потока работает медленно

При разрешении камеры 1920x1080 и выше Mask Liveness работает медленно.

Для решения проблемы следует вручную уменьшить разрешение в камере до 720р. Это не скажется на качестве распознавания и работе Liveness, т.к. они работают без потери качества с лицами, размер которых примерно равен 100 пикселям.

### Люди не могут пройти проверку Liveness при настройках FS по умолчанию

Возможные причины:

- Настройки в секции Liveness по умолчанию были изменены.

Не следует изменять настройки в секции Liveness, кроме настройки [«liveness\\_threshold»](#).

Значение параметра [«liveness\\_threshold»](#) можно уменьшить, но оно не должно быть ниже «0.6».

- Liveness применяется не для целевого случая.

FS Liveness не предназначен для процессов авторизации и случаев долгого нахождения перед камерой.

- В зону видимости камеры попадают недопустимые объекты.

Например, если на заднем фоне находится экран, транслирующий видео, Liveness работать не будет.

- Для камеры задано неподходящее разрешение.

Проверьте разрешение камеры. См. «При использовании Liveness обработка потока работает медленно».

- Происходит задержка передачи кадров.

Если камера не передаёт кадры в реальном времени, то кадры могут поступать с задержкой.

- Значение [«best\\_shot\\_min\\_size»](#) задано неправильно.

При завышенном параметре [«best\\_shot\\_min\\_size»](#) Liveness не успевает накопить нужное число разнообразных кадров.

Часто вместе с Liveness используется политика Главного Трека. См. [диаграмму активности FaceStream при использовании Liveness и Primary Track Policy](#).

#### 4.6.3.2 use\_mask\_liveness\_filtration

Параметр включает режим проверки наличия человека в кадре, основанный на работе с фоном.

Скорость выполнения проверки зависит от размера кадров потока. Если при включённом параметре скорость обработки уменьшается, необходимо уменьшить разрешение видео в настройках камеры (например, до 1280x720).

#### 4.6.3.3 use\_flying\_faces\_liveness\_filtration

Параметр включает режим проверки наличия человека в кадре, основанный на работе с окружением лица.

#### 4.6.3.4 liveness\_mode

Параметр позволяет задать, для каких кадров трека будет проводиться проверка Liveness. Есть три варианта выбора кадров:

- 0 - Первые N кадров;
- 1 - Последние N кадров перед отправкой лучшего кадра (рекомендуемое значение);
- 2 - Все кадры трека.

Значение N задаётся в параметре [number\\_of\\_liveness\\_checks](#).

#### 4.6.3.5 number\_of\_liveness\_checks

Параметр позволяет задать количество кадров в треке для проверки Liveness при использовании параметра *liveness\_mode*.

Не рекомендуется выставлять значение меньше 10.

#### 4.6.3.6 liveness\_threshold

В данном параметре можно задать пороговое значение, при котором система будет считать, что в кадре живой человек. Система выдаст вердикт, что в кадре присутствует настоящий человек, только если Liveness вернул значение выше заданного порогового значения.

Рекомендуемое значение - «0.8». Не рекомендуется задавать значение ниже «0.6».

#### 4.6.3.7 livenesses\_weights

Параметр определяет коэффициент влияния проверки каждого типа (mask и flying\_faces) на итоговую оценку наличия живого человека в кадре.

Пользователь указывает две величины, относящихся к разным типам liveness в следующем порядке:

- Use\_shoulders\_liveness\_filtration (**Deprecated**. Любое значение будет считаться 0.0),
- Use\_mask\_liveness\_filtration,
- Use\_flying\_faces\_liveness\_filtration.

Величины указываются в долях единицы. В приведенном ниже примере (являющимся настройкой по умолчанию) цифра 0.0 ни на что не указывает, т.к. проверка Use\_shoulders\_liveness\_filtration объявлена как Deprecated, 0.25 - 25% на mask\_liveness и 0.75 - 75% на flying\_faces\_liveness. Соотношение всегда масштабируется исходя из данных цифр вне зависимости от того составляют ли они единицу и какие из методов liveness включены.

```
"livenesses_weights": [0.0, 0.25, 0.75]
```

#### 4.6.3.8 mask\_backgrounds\_count

Количество кадров фона, которые используются для соответствующей проверки.

Изменение данного параметра запрещено.



#### 4.6.4 filtering

Группа параметров описывает объекты фильтрации изображений и отправки результирующих лучших кадров.

```
"filtering": {  
  "min_score": 0.5187,  
  "detection_yaw_threshold": 40,  
  "detection_pitch_threshold": 40,  
  "detection_roll_threshold": 30,  
  "yaw_number": 1,  
  "yaw_collection_mode": false,  
  "mouth_occlusion_threshold" : 0.0  
},
```

##### 4.6.4.1 min\_score

Параметр задает порог для фильтрации отправляемых детекций лиц или тел.

Значение данного параметра зависит от сценария работы FaceStream - с [лицами](#) или с [телами](#).

##### Режим работы с лицами

Для каждой детекции вычисляется AGS (Approximate Garbage Score) и общее качество.

Детекции, у которых значение AGS меньше, чем значение, указанное в порог «min\_score» не будут считаться приемлимыми для дальнейшей работы. Далее по отфильтрованным детекциям будут выбраны лучшие снимки в соответствии с общим качеством детекции.

Если в параметре «min\_score» задано значение «0», то лучшие снимки будут определены по общему качеству детекций.

Значение по умолчанию - **0.5187**.

##### Режим работы с телами

Для каждой детекции вычисляется общее качество.

Детекции, у которых общее качество меньше, чем значение, указанное в порог «min\_score» не будут считаться приемлимыми для дальнейшей работы. Далее по отфильтрованным детекциям будут выбраны лучшие снимки.

Если в параметре «min\_score» задано значение «0», то лучшие снимки будут определены по качеству детекций.

Значение по умолчанию - **0.5**.

Рекомендуемые значения порогов были выявлены путем проведения исследований и анализа детекций на различных изображениях лиц и тел.

#### 4.6.4.2 `detection_yaw_threshold`

**Данный параметр используется только для работы с лицами.**

Параметр задаёт максимальное значение угла поворота головы вправо и влево относительно камеры.

Если угол поворота головы на кадре больше заданного значения, то кадр считается неприемлемым для дальнейшей обработки.

Для отключения фильтрации необходимо задать значение «180».

#### 4.6.4.3 `detection_pitch_threshold`

**Данный параметр используется только для работы с лицами.**

Параметр задаёт максимальное значение угла наклона головы вниз и вверх относительно камеры.

Если угол наклона головы на кадре больше заданного значения, то кадр считается неприемлемым для дальнейшей обработки.

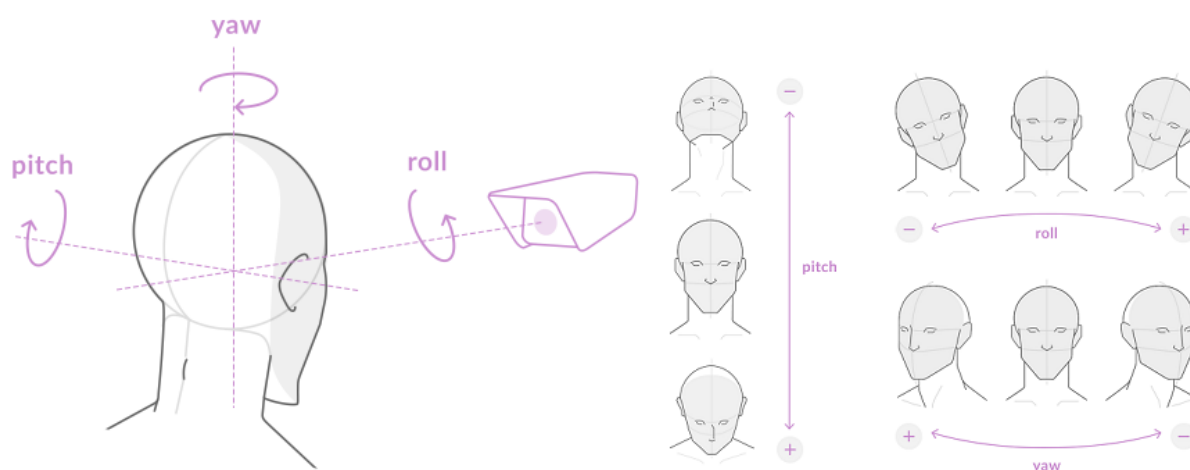
Для отключения фильтрации необходимо задать значение «180».

#### 4.6.4.4 `detection_roll_threshold`

**Данный параметр используется только для работы с лицами.**

Параметр задаёт максимальное значение угла наклона головы влево и вправо относительно камеры.

Если угол наклона головы на кадре больше заданного значения, то кадр считается неприемлемым для дальнейшей обработки.



**Рис. 17:** Иллюстрация положения головы

Для отключения фильтрации необходимо задать значение «180».

#### 4.6.4.5 yaw\_number

**Данный параметр используется только для работы с лицами.**

Параметр определяет количество кадров, используемых для фильтрации фотоизображений по углу поворота (yaw angle) головы. Фильтрация отсекает изображения с сильно повернутыми от камеры лицами.

Как это работает:

В параметре задаётся количество кадров. Специальный алгоритм анализирует угол поворота головы на каждом из этих кадров. Если угол резко отличается от среднего значения в группе, то кадр не будет рассматриваться в качестве лучшего кадра.

Пример: Установим значение параметра «7», то есть будут рассмотрены 7 кадров. Представим, что на шести кадрах из семи посчитали, что угол поворота головы относительно камеры находится в диапазоне 50 - 60 градусов, а на седьмом кадре значение угла равно 0. Такое резкое изменение угла поворота головы за такой короткий промежуток времени невозможно, и, скорее всего, угол на седьмом кадре определен неверно. Седьмой кадр будет отсечен и не будет отправлен на внешний сервис в качестве лучшего кадра.

По умолчанию параметр выключен, значение равно «1». Рекомендуемое значение – «7».

#### 4.6.4.6 yaw\_collection\_mode

**Данный параметр используется только для работы с лицами.**

Параметр указывает системе, что необходимо собрать заданное в параметре «yaw\_number» количество кадров для анализа угла поворота (yaw angle) головы.

Если параметр «yaw\_collection\_mode» отключен, то система будет последовательно проводить анализ поступающих кадров, т. е. сначала проводится анализ двух кадров, затем трех и т. д. Максимальное количество кадров этой последовательности задано в «yaw\_number».

По умолчанию параметр отключён.

Цель работы параметров «yaw\_number» и «yaw\_collection\_mode» — увеличить точность определения лучшего кадра из всего трека.

#### 4.6.4.7 mouth\_occlusion\_threshold

**Данный параметр используется только для работы с лицами.**

Параметр определяет максимальную степень перекрытия рта у лица в кадре.

Например, при значении параметра равном «0.5» допускается перекрытие 50% области рта.

Если полученное значение превышает указанный порог, изображение считается неприемлемым для дальнейшей обработки. зк >Фильтрация проводится при значении параметра «0.3» и выше. При значении ниже фильтрация **отключена**.

#### 4.6.4.8 min\_body\_size\_threshold

Параметр задает размер детекции тела, меньше которого она не будет отправлена на обработку. Размер высчитывается как квадратный корень из произведения ширины (в пикселях) на высоту (в пикселях) детекции.

Пример: `min_body_size_threshold = sqrt (64*128)= 90.5`

Если значение равно «0», то фильтрация детекции тела по размеру выполняться не будет.

#### 4.6.5 frame\_processing\_mode

Параметр используется только для типов «tcp», «udp» и «videofile».

Параметр аналогичен [convert\\_full\\_frame](#), но задаётся для конкретного экземпляра FaceStream.

При значении «full» кадр сразу конвертируется в RGB изображение необходимого размера после декодирования. При этом получается изображение лучшего качества, снижается скорость обработки кадров.

При значении «scale» масштабирование изображения выполняется в зависимости от настроек TrackEngine (стандартное поведение для релизов 3.2.4 и ниже).

По умолчанию задано значение «auto». В этом случае один из двух режимов выбирается автоматически.

#### 4.6.6 real\_time\_mode\_fps

Параметр используется только для типа «videofile».

Параметр позволяет задать количество FPS, с которым будет обработан видеопоток.

Если у видео высокое значение FPS и FaceStream не может работать с заданным количеством кадров в секунду, то кадры будут пропускаться.

Таким образом, видеофайл имитирует поток с реальной видеокамеры. Это может быть полезно при настройке производительности. Видео будет проигрываться с выбранной скоростью, что удобно для нагрузочного тестирования и последующего анализа.

Параметр не используется, если выставлено значение «0».

#### 4.6.7 ffmpeg\_threads\_number

Параметр позволяет задать количество потоков для декодирования видео с помощью FFmpeg.

При увеличении числа потоков увеличивается число ядер процессора, задействованных в декодировании. Увеличение числа потоков рекомендуется при обработке видео высокого разрешения (4K и выше).

#### 4.6.8 health\_check

Данная группа параметров используется только при работе с потоками («tcp», «udp») и видеофайлами («videofile»).

В данной группе можно задать параметры повторного подключения к потоку при возникновении ошибок проигрывания потока.

##### 4.6.8.1 max\_error\_count

Максимальное количество ошибок при воспроизведении потока.

Параметр работает совместно с параметрами «period» и «retry\_delay». После получения первой ошибки, выполняется ожидание, заданное в параметре «retry\_delay», а затем выполняется повторная попытка подключения к потоку. Если за время, указанное в параметре «period», было накоплено количество ошибок большее или равное количеству, указанному в «max\_error\_count», то обработка потока будет прекращена и его [статус](#) изменится на «failure».

Ошибки могут быть вызваны проблемой с сетью или доступностью видео.

##### 4.6.8.2 period

Задаёт время в секундах, за которое ведётся подсчёт ошибок.

Параметр работает совместно с параметрами «retry\_delay» и «max\_error\_count». См. описание работы с данным параметром в разделе [«max\\_error\\_count»](#).

##### 4.6.8.3 retry\_delay

Задаёт время в секундах, по истечении которого выполняется повторная попытка подключения к потоку.

Параметр работает совместно с параметрами «period» и «max\_error\_count». См. описание работы с данным параметром в разделе [«max\\_error\\_count»](#).

##### 4.6.8.4 timeout

Задаёт таймаут в миллисекундах на чтение закодированного пакета.

Благодаря этому параметру можно обеспечить более гибкую обработку видеопотока, контролировать скорость чтения видеопакетов и предотвращать переполнение буфера данных.

## 4.7 location

Данная группа параметров включает информацию о расположении источника видеосигнала.

- «city» - город
- «area» - область
- «district» - район
- «street» - улица
- «house\_number» - номер дома
- «geo\_position» - географическое положение, включает в себя параметры «latitude» (широта) и «longitude» (долгота)

Географическое положение считается заданным правильно, если заданы долгота и широта.

Параметр `send_location_data` регулирует отправку расположения источника видеосигнала.

```
"location": {  
  "send_location_data" : false,  
  "city": "Moscow",  
  "area": "CAO",  
  "district": "Arbat",  
  "street": "Arbat",  
  "house_number": "37",  
  "geo_position": {  
    "longitude": 36.616,  
    "latitude": 55.752  
  }  
}
```

## 4.8 autorestart

Данная группа параметров позволяет настроить автоматический перезапуск потока. Доступно три параметра:

- `restart` - следует ли использовать автоматический перезапуск потока
- `attempt_count` - количество попыток автоматического перезапуска потока (по умолчанию 10)
- `delay` - задержка автоматического перезапуска потока, в секундах (по умолчанию 60 секунд)

См. подробную информацию о работе автоматического перезапуска потока в разделе [«Автоматический перезапуск потоков»](#).

#### 4.9 status

Состояние на момент начала обработки. Доступно два состояния - «pending» (ожидание) «pause» (пауза).

Кроме двух состояний на момент начала обработки также доступны другие состояния, возникающие в процессе работы FaceStream (см. раздел [«Распределение потоков»](#)).

#### 4.10 group\_name и group\_id

Параметры привязки потока к [группе](#). Можно указать либо «group\_id», либо «group\_name».



## 5 Настройки, задаваемые в сервисе LUNA Configurator

В сервисе LUNA Configurator хранятся общие настройки для:

- FaceStream
- TrackEngine
- LUNA Streams

Для подробной информации о взаимодействии сервиса LUNA Configurator и FaceStream см. в разделе «[Использование FaceStream с LUNA Configurator](#)».

### 5.1 Настройки FaceStream

Конфигурирование параметров FaceStream осуществляется с помощью редактирования параметров в секции «FACE\_STREAM\_CONFIG» в сервисе Configurator (см. раздел «[Использование FaceStream с Configurator](#)»);

Также можно настроить FaceStream с помощью редактирования конфигурационного файла «fs3Config.conf» в режиме работы без сервиса Configurator (см. раздел «[Использование FaceStream с конфигурационными файлами](#)»).

Далее приведены настройки, разбитые на логические блоки в зависимости от основных выполняемых блоком функций.

#### 5.1.1 logging

Секция с настройками логирования работы приложения. Она отвечает за вывод сообщений об ошибках или о текущем состоянии приложения.

##### 5.1.1.1 severity

Severity – параметр определяет информацию, которую пользователь хочет получать в логах. Доступны следующие фильтры информации:

- 0 – выводить всю информацию,
- 1 – выводить только предупреждения системы,
- 2 – выводить только ошибки.

##### 5.1.1.2 tags

Теги позволяют получить информацию о процессе обработки кадров и возникающих ошибках только для интересующих процессов FaceStream.

Данный параметр позволяет перечислить теги, которые связаны с логированием соответствующей информации. Если тег не указан, то соответствующая информация не логируется.

Информация по указанным тегам выводится в соответствии со значением параметра *severity*.

Текст логов содержит соответствующий тег. Его можно использовать для фильтрации логов.

Ошибки пишутся в лог всегда, для них не нужно задавать дополнительные теги.

**Таблица 14:** Описание тегов

Тег	Описание
streams	Информация, связанная с работой сервиса LUNA Streams
common	Общая информация
ffmpeg	Информация о работе библиотеки FFmpeg
liveness	Информация, связанная с проверкой наличия живого человека в кадре (секция «liveness»): достаточно ли информации о проверке liveness и проходит ли кадр проверку liveness
primary-track	Информация о главном треке (секция «primary_track_policy»): прошёл ли кадр указанные пороги и какой трек является главным
bestshot	Информация, связанная с выбором лучшего кадра: информация о появлении лучшего кадра, его смене, отправке лучшего кадра
angles	Информация о фильтрации по углам наклона головы
ags	Информация, связанная с оценкой качества кадров для дальнейшей обработки с помощью LUNA PLATFORM
mouth-occlusion	Информация о перекрытии лица в кадре
statistics	Информация о производительности, количестве обрабатываемых кадров в секунду и количестве пропущенных кадров
http_api	Информация об API запросах, отправленных в FaceStream, и получаемых ответах
client	Информация об отправке запросов в LUNA PLATFORM и полученных ответах
json	Информация об обработке параметров из конфигурационных файлов и сервиса Configurator
debug	Отладочная информация. Следует использовать данный тег только при отладке, а не при эксплуатации FS, т. к. выводится большое количество отладочной информации

Тег	Описание
estimator	Информация о статистике выполненных оценок.

#### Тег «estimator»

При включении тега «estimator» в логах FaceStream возвращается информация по размеру батчей, с которыми вызывались эstimаторы. Пример содержимого логов с включенным тегом «estimator»:

```
[I0609 15:48:03.779697    65 EstimatorStatistic.cpp:85] [estimator] Batch
    statistic for estimator HeadPoseEstimator
Total calls: 1311 total time: 191 ms.
sz  cnt
1   1311 (100.00%)
2    0 (0.00%)
3    0 (0.00%)
...
16   0 (0.00%)
```

В данном случае, статистика показывает следующее:

- всего было сделано 1311 вызова к эstimатору «HeadPoseEstimator», на которые ушло 191 миллисекунд;
- все вызовы (1311) были обработаны индивидуально, каждый в своем батче размером 1;
- батчи с размерами от 2 до 16 не были использованы.

Если эstimаторы не вызывались, то в логах FaceStream не будет выведено никакой информации.

#### 5.1.1.3 mode

Mode – параметр задаёт режим логирования приложения: файл или консоль. Существует три режима:

- «l2c» – выводить информацию только в консоль,
- «l2f» – выводить информацию только в файл,
- «l2b» – выводить информацию в оба места.

В режиме работы FaceStream с конфигурационными файлами можно настроить директорию для сохранения логов при выводе информации в файл с помощью параметра запуска `--log-dir`.

#### 5.1.2 sending

Данный раздел описывает настройку отправки готовых портретов в виде HTTP-запросов из FaceStream во внешние сервисы.

### 5.1.2.1 request\_type

**Данный параметр используется только для работы с лицами.**

Данный параметр определяет тип запроса для отправки портретов во внешние сервисы. Поддерживаются 2 типа запросов:

- «jpeg» используется для отправки биометрических образцов в VisionLabs LUNA PLATFORM;
- «json» может использоваться для отправки портретов в сторонние пользовательские сервисы для дальнейшей обработки.

Подробное описание запросов см. в таблице.

**Таблица 15:** Запросы

Формат	Тип запроса	Заголовки авторизации	Тело
JSON	PUT	Authorization: Basic, login/password(Base64)	Media type: application/json; frame – исходный кадр в Base64 (если установлен параметр send_source_frame); data – портрет в Base64; identification – значение параметра Cid. Пример JSON: { "frame": "", "data": "image_in_base_64", "identification": "camera_1" }
JPEG	POST	Authorization: Basic, login/password(Base64) или X-Auth-Token: 11c59254-e83f-41a3-b0eb-28fae998f271(UUID4)	Media type: image/jpeg

### 5.1.2.2 request\_timeout\_ms

Данный параметр задает таймаут отправки и получения событий из/в LUNA PLATFORM в миллисекундах.

Значение по умолчанию - 30 секунд (30000 миллисекунд).

### 5.1.2.3 portrait\_type

**Данный параметр используется только для работы с лицами.**

Данный параметр определяет формат, в котором изображение детектированного лица отправляется во внешний сервис. Возможные значения:

- «warp – использовать биометрический образец, трансформированный под определённые требования;
- «gost – не использовать трансформацию, вырезать детекцию из исходного кадра с учетом отступов.

Характеристики биометрического образца:

- имеет размер 250x250 пикселей;
- лицо отцентрировано на изображении;
- лицо повернуто так, чтобы условная линия, соединяющая уголки глаз, была приближена к горизонтальной.

Такой формат изображения при использовании совместно с LUNA PLATFORM дает следующие преимущества:

- постоянный предсказуемый минимальный объем данных для передачи по сети;
- фазы детектирования лица в LUNA PLATFORM автоматически отключаются для таких изображений, что приводит к значительному снижению времени обработки запроса.

#### 5.1.2.4 [send\\_source\\_frame](#)

Данный параметр позволяет отправить исходный кадр, на котором было детектировано лицо или тело.

Исходный кадр можно сохранять как в бакет сервиса LUNA Image Store, так и в ресурс «/images» сервиса LUNA API. Способ сохранения исходного кадра задается с помощью указания соответствующего адреса в параметре «[frame\\_store](#)».

Для коллекции лучших снимков («[number\\_of\\_bestshots\\_to\\_send](#)» > 1) отправляется только один исходный кадр, который определяется FaceStream как лучший из всех лучших снимков. Например, если значение настройки «[number\\_of\\_bestshots\\_to\\_send](#)» = 3, то в LP будет отправлено три лучших снимка и только один исходный кадр, который будет автоматически выбран из трех лучших снимков.

Если предполагается сохранять исходный кадр в бакет сервиса LUNA Image Store, то кадр будет отправлен в LP за некоторое время до отправки лучшего снимка. Сначала он сохраняется в БД LUNA Events и ему назначается уникальный идентификатор, который хранится в поле «[image\\_origin](#)» таблицы «[face\\_detect\\_result](#)»/«[body\\_detect\\_result](#)». Далее в LP отправляется лучший снимок и генерируется событие, где в поле «[image\\_origin](#)» указывается ID исходного кадра, взятого из БД LUNA Events.

**Пример из тела ответа события об успешном сохранении в бакет:**

```
"events": [  
  "detections": [  
    "image_origin": "/1/buckets/source-images/images/83c383d8-8af4-406c-8ff8-76eb389e61c8"  ]  
]
```

Если предполагается сохранять исходный кадр в ресурс «/images», то кадр будет отправлен вместе с лучшим снимком с помощью схемы «multipart/form-data» запроса на генерацию события LUNA PLATFORM.

**Пример из тела ответа события об успешном сохранении в ресурс «/images» сервиса LUNA API:**

```
"events": [  
  "detections": [  
    "image_origin": "/6/images/19c5c40a-04e4-4f2b-811c-0f3bb0003359"  ]  
]
```

Если же в поле «image\_origin» содержится адрес вида «/6/samples/faces/c93f39f1-809c-4583-b386-c166сесас333», то это значит, что речь идет об адресе сохранения лучшего снимка, а не исходного изображения.

#### 5.1.2.5 size\_source\_frame

Параметр изменяет ширину исходного кадра до заданного значения. Допустимый диапазон - [0...1024]. Значение «0» означает, что ширина не будет меняться. Дробная часть задаваемого числа игнорируется.

FaceStream отправляет в LUNA PLATFORM заголовок X-Luna-Meta-rescale, который содержит коэффициент масштабирования исходного изображения в форме числа с плавающей запятой.

Коэффициент масштабирования позволяет вычислить реальные координаты отмасштабированного исходного изображения. Для этого необходимо разделить размер полученного изображения на полученный коэффициент масштабирования.

**Примечание.** Реальный размер рассчитывается с абсолютной погрешностью менее  $1 / (2 * \text{коэффициент масштабирования})$ .

Например, полученное изображение имеет размер 200x113, а коэффициент масштабирования равен 0.104399, тогда реальный размер исходного изображения равен 1916x1082 ( $200/0.104399=1916$ ,  $113/0.104399=1082$ ).

Коэффициент масштабирования можно найти в LUNA PLATFORM:

- в заголовке ответа на запрос «get image» к сервису LUNA API. Запрос должен быть выполнен с параметром запроса `with_meta = 1`
- в файле «image\_id.meta.json», расположенном рядом с исходным изображением в бакете исходных изображений хранилища LUNA Image Store

Заголовок X-Luna-Meta-rescale отправляется только если включена отправка исходного кадра (параметр `send_source_frame = 1`). В обработчике LUNA PLATFORM также должна быть включена политика сохранения исходного изображения.

Если для исходного кадра не выставлено масштабирование (параметр `size_source_frame = 0`), то значение заголовка ответа X-Luna-Meta-rescale будет равно 1.

#### 5.1.2.6 `detection_path_length`

**Данный параметр используется только для работы с телами.**

Данный параметр устанавливает максимальное количество детекций для параметра «minimal\_body\_track\_length\_to\_send».

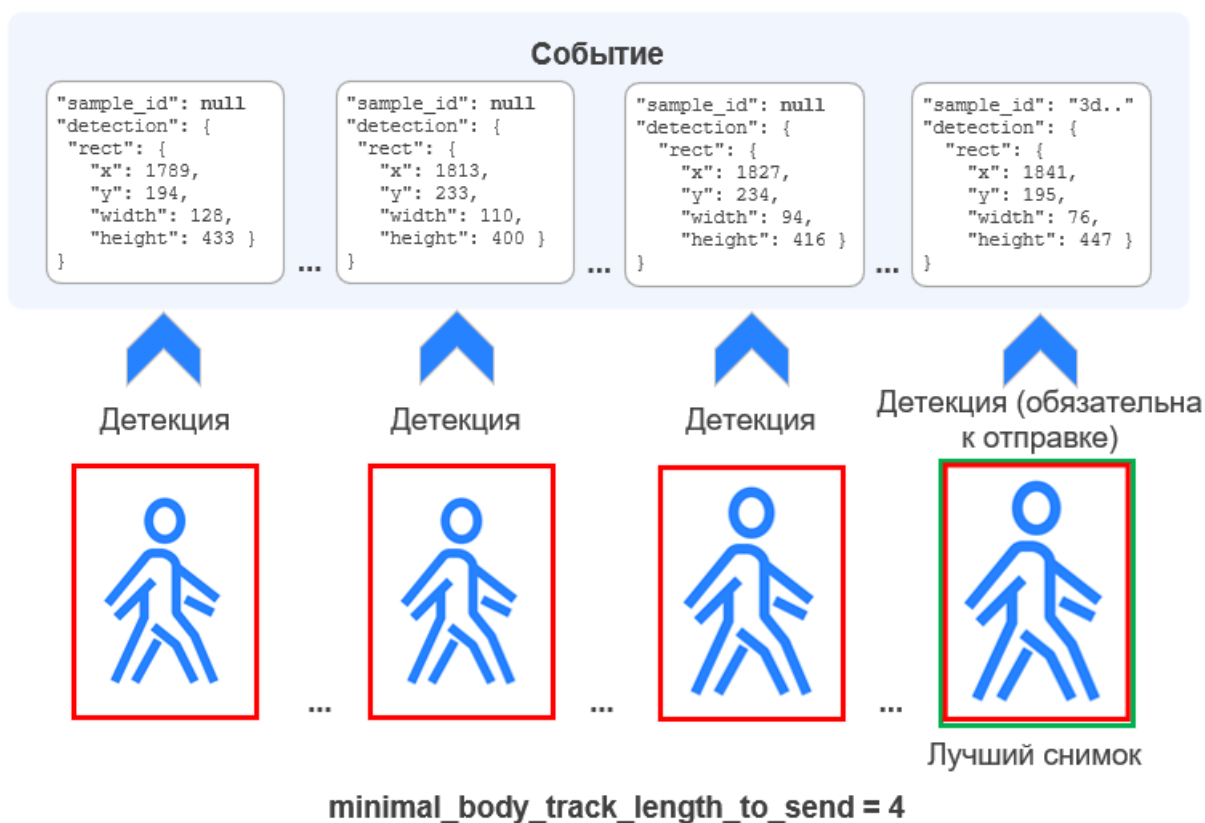
Максимальное количество детекций не может превышать 100. Если детекций больше 100, то алгоритм FaceStream удалит лишние детекции с некоторым шагом.

#### 5.1.2.7 `minimal_body_track_length_to_send`

**Данный параметр используется только для работы с телами.**

Данный параметр позволяет вместе с лучшими снимками отправлять заданное количество детекций с координатами тела человека - `x`, `y`, `width` и `height` (см. запрос «save event» в спецификации OpenAPI LUNA PLATFORM). По наборам детекций тела человека можно определить его путь.

Детекция, у которой есть лучший снимок обязательна к отправке.



**Рис. 18:** Отправка детекций

Если количество детекций меньше заданного значения, то эти детекции не будут отправлены. Например, если количество детекций равно «3», а значение «minimal\_body\_track\_length\_to\_send» равно «4», то детекции не будут отправлены и в логах FaceStream отобразится следующее сообщение:

Track is too short and will not be sent. Length 3 < 4

Если значение параметра равно «0», то количество детекций будет равно количеству лучших снимков.

#### 5.1.2.8 [async\\_requests](#)

Данный параметр позволяет указать, как следует выполнять запросы в LUNA PLATFORM – асинхронно или синхронно.

По умолчанию выставлен асинхронный режим, при котором все запросы в LUNA PLATFORM выполняются параллельно.



#### 5.1.2.9 aggregate\_attr\_requests

Данный параметр позволяет включать агрегацию лучших кадров для получения одного биометрического шаблона в LUNA PLATFORM.

Агрегация выполняется, если отправляется больше одного лучшего кадра. Количество кадров для отправки задаётся параметром [«number\\_of\\_bestshots\\_to\\_send»](#).

Точность распознавания лиц и тел при использовании агрегированного биометрического шаблона выше.

#### 5.1.2.10 jpeg\_quality\_level

Качество JPEG для отправки исходных кадров:

- «best» - сжатие изображения не выполняется
- «good» - 75% исходного качества изображения
- «normal» - 50% исходного качества изображения
- «average» - 25% исходного качества изображения
- «bad» - 10% исходного качества изображения

Качество «best» выставлено по умолчанию.

Отправка изображений в высоком качестве может влиять на скорость обработки кадров.

### 5.1.3 lunastreams

Данный раздел описывает настройку отправки готовых портретов в виде HTTP-запросов из FaceStream в сервис LUNA Streams.

См. подробную информацию о работе LUNA Streams с FaceStream в разделе [«Взаимодействие FaceStream с LUNA Streams»](#).

#### 5.1.3.1 origin

Адрес и порт сервера, где запущен сервис LUNA Streams.

#### 5.1.3.2 api\_version

В параметре задаётся версия API сервиса LUNA Streams. На настоящий момент поддерживается 1 версия API.

Актуальную версию API всегда можно найти в документации сервиса API.

#### 5.1.3.3 max\_number\_streams

В параметре задаётся верхняя граница количества потоков FS. Значение должно быть больше 0.

#### 5.1.3.4 request\_stream\_period

В параметре задаётся временной промежуток между запросами на получение новых потоков из LUNA Streams в диапазоне от 0.1 до 3600 секунд.

Значение по умолчанию - 1 секунда.

#### 5.1.3.5 send\_feedback\_period

В параметре задаётся временной промежуток между отправкой отчётов об обработанных потоках в LUNA Streams в диапазоне от 1.0 до 3600 секунд.

Значение по умолчанию - 5 секунд.

Значение данного параметра не должно превышать значение параметра «[STREAM\\_STATUS\\_OBSOLETING\\_PERIOD](#)», задаваемого в настройках сервиса LUNA Streams.

#### 5.1.3.6 max\_feedback\_delay

Параметр задаёт максимальную задержку отправки отчёта в диапазоне от 1.0 до 3600 секунд. Если отчёт не был отправлен за данное время, то FaceStream остановит обработку текущих потоков.

Значение данного параметра не должно быть меньше, чем значение параметра «[send\\_feedback\\_period](#)» и не должно превышать значение параметра «[STREAM\\_STATUS\\_OBSOLETING\\_PERIOD](#)», задаваемого в настройках сервиса LUNA Streams.

Значение по умолчанию - 10 секунд.

### 5.1.4 performance

#### 5.1.4.1 stream\_images\_buffer\_max\_size

Параметр задаёт максимальный размер буфера изображений для одного потока.

При увеличении значения параметра повышается производительность FaceStream. Чем выше заданное значение, тем больше памяти требуется для работы.

Параметр рекомендуется выставить равным 40 при работе с GPU, если достаточно памяти GPU.

#### 5.1.4.2 enable\_gpu\_processing

Параметр позволяет включить использование GPU вместо CPU для вычислений.

Использование GPU позволяет ускорить вычисления, но при этом увеличивается потребление оперативной памяти.

Вычисления с использованием видеокарты поддерживаются только для детектора FaceDetV3. См. параметр «defaultDetectorType» в настройках FaceEngine («faceengine.conf»).

#### 5.1.4.3 `convert_full_frame`

Если данный параметр включён, то кадр сразу конвертируется в RGB изображение необходимого размера после декодирования. При этом получается изображение лучшего качества, но снижается скорость обработки кадров.

Если параметр выключен, то масштабирование изображения выполняется в зависимости от настроек TrackEngine (стандартное поведение для релизов 3.2.4 и более ранних).

Параметр аналогичен параметру `frame_processing_mode`, но задаётся сразу для всех экземпляров FaceStream.

### 5.1.5 `monitoring`

В данной группе параметров задаются настройки мониторинга. ##### `storage_type` {#storage\_type-facestream}

Данный параметр позволяет выбрать тип хранения данных для мониторинга. На данный момент можно использовать только базу данных Influx.

#### 5.1.5.1 `send_data`

Данный параметр включает отправку мониторинга. По умолчанию отключен.

#### 5.1.5.2 `organization`

Данный параметр задает рабочую область InfluxDB 2.x.

Рабочая область задается с помощью передачи соответствующего аргумента при старте контейнера InfluxDB.

#### 5.1.5.3 `bucket`

Данный параметр задает бакет InfluxDB 2.x.

Бакет задается с помощью передачи соответствующего аргумента при старте контейнера InfluxDB. Его можно также создать с помощью пользовательского интерфейса Influx.

#### 5.1.5.4 `token`

Параметр задаёт токен аутентификации InfluxDB 2.x.

Токен задается с помощью передачи соответствующего аргумента при старте контейнера InfluxDB.

#### 5.1.5.5 origin

Параметр задаёт IP-адрес и порт сервера с InfluxDB 2.x.

По умолчанию используется адрес «127.0.0.1». Такой адрес означает, что будет использоваться InfluxDB 2.x, расположенный на сервере с LUNA Configurator. Если InfluxDB 2.x находится на ином сервере, то в данном параметре нужно указать корректный IP-адрес InfluxDB 2.x.

```
"origin": "http://127.0.0.1:8086/"
```

#### 5.1.5.6 flushing\_period

Параметр задаёт частоту отправки данных мониторинга в InfluxDB (в секундах).

По умолчанию используется 1 секунда.

## 5.2 Настройки TrackEngine

Данный раздел описывает параметры TrackEngine, которые используются для настройки FaceStream.

Конфигурирование параметров TrackEngine осуществляется с помощью редактирования параметров в секции «TRACK\_ENGINE\_CONFIG» в сервисе Configurator (см. раздел «[Использование FaceStream с Configurator](#)»).

Также можно настроить TrackEngine с помощью конфигурационного файла «trackengine.conf» в режиме работы без сервиса Configurator (см. раздел «[Использование FaceStream с конфигурационными файлами](#)»).

### 5.2.1 use-face-detector и use-body-detector

Данные параметры позволяют сменить детекцию лиц на тела и наоборот. Одновременная детекция лиц и тел невозможна.

Необходимо помнить, что для успешной смены детекции нужно задать соответствующие настройки FaceStream и настройки источников потоков.

```
<!-- use-face-detector: Flag to use or not face detection -->
<param name="use-face-detector" type="Value::Int1" x="1" />

<!-- use-body-detector: Flag to use or not body detection -->
<param name="use-body-detector" type="Value::Int1" x="0" />
```

### 5.2.2 detector-step

Параметр «detector-step» позволяет указать количество кадров, на которых будет выполняться редетекция лица или тела в заданной области до выполнения детекции лица или тела. Редетекция требует меньше ресурсов, но объект может быть потерян при задании большого количества кадров для редетекции.

```
<!-- detector-step: The count of frames between frames with full detection,
[0 .. 30] ('7' by default). -->
<param name="detector-step" type="Value::Int1" x="7" />
```

### 5.2.3 detector-scaling

Параметр «detector-scaling» позволяет масштабировать кадр перед обработкой. Размер кадра для масштабирования задается в параметре «[scale-result-size](#)».

См. подробную информацию о масштабировании в разделе [«Масштабирование кадра»](#).

```
<!-- detector-scaling: Scale frame before detection for performance reasons,  
      [0, 1] ('0' by default). -->  
<param name="detector-scaling" type="Value::Int1" x="0" />
```

#### 5.2.4 scale-result-size

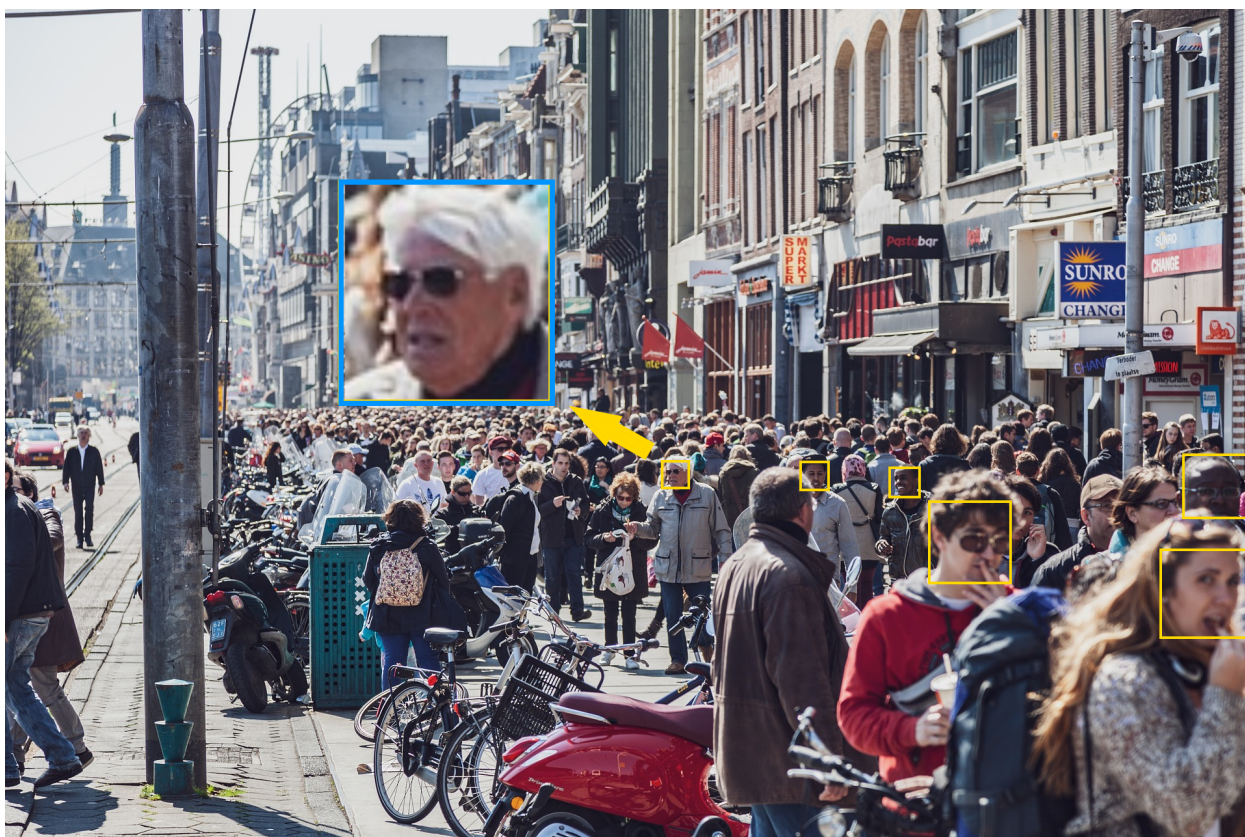
Параметр «scale-result-size» задаёт максимальный размер кадра после масштабирования по наибольшей из сторон кадра.

Для работы данного параметра необходимо включить параметр [«detector-scaling»](#).

Если исходный кадр имел размер 1920 на 1080 и значение «scale-result-size» равно 640, то FaceStream будет обрабатывать кадр размером 640 на 360. Для подбора оптимального значения «scale-result-size» следует постепенно уменьшать масштаб кадра и проверять, происходит ли на кадре детектирование лиц или тел. Следует выставить минимальный размер изображения, при котором все объекты в интересующей области детектируются.

Если кадр был обрезан с помощью параметра [«roi»](#), то масштабирование будет применено к этому уменьшенному кадру. В этом случае значение «scale-result-size» следует задавать в зависимости от наибольшей стороны области ROI.

На изображениях ниже приведены примеры детекций для кадра разрешением 1920x1080 и для того же кадра после его масштабирования до разрешения 960x640. Шесть лиц найдено на изображении с разрешением 1920x1080.



**Рис. 19:** Детекции на кадре с разрешением 1920X1080

Три лица найдено после масштабирования изображения до разрешения 960x640. Лица на заднем плане меньше по размеру и имеют низкое качество.





**Рис. 20:** Детекции на кадре с разрешением 960X640

Чем меньше разрешение кадра, тем меньше потребляется ресурсов.

При работе с телами данный параметр работает аналогичным образом.

```
<!-- scale-result-size: If scaling is enable, frame will be scaled to this
    size in pixels (by the max dimension - width or height).
    Upper scaling is not possible. ('640 by default') -->
<param name="scale-result-size" type="Value::Int1" x="640" />
```

### 5.2.5 skip-frames

**Данный параметр используется только для работы с лицами.**

Параметр «skip-frames» задаёт количество кадров, в течение которых система будет ожидать повторного появления объекта в области, где он исчез.

Обратите внимание, что слишком большие значения могут вести к уменьшению производительности.



```
<!-- skip-frames: If track wasn't updated by detect/redetect for this number
of frames, then track is finished ('36' by default). -->
<!-- note: very high values may lead to performance degradation. Parameter
doesn't affect on human tracking. -->
<param name="skip-frames" type="Value::Int1" x="36" />
```

### 5.2.6 frg-subtractor

При включении параметра «frg-subtractor» включается режим учёта перемещений в кадре. Последующая детекция лица или тела будет выполняться не на всём кадре, а только в областях с движением.

Определение областей с движением выполняется после масштабирования кадра.

Включение параметра «frg-subtractor» увеличивает производительность работы FaceStream.

```
<!-- frg-subtractor: Use foreground subtractor for filter of frames, [0, 1]
('1' by default). -->
<param name="frg-subtractor" type="Value::Int1" x="1" />
```

### 5.2.7 frg-regions-alignment

Параметр «frg-regions-alignment» позволяет задать выравнивание для областей с движением.

```
<!-- frg-regions-alignment: frg regions alignment. Useful for detector
better batching utilization. -->
<!-- 0 or negative values mean using non aligned regions, (0 by default).
-->
<param name="frg-regions-alignment" type="Value::Int1" x="0" />
```

### 5.2.8 frg-regions-square-alignment

При включённом параметре «frg-regions-square-alignment» ширина и высота области с движением всегда будут равны.

```
<!-- align frg regions to rect with equal sides (max side choosen). See frg-
regions-alignment, [0, 1] ('1' by default). -->
<param name="frg-regions-square-alignment" type="Value::Int1" x="1" />
```

### 5.2.9 batched-processing

Параметр «batched-processing» включает пакетную обработку кадров.

При работе с несколькими камерами, с каждой камеры собирается по кадру. После чего происходит обработка данного пакета кадров.

Если параметр отключён, то кадры обрабатываются один за другим.

При использовании режима пакетной обработки увеличивается задержка перед обработкой, но при этом сама обработка выполняется быстрее.

Рекомендуется включать параметр и при использовании GPU, и при использовании CPU.

```
<!-- batched-processing: Process streams frames in batch or separately, [0, 1] ('1' by default). -->
<param name="batched-processing" type="Value::Int1" x="1" />
```

### 5.2.10 min-frames-batch-size

Параметр «min-frames-batch-size» задаёт минимальное количество кадров, которое следует накопить со всех камер перед обработкой.

Рекомендуется выставлять значение параметра «min-frames-batch-size» равным количеству подключённых потоков при использовании GPU.

Рекомендуется выставлять значение параметра «min-frames-batch-size» равным «2» при использовании CPU.

```
<!-- min-frames-batch-size: stream frames min batch size value to process, ('0' by default). -->
<!-- higher values lead to higher processing latency but increase throughput and device utilization. -->
<!-- zero/negative values disable this feature, so any stream frames will be processed if they are available -->
<!-- note: this parameter should be regulated with 'max-frames-batch-gather-timeout' (see below) -->
<param name="min-frames-batch-size" type="Value::Int1" x="0" />
```

### 5.2.11 max-frames-batch-gather-timeout

Параметр «max-frames-batch-gather-timeout» задаёт время между обработкой пакетов кадров.

Если обработка одного кадра укладывается в указанное время и остается дополнительный запас, то FaceStream ожидает дополнительные кадры, чтобы повысить утилизацию GPU.

Если «max-frames-batch-gather-timeout» равен 20 мс, то за это время обрабатывается предыдущий пакет и собирается новый пакет. Через 20 мс начинается следующая обработка, даже если не удалось собрать число кадров равное «min-frames-batch-size». Следующая обработка кадров не может начаться до окончания обработки предыдущего пакета кадров.

Если он равен «0», то нет задержки на наполнение пакета кадрами, а обработка происходит непрерывно и «min-frames-batch-size» игнорируется.

Рекомендуется выставлять значение параметра «max-frames-batch-gather-timeout» равным «0» и при использовании GPU, и при использовании CPU.

```
<!-- max-frames-batch-gather-timeout: max available timeout to gather next
stream frames batch (see 'min-frames-batch-size') from last processing
begin time point (measured in ms), ('-1' by default). -->
<!-- negative values disable this feature (no timeout, so only stream frames
batches with size no less than 'min-frames-batch-size' value will be
processed) -->
<!-- note: this parameter is complementary to 'min-frames-batch-size' and
controls min average fps of stream frames batches processing -->
<param name="max-frames-batch-gather-timeout" type="Value::Int1" x="-1" />
```

## 5.3 Настройки LUNA Streams

Данный раздел описывает параметры сервиса LUNA Streams, задаваемые в сервисе LUNA Configurator.

### 5.3.1 LUNA\_STREAMS\_DB

#### 5.3.1.1 db\_type

Параметр задает тип базы данных. Доступны следующие типы:

- «postgres» - тип базы данных PostgreSQL
- «oracle» - тип базы данных Oracle

Формат задания настройки - string.

Значение по умолчанию - postgres.

#### 5.3.1.2 db\_host

Параметр задает имя сервера (хост) базы данных.

Формат задания настройки - string.

Значение по умолчанию - 127.0.0.1.

#### 5.3.1.3 db\_port

Параметр задает порт базы данных.

Порт по умолчанию для типа «postgres» - 5432.

Порт по умолчанию для типа «oracle» - 1521.

Формат задания настройки - string.

Значение по умолчанию - 5432.

#### 5.3.1.4 db\_user

Параметр задает имя пользователя базы данных.

Формат задания настройки - string.

Значение по умолчанию - luna.

#### 5.3.1.5 db\_password

Параметр задает имя пользователя базы данных.

Формат задания настройки - string.

Значение по умолчанию - luna.

#### 5.3.1.6 db\_name

Параметр задает имя базы данных для типа «postgres» или имя SID для типа «oracle».

Формат задания настройки - string.

Значение по умолчанию - luna\_streams.

#### 5.3.1.7 db\_settings > connection\_pool\_size

Параметр задает размер пула соединений к БД.

Формат задания настройки - string.

Значение по умолчанию - 10.

#### 5.3.1.8 dsn

Параметр задает строку подключения DSN для соединения с БД.

Формат задания настройки - string.

DSN - это строка подключения, которая идентифицирует и указывает на источник данных (базу данных), к которому нужно установить соединение.

В строке DSN могут задаваться такие настройки, как множественные хосты, аутентификационные данные, порт и другие параметры.

Настройки зависят от типа БД. Множественные хосты поддерживаются только с PostgreSQL.

По умолчанию параметр «dsn» не отображается во вкладке «Settings» в Configurator. Проверить список всех доступных параметров для группы настроек можно на вкладке «Limitations».

Пример:

```
{
  "dsn": "luna:luna@postgres01:5432,postgres02:5432/luna_streams?some_option=
    some_value"
  "db_settings": {
    "connection_pool_size": 5
  }
}
```

Здесь:

- «luna:luna» - имя пользователя и пароль для подключения к PostgreSQL;
- «@postgres01:5432,postgres02:5432» - список хостов и портов, разделенных запятыми. Это означает, что сервис будет пытаться подключиться к первому хосту («postgres01») на порту

5432. Если это не удастся, она попытается подключиться ко второму хосту («postgres02») также на порту 5432;

- «/luna\_streams» - БД сервиса Streams;
- «?some\_option=some\_value» - опциональные параметры для подключения.

При необходимости можно комбинировать строку DSN и классические настройки, однако строка DSN является более приоритетной. Можно частично заполнить строку DSN (например, «postgres01,postgres02/luna\_streams»), и тогда недостающие параметры будут заполнены из значений параметров «db\_host», «db\_port», «db\_name», «db\_user» и «db\_password».

При запуске сервис создаст пул подключений к одному из доступных хостов DSN. В случае возникновения проблем с установлением соединения после нескольких неудачных попыток, сервис снова попытается настроить пул подключений к любому из доступных хостов DSN.

### 5.3.2 LUNA\_LICENSES\_ADDRESS

Данная группа параметров задаёт настройки подключения к сервису LUNA Licenses.

#### 5.3.2.1 origin

Параметр задаёт протокол, IP адрес и порт сервиса LUNA Licenses.

IP адрес «127.0.0.1» означает, что будет использоваться сервис LUNA Licenses, расположенный на сервере с LUNA Configurator. Если сервис находится на ином сервере, то в данном параметре нужно указать корректный IP адрес сервера с запущенным сервисом LUNA Licenses.

Формат задания настройки - string.

Значение по умолчанию - http://127.0.0.1:5120.

#### 5.3.2.2 api\_version

Параметр задаёт версию API сервиса LUNA Licenses. Доступная версия API - «1».

Формат задания настройки - integer.

Значение по умолчанию - 1.

### 5.3.3 LUNA\_STREAMS\_LOGGER

Данная группа параметров задает настройки логирования сервиса Streams.

#### 5.3.3.1 log\_level

Параметр задает уровень отладочной печати, по приоритету: «ERROR», «WARNING», «INFO», «DEBUG».

Формат задания настройки - `string`.

Значение по умолчанию - `INFO`.

#### 5.3.3.2 `log_time`

Параметр задает формат времени, используемый в записях лога. Доступны следующие значения:

- «LOCAL» - отображает местное время системы, на которой выполняется запись логов;
- «UTC» - отображает координированное всемирное время, которое является стандартом времени и не зависит от местной временной зоны или сезонных изменений времени.

Формат задания настройки - `string`.

Значение по умолчанию - `LOCAL`.

#### 5.3.3.3 `log_to_stdout`

Параметр позволяет отправлять логи в стандартный вывод (`stdout`).

Формат задания настройки - `boolean`.

Значение по умолчанию - `true`

#### 5.3.3.4 `log_to_file`

Параметр позволяет сохранять логи в файл. Директория с файлами логов указывается в параметре «`folder_with_logs`».

Формат задания настройки - `boolean`.

Значение по умолчанию - `false`.

#### 5.3.3.5 `folder_with_logs`

Параметр задает директорию, в которой хранятся логи. Относительный путь начинается с каталога с приложением.

Для использования данного параметра требуется включить параметр «`log_to_file`».

Формат задания настройки - `string`.

Значение по умолчанию - `./`

Пример:

```
"folder_with_logs": "/srv/logs"
```

#### 5.3.3.6 max\_log\_file\_size

Параметр задает максимальный размер файла лога в МБ перед выполнением его ротации (0 - не использовать ротацию).

Для использования данного параметра требуется включить параметр [«log\\_to\\_file»](#).

Формат задания настройки - integer.

Значение по умолчанию - 1024

#### 5.3.3.7 multiline\_stack\_trace

Параметр включает многострочную трассировку стека в логах. Когда параметр включен, информация о стеке вызовов записывается в логах так, что каждый фрейм стека помещается на отдельной строке, что улучшает читаемость. Если параметр выключен, информация о стеке вызовов записывается на одной строке, что может сделать логи менее удобными для анализа.

Формат задания настройки - boolean.

Значение по умолчанию - true.

#### 5.3.3.8 format

Параметр определяет формат выводимых логов. Доступны следующие значения:

- «default» - стандартный формат вывода логов LUNA PLATFORM
- «json» - вывод логов в формате json
- «ecs» - вывод логов в формате ECS (Elastic Common Schema)

При использовании значения «ecs» будут использоваться следующие поля:

- «http.response.status\_code» - содержит код состояния ответа HTTP (200, 404, 500 и т.д.);
- «http.response.execution\_time» - содержит информацию о времени, затраченном на выполнение запроса и получение ответа;
- «http.request.method» - содержит метод HTTP-запроса (GET, POST, PUT и т.д.);
- «url.path» - содержит путь в URL-адресе запроса;
- «error.code» - содержит код ошибки, если запрос завершается с ошибкой.

Формат задания настройки - string.

Значение по умолчанию - default.

### 5.3.4 INFLUX\_MONITORING

Данная группа параметров задает настройки мониторинга.

См. подробную информацию о мониторинге в разделе [«Мониторинг»](#).



#### 5.3.4.1 `send_data_for_monitoring`

Параметр позволяет включить или отключить отправку данных для мониторинга в InfluxDB.

Формат задания настройки - `integer`.

Значение по умолчанию - 1.

#### 5.3.4.2 `use_ssl`

Параметр позволяет использовать HTTPS для подключения к InfluxDB.

Формат задания настройки - `integer`.

Значение по умолчанию - 0.

#### 5.3.4.3 `organization`

Параметр задает рабочую область InfluxDB 2.x.

Формат задания настройки - `string`.

Значение по умолчанию - `luna`.

#### 5.3.4.4 `token`

Параметр задает аутентификации InfluxDB 2.x.

Формат задания настройки - `string`.

#### 5.3.4.5 `bucket`

Параметр задаёт имя бакета InfluxDB 2.x.

Формат задания настройки - `string`.

Значение по умолчанию - `luna_monitoring`.

#### 5.3.4.6 `host`

Параметр задаёт IP-адрес InfluxDB.

Формат задания настройки - `string`.

Значение по умолчанию - `127.0.0.1`.

#### 5.3.4.7 `port`

Параметр задаёт порт InfluxDB.

Формат задания настройки - `string`.

Значение по умолчанию - `8086`.

#### 5.3.4.8 flushing\_period

Параметр задает частоту отправки данных мониторинга в InfluxDB.

Формат задания настройки - integer (секунды).

Значение по умолчанию - 1.

### 5.3.5 LUNA\_STREAMS\_HTTP\_SETTINGS

В данной группе параметров содержатся настройки, отвечающие за обработку HTTP-подключений. См. подробную информацию по следующей ссылке: <https://sanic.dev/en/guide/deployment/configuration.html#builtin-values>

#### 5.3.5.1 request\_timeout

Параметр задает продолжительность времени между моментом, когда новое открытое TCP-соединение передается на сервер, и моментом, когда получен весь HTTP-запрос.

Формат задания настройки - integer (секунды).

Значение по умолчанию - 60.

#### 5.3.5.2 response\_timeout

Параметр задает продолжительность времени между моментом, когда сервер передает HTTP-запрос приложению, и моментом, когда HTTP-ответ отправляется клиенту.

Формат задания настройки - integer (секунды).

Значение по умолчанию - 600.

#### 5.3.5.3 request\_max\_size

Параметр задает максимальный размер запроса.

Формат задания настройки - integer (байты).

Значение по умолчанию - 1073741824.

#### 5.3.5.4 keep\_alive\_timeout

Параметр задает тайм-аут поддержания активности HTTP.

Формат задания настройки - integer (секунды).

Значение по умолчанию - 15.

### 5.3.6 LUNA\_STREAMS\_LOGS\_CLEAR\_INTERVAL

В данной группе параметров содержатся настройки, отвечающие автоматическое удаление логов потоков. .

Автоматическое удаление логов помогает очистить таблицу «log» базы данных LUNA Streams от большого количества ненужных логов.

См. подробное описание с примерами в разделе «[Автоматическое удаление логов потоков](#)».

#### 5.3.6.1 active

Параметр включает или отключает автоматическое удаление логов.

Формат задания настройки - `boolean`.

Значение по умолчанию - `0`.

#### 5.3.6.2 interval

Параметр задает интервал удаления логов. Логи, старше чем данный интервал, будут удалены.

Интервал должен задаваться в паре с [типом интервала](#). Например, «3» (интервал) + день (тип интервала).

Формат задания настройки - `integer`.

Значение по умолчанию - `7`.

#### 5.3.6.3 interval\_type

Параметр задает один из следующих типов интервала:

- «weeks» (недели);
- «days» (дни);
- «hours» (часы);
- «minutes» (минуты);
- «seconds» (секунды).

Тип интервала должен задаваться в паре с интервалом. Например, «3» ([интервал](#)) + день (тип интервала).

Формат задания настройки - `string`.

Значение по умолчанию - `days`.

#### 5.3.6.4 check\_interval

Параметр задает частоту проверки логов на удаление в секундах.

Формат задания настройки - `integer`.

Значение по умолчанию - 180.

### 5.3.7 Прочие

#### 5.3.7.1 `stream_worker_async_lock_timeout`

Параметр задаёт тайм-аут экземпляра LUNA Streams для блокировки строки в таблице базы данных. Значение данной настройки необходимо увеличить если статусы потоков не обновляются, что может быть обусловлено медленным соединением от сервиса к базе данных.

Формат задания настройки - `number` (секунды в диапазоне (0, 1]).

Значение по умолчанию - 0.1.

#### 5.3.7.2 `stream_status_obsoleting_period`

Параметр задаёт период устаревания состояния потока. За данный период времени «рабочий процесс» FaceStream должен передать отчёт в LUNA Streams. В противном случае статус потока будет изменен на «restart», а запоздалый отчёт будет отвергнут.

Формат задания настройки - `number` (секунды в диапазоне (0, 86400]).

Значение по умолчанию - 20.

#### 5.3.7.3 `luna_streams_active_plugins`

Параметр задаёт список активных плагинов (см. информацию о работе плагинов в руководстве администратора LUNA PLATFORM 5).

Формат задания настройки - `array > string`.

Значение по умолчанию - [].

#### 5.3.7.4 `storage_time`

Параметр задаёт формат времени, используемый для записей в базе данных. Доступны следующие значения:

- «LOCAL» - отображает местное время системы, на которой выполняется запись логов;
- «UTC» - отображает координированное всемирное время, которое является стандартом времени и не зависит от местной временной зоны или сезонных изменений времени.

Формат задания настройки - `string`.

Значение по умолчанию - LOCAL.

## 6 Настройки FaceEngine

Данный раздел описывает параметры FaceEngine, которые используются для настройки FaceStream.

Конфигурирование параметров FaceEngine осуществляется только с помощью редактирования конфигурационного файла «faceengine.conf». Конфигурационный файл монтируется в контейнер FaceStream при его запуске (см. команду запуска FaceStream в руководстве по установке).

В данном разделе задаются параметры, касающиеся глубокой настройки распознавания лица и тела. Изменять параметры рекомендуется только по согласованию с сотрудниками VisionLabs.

### 6.1 FaceDetV3

В данном параметре задаются настройки для детектора лиц.

**Примечание.** Обратите внимание, что данная группа параметров используется только при включенном параметре «[use-face-detector](#)». При работе с телами будут использоваться параметры из группы параметров «[HumanDetector](#)».

#### 6.1.1 minFaceSize

Параметр задает коэффициент масштабирования исходного изображения перед началом обработки.

Размер изображений изменяется на  $\text{minFaceSize}/20$  раз. Например, если значение равно  $\text{minFaceSize}=50$ , то размер изображения будет изменен в 2.5 раза ( $\text{minFaceSize}=50/20$ ).

См. подробную информацию о масштабировании в разделе «[Масштабирование кадра](#)».

### 6.2 HumanDetector

В данном параметре задаются настройки для детектора тел.

**Примечание.** Обратите внимание, что данная группа параметров используется только при включенном параметре «[use-body-detector](#)». При работе с лицами будут использоваться параметры из группы параметров «[FaceDetV3](#)».

#### 6.2.1 imageSize

Параметр задает максимальный размер кадра после масштабирования по наибольшей из сторон кадра.

Данный параметр работает аналогично параметру «[scale-result-size](#)» из настроек TrackEngine.

См. подробную информацию о масштабировании в разделе «[Масштабирование кадра](#)».

## 7 Использование FaceStream с LUNA Configurator

Сервис LUNA Configurator позволяет хранить настройки FaceStream, TrackEngine и LUNA Streams и передавать их запущенным экземплярам FaceStream.

Сервис LUNA Configurator также позволяет хранить настройки всех необходимых для запуска FaceStream сервисов LUNA PLATFORM. См. настройки сервисов LUNA PLATFORM в руководстве администратора LUNA PLATFORM 5.

После запуска, FaceStream работает с заданными в LUNA Configurator настройками и, по умолчанию, не запрашивает их до перезапуска. При необходимости можно включить проверку наличия изменений в настройках и автоматический перезапуск экземпляра(ов) FaceStream с помощью ключа запуска «CONFIG\_RELOAD» и задать период получения параметров с помощью ключа запуска «PULLING\_TIME».

См. описание ключей запуска в разделе «Ручной запуск FaceStream» > «Команды запуска контейнера FaceStream» > «Ключи запуска» руководства по установке FaceStream.

Если проверка наличия изменений в настройках отключена, то для применения изменённых в LUNA Configurator настроек экземпляра FaceStream, необходимо вручную перезапустить этот экземпляр FaceStream.

### 7.1 Особенности работы с LUNA Configurator

Если использование сервиса LUNA Configurator указано в строке запуска FaceStream, но сервис недоступен, либо заданные параметры некорректны, то FaceStream выдаст ошибку в лог и не будет запущен. При этом настройки FaceStream и TrackEngine будут браться из локальных файлов конфигурационных файлов, если они были прокинуты в контейнер.

Для LUNA Streams не предусматривается использование конфигурационного файла.

Если локальные конфигурационные файлы также отсутствуют, то будут взяты настройки по умолчанию прописанные в коде FaceStream.

### 7.2 Параметры в Configurator

LUNA Configurator включает записи с заданными параметрами.

Каждая запись в LUNA Configurator содержит имя, тег и само тело конфигурации. Запись соответствует одному из конфигурационных файлов.

Параметры в сервисе LUNA Configurator имеют такие же имена, как в конфигурационных файлах («fs3Config.conf», «trackengine.conf») и документации.

**Таблица 16:** Соответствие данных в LUNA Configurator и конфигурационных файлов поставки

Имя записи в LUNA Configurator	Связанный файл конфигурации	Описание
FACE_STREAM_CONFIG	fs3Config.conf	Основные параметры FaceStream
TRACK_ENGINE_CONFIG	trackengine.conf	Параметры детекции и трекинга лица или тела

### 7.3 Задание настроек для нескольких экземпляров FaceStream

Если к сервису Configurator подключён один экземпляр FaceStream, то он будет использовать настройки, которые загружены по умолчанию.

Если требуется использовать несколько экземпляров FaceStream с разными настройками, то для каждой такой настройки следует создать отдельную запись с уникальным тегом.

Тег служит уникальным идентификатором для записи и указывается в ключах запуска, описанных в руководстве по установке. Таким образом конкретный экземпляр FaceStream может получить свои уникальные настройки.

Следует выполнить следующие шаги:

- Скопируйте необходимую запись, например, «FACE\_STREAM\_CONFIG», нажав кнопку **Duplicate**.



**Рис. 21:** Копирование записи

- После этого задайте тег и измените значения параметров.

## Create new setting

Limitation

FACE\_STREAM\_CONFIG

Description (str <= 128 chars)

Face stream configuration

Value (depends on schema)

```
{ "logging": { "severity": 1, "tags": [ "ffmpeg", "gstreamer", "bestshot", "primary-track" ], "mode": "I2b" }, "sending": { "request-type": "jpeg", "portrait-type": "warp", "send-source-frame": false, "luna-api": 3, "async-requests": true, "luna-account-id": "" }, "web_tasks": { "concurrent-max-count": 3, "max-file-size": 52428800 }, "performance": { "stream-images-buffer-max-size": 10, "enable-gpu-processing": false, "convert-full-frame": true } }
```

Tags (str, separate by ',')

setting tags(separate by ',')

Cancel

Create

Рис. 22: Задание тега

Нельзя создавать теги для записей по умолчанию.



## 8 Использование FaceStream с конфигурационными файлами

При необходимости можно запускать FaceStream независимо от настроек «FACE\_STREAM\_CONFIG» и «TRACK\_ENGINE\_CONFIG» сервиса LUNA Configurator, используя настройки из конфигурационных файлов.

При таком варианте запуска подразумевается, что зависимые сервисы LUNA PLATFORM также будут запущены с конфигурационными файлами. Описание запуска сервисов LUNA PLATFORM с конфигурационными файлами не приведено в данной документации.

Запуск FaceStream с настройками из конфигурационных файлов осуществляется с использованием следующих конфигурационных файлов:

- fs3Config.conf (настройки аналогичны секции «FACE\_STREAM\_CONFIG» в LUNA Configurator)
- trackengine.conf (настройки аналогичны секции «TRACK\_ENGINE\_CONFIG» в LUNA Configurator)
- faceengine.conf

Следует предварительно задать все необходимые параметры в данных файлах перед запуском FaceStream.

Команда ручного запуска контейнера с использованием конфигурационных файлов будет отличаться от команды запуска с Configurator и будет выглядеть следующим образом:

```
docker run \
-v /var/lib/fs/fs-current/extras/conf/configs/fs3Config.conf:/srv/facestream
/data/fs3Config.conf \
-v /var/lib/fs/fs-current/extras/conf/configs/faceengine.conf:/srv/
facestream/data/faceengine.conf \
-v /var/lib/fs/fs-current/extras/conf/configs/trackengine.conf:/srv/
facestream/data/trackengine.conf \
-v /etc/localtime:/etc/localtime:ro \
--restart=always \
--detach=true \
--name=facestream \
--network=host \
--env=PORT=34569 \
--entrypoint /srv/facestream/FaceStream \
dockerhub.visionlabs.ru/luna/facestream:v.5.1.46 \
--config-path /srv/facestream/data/fs3Config.conf \
--data-dir /srv/facestream/data \
--log-dir /srv/facestream/logs \
--http-address http://0.0.0.0:34569
```

Файлы настроек находятся в комплекте поставки FaceStream в директории «extras/conf/configs/» и добавляются в контейнер при запуске следующими командами:

```
-v /var/lib/fs/fs-current/extras/conf/configs/fs3Config.conf:/srv/facestream
/data/fs3Config.conf \
-v /var/lib/fs/fs-current/extras/conf/configs/faceengine.conf:/srv/
facestream/data/faceengine.conf \
-v /var/lib/fs/fs-current/extras/conf/configs/trackengine.conf:/srv/
facestream/data/trackengine.conf \
```

## 8.1 Ключи запуска с конфигурационными файлами

Для запуска FaceStream с конфигурационными файлами внутри контейнера используется следующая команда, которая позволяет указать корректные пути до директорий внутри контейнера.

```
--config-path /srv/facestream/data/fs3Config.conf \
--data-dir /srv/facestream/data \
--log-dir /srv/facestream/logs \
--streams-id 426542d6-5509-4e5b-8a01-e2abd5c0a8c6 ee4c42b6-23ae-410e-a2aa-
a4220e64ba4b
--groups-name stream_group-1 stream_group-2
--config-reload 1
--pulling-time 1800
--http-address http://0.0.0.0:34569
```

Доступны следующие ключи:

- `--help` - выдает перечень доступных ключей и их описание.
- `--config-path` - полный путь к файлу настроек приложения «fs3Config.cfg». Если определен данный параметр, то при поиске конфигурационного файла игнорируется путь к данным.
- `--data-dir` - путь к директории с данными детекторов и настройками.
- `--log-dir` - директория для записи файлов логирования.
- `--streams-id` - в теге задается список идентификаторов потоков, которые будут запрошены из LUNA Streams для обработки. Остальные потоки будут отфильтрованы. Параметр «stream\_id» выдается в ответе на запрос «create stream».

Если тег `--streams-id` не задан, то FaceStream будет брать из очереди все существующие «stream\_id».

Если задано несуществующее значение, то при запуске FaceStream будет указана ошибка о некорректном UUID.

- `--streams-name` - в теге задается список имен потоков. Имена потоков задаются с помощью параметра «name» во время их создания (запрос «create streams»). Потоки с данными именами будут запрошены из LUNA Streams для обработки. Остальные потоки будут отфильтрованы.

В остальном принцип работы схож с тегом `--streams-id`.

- `--groups-id` и `--groups-name` - в тегах задаются список идентификаторов групп или список имён групп. Параметры «group\_id» или «group\_name» задаются во время создания потока (запрос «create stream»). Потоки с данными параметрами будут запрошены из LUNA Streams для обработки. Остальные потоки будут отфильтрованы.

Если теги `--groups-id`/`--groups-name` не заданы, то FaceStream не будет фильтровать потоки по группам.

Если задано несуществующее значение, то при запуске FaceStream будет указана ошибка о некорректном UUID.

- `--config-reload` - тег, включающий проверку наличия изменений в файле «fs3Config.conf» и принимающий следующие значения:
  - «1» - отслеживание изменений включено, при наличии изменений в конфигурации будут автоматически перезапущены все контейнеры FaceStream.
  - «0» - отслеживание изменений отключено.

По умолчанию значение равно «1»

- `--pulling-time` - тег, задающий период получения новых параметров из файла «fs3Config.conf» в диапазоне [1...3600] сек. Используется совместно с тегом `--config-reload`.

По умолчанию значение равно «10».

- `--http-address` - HTTP адрес, который будет прослушивать FaceStream. Задаётся в формате «address:port» (используется только для FaceStream в серверном режиме). На этот адрес пользователь будет отправлять запросы.

Следует задать внешний IP сервера FaceStream. По умолчанию задано «http://0.0.0.0:34569».

## 9 Пользовательский интерфейс сервиса LUNA Streams

Для сервиса LUNA Streams доступен пользовательский интерфейс.

Интерфейс можно открыть в браузере, указав адрес и порт сервиса LUNA Streams:

`<streams_server_address>:<streams_server_port>`

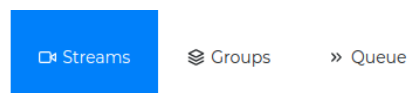
Порт сервиса LUNA Streams по умолчанию - 5160.

Рекомендуется ознакомиться с разделом [«Взаимодействие FaceStream с LUNA Streams»](#) перед ознакомлением с данной главой.

Пользовательский интерфейс сервиса содержит три вкладки - «Streams», «Groups» и «Queue».

- «Streams» — вкладка, в которой отображаются [статусы потоков](#) и их предварительный просмотр, есть возможность настраивать параметры видеопотока для каждого из источников.
- «Groups» — вкладка, в которой отображаются [группы потоков](#).
- «Queue» — вкладка в которой отображаются потоки, находящиеся в [очереди на обработку](#).

Общий вид доступных вкладок представлен на рисунке ниже:

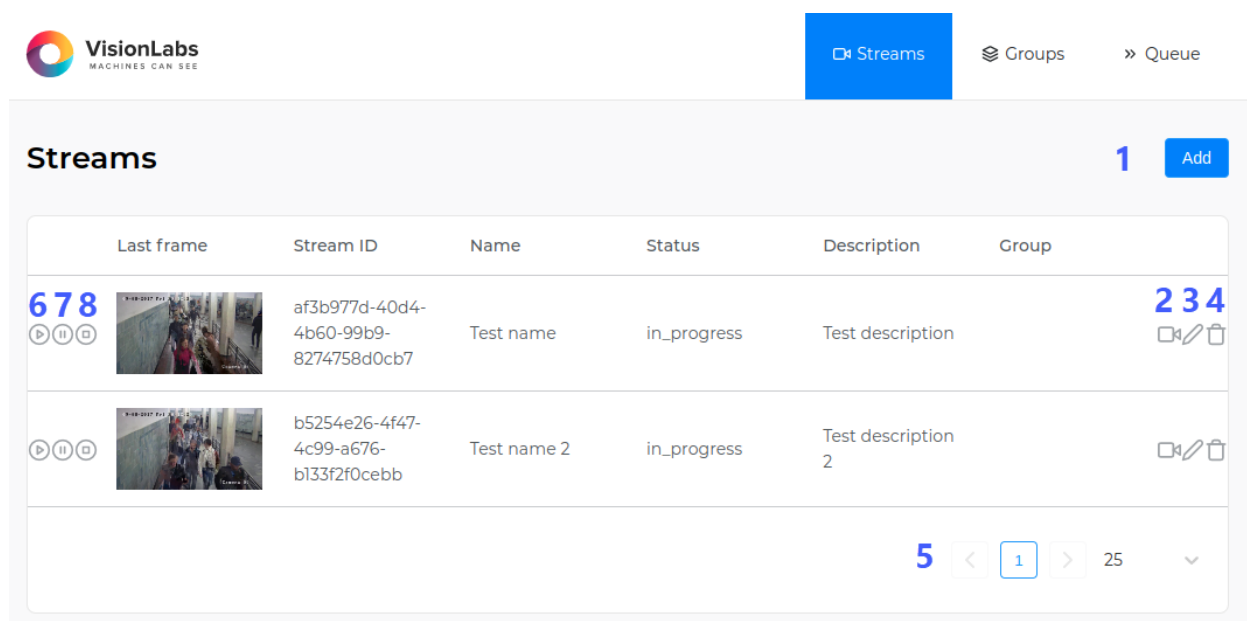


**Рис. 23:** Доступные вкладки

### 9.1 Вкладка «Streams»

Вкладка «Streams» предназначена для отображения всех потоков, их предварительного просмотра, идентификатора, названия, статуса, описания, группы и настройки параметров видеопотока для каждого источника.

Общий вид вкладки «Streams» представлен на рисунке ниже:



**Рис. 24:** Общий вид вкладки «Streams»


Вкладка «Streams» содержит следующие элементы:

- кнопка «Add» — кнопка для добавления потока (1);
- перечень потоков:
  - «Last frame» — последний кадр видеопотока (предварительный просмотр);
  - «Stream ID» — идентификатор видеопотока;
  - «Name» — название видеопотока;
  - «Status» — текущий статус видеопотока;
  - «Description» — дополнительная информация о видеопотоке;
  - «Group» — название группы, к которой привязан видеопоток. Привязать видеопоток к группе или отвязать от нее можно в разделе «Groups»;
  - кнопка для просмотра видеопотока (2);
  - кнопка для редактирования параметров видеопотока (3);
  - кнопка для удаления видеопотока (4);
  - количество отображаемых на странице потоков задается переключателем в нижнем правом углу страницы. Всего может быть 10, 25, 50 или 100 видеопотоков на одной странице (5);
  - кнопки для управления обработкой потока:
    - \* кнопка «Play» для запуска обработки потока (6) (отправляет запрос на обработку потока, поток распределяется на определенный экземпляр FaceStream и тот начинает его обрабатывать);
    - \* кнопка «Pause» для паузы в обработке потока, например, для экономии ресурсов (7) (приостанавливает процесс обработки потока, но поток остается закрепленным за

- тем же экземпляром FaceStream);
- \* кнопка «Stop» для остановки обработки потока (8) (останавливает процесс обработки потока, поток больше не закреплен за тем же экземпляром FaceStream).

### 9.1.1 Создание потока

Для добавления потока нажмите на кнопку «Add», после чего откроется форма «Create stream» для указания параметров.



Streams

Groups

Queue

Create stream

Create

General stream parameters

Account ID

Stream name

Description

Group

Status

Stream data

Type

Full path to the source

ROI coordinates

DROI coordinates

Rotation angle of the image from the source

Frame width

Endless

Sending parameters

Frame analysis period after which the best shot will be sent

Wait duration between track analysis periods

Track analysis and waiting period duration measure

Number of frames that the user sets to receive from the track or certain periods of this track

Send only full set

Delete bestshot and detection data

Use Primary Track

Healthcheck parameters

Maximum number of stream errors to reconnect to the stream

Error count period duration (in seconds)

Time between reconnection attempts (in seconds)

Рис. 25: Создание потока

Необходимо указать значения параметров потока и нажать кнопку «Create» в правом верхнем углу экрана.

В таблицах ниже приведено соответствие между описанием в пользовательском интерфейсе и названием соответствующих параметров.

#### 9.1.1.1 Группа «General stream parameters»

В данной группе отражены общие параметры создания потока.

**Таблица 17:** Группа «General stream parameters»

Описание параметра	Название в настройках
Account ID	Параметр « <a href="#">account_id</a> »
Stream name	Параметр « <a href="#">name</a> »
Description	Параметр « <a href="#">description</a> »
Group	Параметр « <a href="#">group</a> »
Status	<a href="#">Статус потока</a>

#### 9.1.1.2 Группа «Stream data»

В данной группе отражены основные параметры для работы с видеопотоком/видеофайлом/изображениями.

**Таблица 18:** Группа «Stream data»

Описание параметра	Название в настройках
Type	Параметр « <a href="#">type</a> »
Full path to the source	Параметр « <a href="#">reference</a> »
ROI coordinates	Параметр « <a href="#">roi</a> »
DROI coordinates	Параметр « <a href="#">droi</a> »
Rotation angle of the image from the source	Параметр « <a href="#">rotation</a> »
Frame width	Параметр « <a href="#">preferred_program_stream_frame_width</a> »
Endless	Параметр « <a href="#">endless</a> »
Mask	Параметр « <a href="#">mask</a> »

#### 9.1.1.3 Группа «Stream handler parameters»

Данная группа параметров определяет параметры обработчика, создаваемого в LUNA PLATFORM, с помощью которого будут обрабатываться потоки. Для лиц и тел следует использовать различ-



ные обработчики. Обработчик должен быть создан в LP 5 заранее.

**Таблица 19:** Группа «Stream handler parameters»

Описание параметра	Название в настройках
Handler URL	Параметр « <a href="#">origin</a> »
API version	Параметр « <a href="#">api_version</a> »
ID of the handler for the best frames	Параметр « <a href="#">handler_id</a> » группы « <a href="#">bestshot_handler</a> »
Authorization (Token)	Токен из группы параметров « <a href="#">authorization</a> »

#### 9.1.1.4 Группа «Geoposition»

Данная группа параметров включает информацию о расположении источника видеопотока.

**Таблица 20:** Группа «Geoposition»

Параметры	Название в настройках
City, Area, District, Street, House number, Longitude (in degrees), Latitude (in degrees)	Группа параметров « <a href="#">location</a> »

#### 9.1.1.5 Группа «Autorestart»

Данная группа параметров позволяет настроить автоматический перезапуск потока.

**Таблица 21:** Группа «Geoposition»

Описание параметра	Название в настройках
Autorestart	Параметр « <a href="#">restart</a> »
Attempt count	Параметр « <a href="#">attempt_count</a> »
Autorestart delay (in seconds)	Параметр « <a href="#">delay</a> »

#### 9.1.1.6 Группа «Sending parameters»

В данной группе параметров определяется период, в течение которого будет проводиться анализ кадров для выбора лучшего кадра, а также определяются все параметры, связанные с составлением коллекции лучших кадров.

**Таблица 22:** Группа «Sending parameters»

Описание параметра	Название в настройках
Frame analysis period after which the best shot will be sent	Параметр « <a href="#">time_period_of_searching</a> »
Wait duration between track analysis periods	Параметр « <a href="#">silent_period</a> »
Track analysis and waiting period duration measure	Параметр « <a href="#">type</a> »
Number of frames that the user sets to receive from the track or certain periods of this track	Параметр « <a href="#">number_of_bestshots_to_send</a> »
Send only full set	Параметр « <a href="#">send_only_full_set</a> »
Delete best shot and detection data	Параметр « <a href="#">delete_track_after_sending</a> »

#### 9.1.1.7 Группа «Use Primary Track»

Данная группа параметров предназначена для работы с системами контроля управления доступом (СКУД, турникеты на входах) для упрощения контроля и внедрения технологии распознавания лиц при входе на охраняемую территорию. Данная группа параметров используется только для работы с лицами.

**Таблица 23:** Группа «Use Primary Track»

Описание параметра	Название в настройках
Use Primary Track	Параметр « <a href="#">use_primary_track_policy</a> »
Minimum detection size for Primary Track mode	Параметр « <a href="#">best_shot_min_size</a> »
Size of detection for the main track	Параметр « <a href="#">best_shot_proper_size</a> »

#### 9.1.1.8 Группа «Healthcheck parameters»

В данной группе можно задать параметры повторного подключения к потоку при возникновении ошибок проигрывания потока.

**Таблица 24:** Группа «Healthcheck parameters»

Описание параметра	Название в настройках
Maximum number of stream errors to reconnect to the stream	Параметр « <a href="#">max_error_count</a> »
Error count period duration (in seconds)	Параметр « <a href="#">period</a> »
Time between reconnection attempts (in seconds)	Параметр « <a href="#">retry_delay</a> »

#### 9.1.1.9 Группа «Liveness parameters»

Данная группа параметров используется проверки на Liveness, т.е. для проверки наличия живого человека в кадре и предотвращает использование распечатанного фото или фото с телефона для прохождения проверки.

**Таблица 25:** Группа «Liveness parameters»

Описание параметра	Название в настройках
Check RGB ACS Liveness	Параметр « <a href="#">use_mask_liveness_filtration</a> »
Check FlyingFaces Liveness	Параметр « <a href="#">use_flying_faces_liveness_filtration</a> »
Which track frames will be checked for Liveness	Параметр « <a href="#">liveness_mode</a> »
Number of frames in the track for Liveness check when liveness-mode is enabled	Параметр « <a href="#">number_of_liveness_checks</a> »
Threshold value at which the system will consider that there is a real person in the frame	Параметр « <a href="#">liveness_threshold</a> »
Livenesses weights (RGB ACS, FlyingFaces)	Параметр « <a href="#">livenesses_weights</a> »
Number of background frames that are used for the corresponding checks	Параметр « <a href="#">mask_backgrounds_count</a> »

#### 9.1.1.10 Группа «Filtering parameters»

Данная группа параметров описывает объекты фильтрации изображений и отправки результирующих лучших кадров.

**Таблица 26:** Группа «Liveness parameters»

Описание параметра	Название в настройках
Threshold value to filter detections	Параметр « <a href="#">min_score</a> »
Head rotation angle threshold (to the left or right, yaw)	Параметр « <a href="#">detection_yaw_threshold</a> »
Head tilt angle threshold (up or down, pitch)	Параметр « <a href="#">detection_pitch_threshold</a> »
Head tilt angle threshold (to the left or right, roll)	Параметр « <a href="#">detection_roll_threshold</a> »
Number of frames used to filter photo images by the angle of tilt of the head	Параметр « <a href="#">yaw_number</a> »
Number of frames the system must collect to analyze head yaw angle	Параметр « <a href="#">yaw_collection_mode</a> »
Mouth overlap threshold (minimum mouth visibility)	Параметр « <a href="#">mouth_occlusion_threshold</a> »
Minimum body detection size	Параметр « <a href="#">min_body_size_threshold</a> »

#### 9.1.1.11 Группа «Additional parameters»

Данная группа параметров предназначена для детальной настройки обработки видеопотока.

**Таблица 27:** Группа «Liveness parameters»

Описание параметра	Название в настройках
Frame processing	Параметр « <a href="#">frame_processing_mode</a> »
Number of threads for video decoding	Параметр « <a href="#">ffmpeg_threads_number</a> »
Maximum FPS for video processing	Параметр « <a href="#">real_time_mode_fps</a> »

После сохранения настроек для вновь созданного потока появится сообщение Source <stream\_id> was successfully created.

### 9.1.2 Редактирование потока

Для редактирования параметров потока необходимо нажать кнопку «Edit».

Форма редактирования потока аналогична форме создания потока.

Измените необходимые параметры и нажмите кнопку «Save» в правом верхнем углу формы.

После сохранения настроек параметров потока появится сообщение Source `<stream_id>` was successfully updated.

### 9.1.3 Удаление потока

Для удаления потока необходимо нажать кнопку «Delete» или в форме редактирования потока нажать кнопку «Delete» во вкладке «Streams».

Во всплывающем окне необходимо подтвердить действие — нажать кнопку «Delete» или отменить действие через кнопку «Cancel».

После нажатия кнопки «Delete» появится сообщение об удалении потока.

## 9.2 Вкладка «Groups»

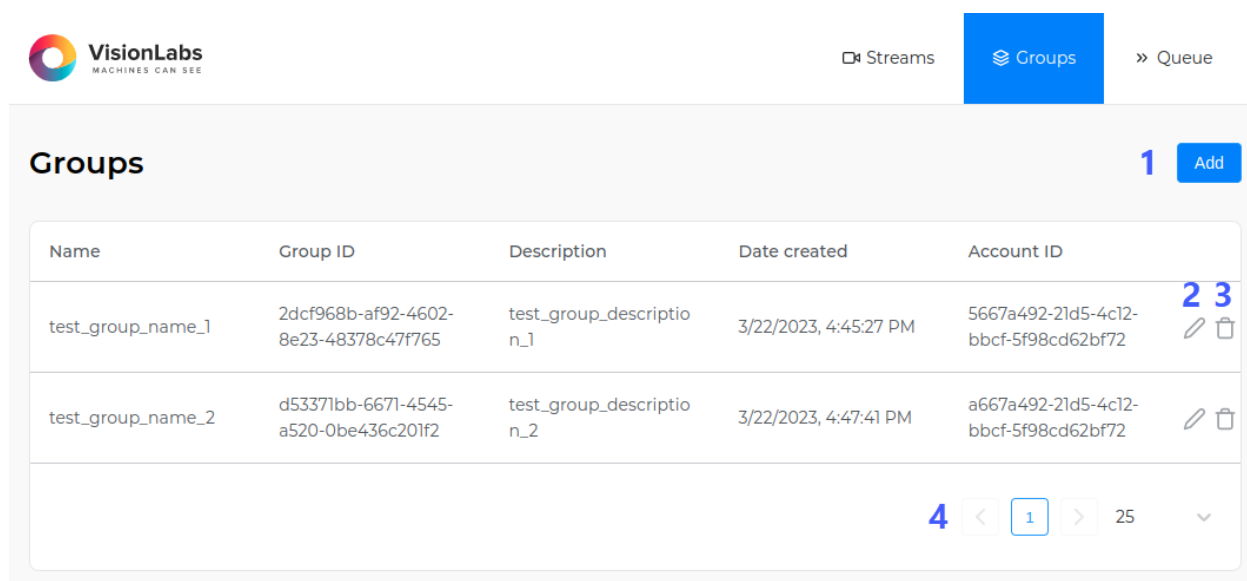
Потоки можно группировать. Группировка предназначена для объединения потоков с несколькими камерами в логические группы (например, по территориальному признаку).

См. подробную информацию в разделе [«Группировка потоков»](#).

При создании потока, его можно добавить только в одну группу.

Вкладка «Groups» содержит таблицу, которая отображает название групп, идентификаторы групп, описания, даты создания, ID аккаунта в LUNA PLATFORM и настройки параметров групп.

Вкладка «Groups» представлена на рисунке ниже:



**Рис. 26:** Вкладка «Groups»

Вкладка «Groups» содержит следующие элементы и параметры группы:

- кнопка «Add» — кнопка для создания группы (1);
- перечень групп и их параметров:
  - «Name» — название группы;
  - «Group ID» — идентификатор группы, присваиваемый LUNA Streams;
  - «Description» — дополнительная пользовательская информация о группе;
  - «Date created» — дата и время создания группы;
  - «Account ID» — идентификатор аккаунта в LUNA PLATFORM 5;
- кнопка редактирования группы (2);
- кнопка удаления группы (3);
- количество отображаемых на странице групп задается переключателем в нижнем правом углу страницы. Всего может быть 10, 25, 50 или 100 групп на одной странице (4).

Процесс создания, редактирования и удаления группы аналогичен вышеописанным процессам для потока.

### 9.2.1 Привязка потока к группе

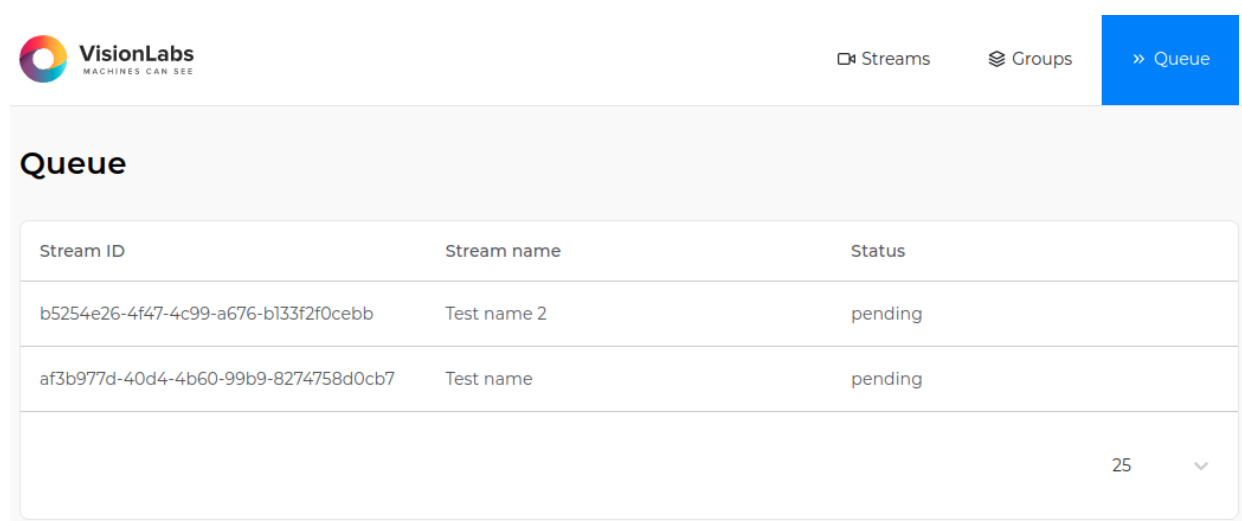
Чтобы привязать поток к группе, в разделе «Streams» в строке потока нажмите кнопку для редактирования параметров. В форме редактирования в основных параметрах потока укажите для параметра «Group» значение из доступных в выпадающем списке. Поток будет привязан к выбранной группе. Нажмите кнопку «Save» в правом верхнем углу формы.

### 9.3 Вкладка «Queue»

По умолчанию новый поток создается со статусом «pending» и сразу же попадает в очередь обработки. Обработку потока можно отложить, указав статус «pause» при создании. Как только появляется свободный «рабочий процесс FaceStream» потока с запросом на пул из очереди, поток принимается к обработке и ему присваивается статус «in\_progress».

См. подробную информацию в разделе [«Процесс обработки потоков в LUNA Streams»](#).

Вкладка «Queue» носит информационный характер и предназначена для отображения всех потоков, находящихся в очереди на обработку, их идентификаторов и статусов.



VisionLabs MACHINES CAN SEE			Streams	Groups	» Queue
Queue					
Stream ID	Stream name	Status			
b5254e26-4f47-4c99-a676-b133f2f0cebb	Test name 2	pending			
af3b977d-40d4-4b60-99b9-8274758d0cb7	Test name	pending			
					25 ▾

Рис. 27: Вкладка «Queue»

Вкладка «Queue» содержит следующие элементы и параметры потока:

- перечень потоков:
  - «Stream ID» — идентификатор видеопотока в LUNA Streams, генерируется при создании потока;
  - «Stream name» — название видеопотока;
  - «Status» — текущий статус видеопотока;
- количество отображаемых на странице потоков задается переключателем в нижнем правом углу страницы. Всего может быть 10, 25, 50 или 100 потоков на одной странице.

## 10 Мониторинг

Мониторинг реализован как отправка данных в InfluxDB. Мониторинг LUNA Streams включен по умолчанию. Мониторинг FaceStream отключен по умолчанию.

### 10.1 InfluxDB

Для работы с InfluxDB необходимо зарегистрироваться с помощью логина и пароля и указать имя бакета, имя организации и токен. Все эти данные задаются при запуске контейнера InfluxDB с помощью переменных окружения.

Для того, чтобы использовать мониторинг FaceStream или LUNA Streams, необходимо в [настройках FaceStream](#) или [настройках LUNA Streams](#) задать для полей «bucket», «organization», «token» точно такие же данные, которые указывались при запуске контейнера InfluxDB. Так, например, если при запуске контейнера InfluxDB использовались следующие настройки...:

```
-e DOCKER_INFLUXDB_INIT_BUCKET=luna_monitoring \  
-e DOCKER_INFLUXDB_INIT_USERNAME=luna \  
-e DOCKER_INFLUXDB_INIT_PASSWORD=password \  
-e DOCKER_INFLUXDB_INIT_ORG=luna \  
-e DOCKER_INFLUXDB_INIT_ADMIN_TOKEN=kofqt4Pfqn6o \
```

... то в настройках FaceStream или LUNA Streams должны быть указаны следующие параметры:

```
"influxdb": {  
  "organization": "luna",  
  "token": "kofqt4Pfqn6o",  
  "bucket": "luna_monitoring",
```

Логин и пароль используются для доступа к пользовательскому интерфейсу InfluxDB.

Настройки FaceStream и LUNA Streams содержат разные данные полей «bucket», «organization» и «token» по умолчанию. Если необходимо использовать мониторинг для обоих сервисов, то нужно задать одинаковые настройки. При необходимости можно сохранять данные FaceStream и LUNA Streams в разные бакеты (см. ниже).

Для того, чтобы разделить данные мониторинга FaceStream и LUNA Streams, можно создать отдельные бакеты после запуска контейнера InfluxDB. Это можно сделать с помощью одного из следующих способов:

- с помощью пользовательского интерфейса InfluxDB (вкладка Explore > Create bucket) после старта контейнера InfluxDB



- с помощью команды `influx bucket create -n <bucket_name> -o <organization_name>` в InfluxCLI после старта контейнера InfluxDB

Обратите внимание, что имя организации должно быть таким же, как при создании контейнера InfluxDB.

## 10.2 Мониторинг FaceStream

### 10.2.1 Включение мониторинга

Для включения мониторинга FaceStream нужно выполнить следующие действия:

- перейти в пользовательский интерфейс Configurator: `http://<configurator_server_ip>:5070/`
- ввести «FACE\_STREAM\_CONFIG» в поле «Setting name» и нажать «Apply Filters»
- включить настройку «[send\\_data](#)» в секции «[monitoring](#)»
- в зависимости от значений параметров «DOCKER\_INFLUXDB\_INIT\_BUCKET», «DOCKER\_INFLUXDB\_INIT\_ORG», «DOCKER\_INFLUXDB\_INIT\_ADMIN\_TOKEN» задаваемых при запуске контейнера InfluxDB, указать соответствующие значения в поля «bucket», «organization» и «token» в секции «[monitoring](#)».
- перезапустить контейнер FaceStream: `docker restart facestream`

### 10.2.2 Отправляемые данные

В InfluxDB отправляются следующие элементы:

- элемент `measurements`. Он равен значению `fs-requests`.
- набор тегов:
  - `fs_ip` - IP-адрес, где развернут FaceStream
  - `source` - поле «[name](#)», задаваемое при создании потока в LUNA Streams (опционально)
  - `stream_id` - идентификатор потока
- набор полей:
  - `track_id` - идентификатор трека
  - `event_id` - идентификатор события, полученный от LUNA PLATFORM
  - `request_id` - внешний идентификатор для связи с мониторингом сервисов LUNA PLATFORM
  - `track_start_time` - время начала трека
  - `track_best_shot_time` - время, когда кадр с отправляемым лучшим снимком появился в системе

- `track_best_shot_min_size_time` (опционально) - время, когда размер детекции достиг значения, заданного в параметре `«best_shot_min_size»`
- `track_best_shot_proper_size_time` (опционально) - время, когда размер детекции достиг значения, заданного в параметре `«best_shot_proper_size»`
- `liveness_start_time` (опционально) - время начала работы Liveness
- `liveness_end_time` (опционально) - время окончания работы Liveness
- `bestshot_count` - количество отправленных лучших снимков в одном запросе в LP вместе с текущим лучшим снимком. Так, например, если было выполнено 2 отправки по 10 лучших снимков, то значение данного параметра будет равно 10, а значение параметра `track_send_count` равно 2
- `time_from_first_frame_to_send` - время, которое прошло от появления первого кадра в FS до отправки в LP
- `track_send_count` - порядковый номер отправки данных с трека

Поля, содержащие время, отправляются в виде UTC с точностью до микросекунд.

- элемент `timestamp`. Он равен времени отправки лучшего снимка или лучших снимков в микросекундах.

Частота отправки данных в InfluxDB регулируется параметром `«flashing_period»` настроек FaceStream.

Лучших снимков может быть несколько, т.к. отправка с одного трека одновременно считается одним измерением. Для сохранения этого измерения в InfluxDB используются данные последнего лучшего снимка из группы лучших снимков. Данные, которые уникальны для каждого лучшего снимка (`track_best_shot_time`, `liveness_start_time`, `liveness_end_time`) будут теряться для всех лучших снимков кроме последнего в случае такой отправки.

Если опциональные поля отсутствуют, то данные этих полей не будут отправлены в БД Influx.

При нормальной работе мониторинга, в логи FaceStream не выводится дополнительной информации. Если при мониторинге выявлена ошибка, то соответствующее сообщение появится в логах FaceStream.

## 10.3 Мониторинг LUNA Streams

### 10.3.1 Отправляемые данные

Мониторинг возможен для двух типов событий: запрос (все запросы) и ошибка (только неудавшиеся запросы).

Каждое событие - это точка временного ряда. Для сервиса API точка представлена с использованием следующих данных:

- тип события (запросы или ошибки)

- отметка времени начала запроса
- теги
- поля

Для других сервисов набор типов событий может отличаться. Например, сервис Handlers также собирает данные об использовании SDK, выполненных оценках и лицензировании.

Тег - это индексированные данные в хранилище. Он представлен в виде словаря, где

- keys - имена тегов (строка),
- values - строка, целое число или число с плавающей запятой.

Поле представляет собой неиндексированные данные в хранилище. Оно представлено в виде словаря, где

- keys - имена полей (строка),
- values - строка, целое число или число с плавающей запятой.

Сохранение данных для серии запросов запускается при каждом запросе. Каждая точка содержит данные о соответствующем запросе (время выполнения и т.д.).

- теги

Имя тега	Описание
service	сервис, всегда «luna-streams»
route	объединение метода запроса и ресурса запроса (POST:/streams)
status_code	HTTP статус код ответа

- поля

Имя поля	Описание
request_id	идентификатор запроса
execution_time	время выполнения запроса

Сохранение данных для серии ошибок запускается при сбое запроса. Каждая точка содержит *error\_code* ошибки LUNA.

- теги

Имя тега	Описание
service	сервис, всегда «luna-streams»

Имя тега	Описание
route	объединение метода запроса и ресурса запроса (POST:/streams)
status_code	HTTP статус код ответа
error_code	код ошибки LUNA PLATFORM

- поля

Имя поля	Описание
request_id	идентификатор запроса

Сохранение данных для серии лицензирования запускается при старте сервиса и каждые 60 секунд. Каждая точка содержит данные проверки лицензии.

- теги

Имя тега	Описание
service	сервис, всегда «luna-streams»
license_status	статус лицензии («ok», «warning», «error», «exception»)

- поля

Имя поля	Описание
license_streams_limit_rate	процент использованных запросов
warnings	предупреждающие сообщения о лицензии
errors	сообщения об ошибках лицензии

## 10.4 Просмотр данных мониторинга

Для просмотра данных мониторинга можно использовать интерфейс InfluxDB.

- перейдите в пользовательский интерфейс InfluxDB <server\_ip>:<influx\_port>. Порт по умолчанию - 8086. Данные для входа по умолчанию - luna/password.

- выберите вкладку Explore
- выберите способ отображения информации в выпадающем списке (график, гистограмма, таблица и пр.)
- выберите бакет внизу страницы
- отфильтруйте необходимые данные
- нажмите «Submit».

## 11 Вывод информации в логи

В данном разделе описана дополнительная информация, которая может помочь при работе с логами FaceStream или логами требуемых для него сервисов.

### 11.1 Формат вывода логов FaceStream

Логи FaceStream имеют следующий формат:

```
[I0317 16:27:07.375125 57 LunaBaseClient.cpp:45] [client] Request
```

Здесь:

- I0317:
  - I - уровень логирования. В логах может отображаться 4 уровня - I (Info), W (Warning), E (Error), F (Fatal). При необходимости можно настроить уровень логирования (см. [параметр «severity»](#));
  - 0317 - день и месяц, т.е. 17 марта.
- 16:27:07.375125 - временная метка.
- 57 - PID идентификатор процесса.
- LunaBaseClient.cpp - имя файла, из-за которого появилась данная строка лога.
- 45 - номер строки.
- [client] - тег, связанный с логированием соответствующей информации (см. [параметр «tags»](#)).
- Request - описание строки лога.

Перечень ошибок FaceStream не представлен в данной главе.

### 11.2 Ошибки сервиса LUNA Streams

Данный раздел описывает ошибки, которые возвращает сервис LUNA Streams. Каждая из ошибок API имеет свой уникальный номер. Его удобно использовать, чтобы найти ошибку.

Некоторые из этих ошибок могут иметь несколько различных причин возникновения.

В случае возникновения «Internal server error» или иной непредвиденной ошибки следует обратиться к логам сервиса для получения дополнительной информации о проблеме.

При использовании LUNA Streams вместе с сервисами LUNA PLATFORM, могут возникнуть ошибки других сервисов LP. В таком случае следует обратиться к документации LUNA PLATFORM или посе-

тить сайт с [онлайн-документацией](#), содержащей полный перечень ошибок, возвращаемых сервисами LUNA PLATFORM 5.

#### 11.2.1 Вернулся код ошибки 39001

**Сообщение ошибки:**

*Object not found Stream with id {value} not found*

**Источник ошибки:**

Ошибки сервиса LUNA Streams

**Описание ошибки:**

Поток с указанным идентификатором не был найден. Убедитесь, что задан существующий «stream\_id». Получить список существующих «stream\_id» можно с помощью запроса GET к ресурсу «/streams».

#### 11.2.2 Вернулся код ошибки 39002

**Сообщение ошибки:**

*Bad input data «{value}» is not valid stream status; permitted: {value}.*

**Источник ошибки:**

Ошибки сервиса LUNA Streams

**Описание ошибки:**

При создании потока был введен некорректный статус в поле «status». Можно задавать только два статуса - «pause» и «pending». Остальные статусы можно получить только в определенный момент времени (см. раздел «[Таблица переходов от статуса к статусу](#)»). В описании ошибки приводится ожидаемый статус.

#### 11.2.3 Вернулся код ошибки 39003

**Сообщение ошибки:**

*Unable to stop processing Processing of stream with id «{value}» is already in progress and cannot be stopped.*

**Источник ошибки:**

Ошибки сервиса LUNA Streams

**Описание ошибки:**

Невозможно выставить статус «pause» для указанного «stream\_id», поскольку обработка уже началась (актуально только для видеофайлов).

#### 11.2.4 Вернулся код ошибки 39004

**Сообщение ошибки:**

*Bad input data «{value}» is not valid stream log target; permitted: {}.*

**Источник ошибки:**

Ошибки сервиса LUNA Streams

**Описание ошибки:**

Указано несуществующее значение параметра «targets» в запросе «/streams/logs» на получение логов.

#### 11.2.5 Вернулся код ошибки 39005

**Сообщение ошибки:**

*Unable to cancel processing Processing of stream with id «{value}» is finished and cannot be cancelled*

**Источник ошибки:**

Ошибки сервиса LUNA Streams

**Описание ошибки:**

Невозможно выставить статус «cancel» для указанного «stream\_id», т.к. обработка уже завершена.

#### 11.2.6 Вернулся код ошибки 39006

**Сообщение ошибки:**

*Unique constraint error Group named {value} already exists*

**Источник ошибки:**

Ошибки сервиса LUNA Streams

**Описание ошибки:**

Группа с указанным названием уже существует.

Укажите другое название или удалите существующую группу с помощью запроса «remove group».



### 11.2.7 Вернулся код ошибки 39007

**Сообщение ошибки:**

*Object not found Group named {value} not found*

**Источник ошибки:**

Ошибки сервиса LUNA Streams

**Описание ошибки:**

Не найдена группа с указанным именем.

Проверьте введенное имя группы.

Можно получить список всех существующих групп с их параметрами с помощью запроса «get groups».

### 11.2.8 Вернулся код ошибки 39008

**Сообщение ошибки:**

*Object not found Group with id {value} not found”*

**Источник ошибки:**

Ошибки сервиса LUNA Streams

**Описание ошибки:**

Не найдена группа с указанным идентификатором.

Проверьте введенный идентификатор группы.

Можно получить список всех существующих групп с их параметрами с помощью запроса «get groups».

### 11.2.9 Вернулся код ошибки 39009

**Сообщение ошибки:**

*Object not found. Not found «{value}» preview url for stream with id «{value}».*

**Источник ошибки:**

Ошибки сервиса LUNA Streams

**Описание ошибки:**

Не найден указанный url предварительного просмотра (live или last\_frame) для указанного stream\_id.

Убедитесь, что отчет содержит требуемый url-адрес.

#### 11.2.10 Вернулся код ошибки 39010

**Сообщение ошибки:**

*Preview processing error, {value}*

**Источник ошибки:**

Ошибки сервиса LUNA Streams

**Описание ошибки:**

Ошибка обработки предварительного просмотра.

В скобках указывается ошибка, передаваемая от источника потока.

## 12 Дополнительная информация

### 12.1 Диаграмма активности для Liveness и Primary Track Policy

Ниже приведена диаграмма активности работы FaceStream при использовании Liveness и политики Главного Трека.

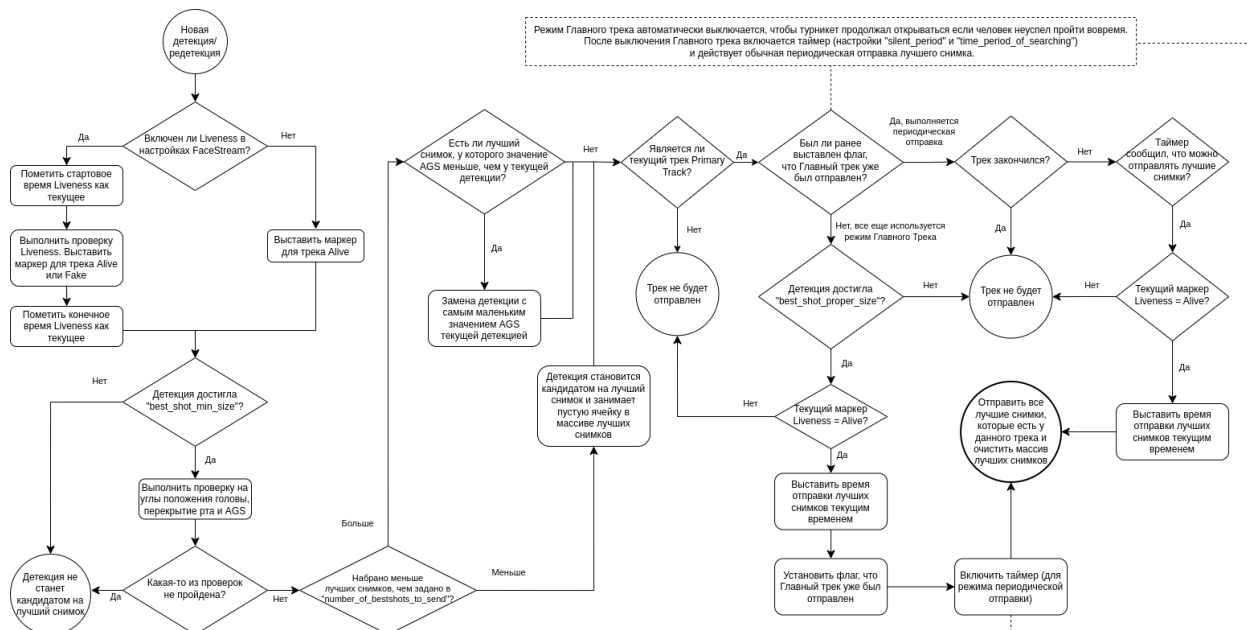


Рис. 28: Диаграмма активности для Liveness и Primary Track Policy

## 12.2 Особенности работы с предварительным просмотром потока

Для того, чтобы записывать в поток LUNA Streams адрес предварительного просмотра потока (поле `preview > live > url`), FaceStream должен определять свой IP-адрес. Он определяет свой IP-адрес одним из двух способов:

- через подключение к сервису LUNA Streams
- через переменную окружения системы `VL_FACE_HOST`. Переменная окружения может быть задана с помощью выполнения следующей команды в терминале сервера: `export VL_FACE_HOST=<your_ip_address>`.

Если IP-адрес переменной `VL_FACE_HOST` задан неверно, то LUNA Streams будет удалять потоки с некорректным адресом, а FaceStream завершит работу следующей ошибкой `Failed to validate input json`.

Использование переменной окружения переопределяет способ подключения к сервису LUNA Streams.

Если IP-адрес FaceStream определяется путем подключения к сервису LUNA Streams, то для определения своего IP-адреса, FaceStream всегда должен запускаться после LUNA Streams. Если по каким-то причинам FaceStream запустился перед LUNA Streams (например, выполнен перезапуск сервера, где запущены и FaceStream и LUNA Streams), то FaceStream может завершить работу ошибкой `Failed to get local IP address. Reason`. Если IP-адрес FaceStream определяется через переменную окружения системы `VL_FACE_HOST`, то вышеописанная ошибка не возникнет.

## 12.3 Проксирование запросов в LUNA Streams через LUNA API

Если FaceStream используется совместно с LUNA PLATFORM, то доступна возможность отправлять часть запросов в сервис LUNA Streams через сервис LUNA API.

Для этого необходимо включить и настроить специальный встроенный плагин «luna-streams.py» в сервисе API. Плагин расположен в контейнере сервиса API по пути `/srv/luna_api/plugins` и включается с помощью настройки «LUNA\_API\_ACTIVE\_PLUGINS».

См. более подробную информацию о механизме плагинов в разделе «Плагины» руководства администратора LUNA PLATFORM.

Для плагина доступны следующие настройки, указываемые в конфигурации «LUNA\_API\_PLUGINS\_SETTINGS» сервиса API:

- «luna-streams-address» > «origin» - протокол, IP адрес и порт сервиса LUNA Streams
- «luna-streams-address» > «api\_version» - версия API сервиса LUNA Streams
- «luna-streams-timeouts» > «connect» - таймаут для установки соединения при отправке HTTP-запроса к сервису LUNA Streams
- «luna-streams-timeouts» > «request» - общий таймаут для выполнения всего HTTP-запроса
- «luna-streams-timeouts» > «sock\_connect» - таймаут для установки соединения на уровне сокетов
- «luna-streams-timeouts» > «sock\_read» - таймаут на чтение данных с сокета после успешного соединения

При отсутствии указания конфигурации «LUNA\_API\_PLUGINS\_SETTINGS» или вышеописанных настроек, будут применены значения по умолчанию. См. подробную информацию о вышеперечисленных настройках и их значениях по умолчанию в разделе «LUNA\_API\_PLUGINS\_SETTINGS» руководства администратора LUNA PLATFORM.

Пример задания настройки «LUNA\_API\_PLUGINS\_SETTINGS»:

```
{
  "luna-streams": {
    "luna-streams-address": {
      "origin": "http://127.0.0.1:5160/1",
      "api_version": 1
    },
    "luna-streams-timeouts": {
      "request": 60,
      "connect": 20,
      "sock_connect": 10,
      "sock_read": 60
    }
  }
}
```

```
}
```

При необходимости можно разграничить права доступа для запросов к LUNA Streams с помощью разрешений для токена. Для этого нужно создать новый или обновить существующий токен, передав пользовательский ключ «streams» с разрешениями для токена.

Для проксирования запросов из сервиса LUNA API к сервису LUNA Streams нужно указывать разрешение с именем «streams». Другие пользовательские названия ключей не подходят.

Можно задать следующие разрешения:

- «creation» (POST-запросы)
- «view» (GET-запросы)
- «modification» (PUT-запросы и PATCH-запросы)
- «deletion» (DELETE-запросы)

Пример указания пользовательского ключа «streams» со всеми возможными разрешениями в теле запроса на создание токена:

```
{
  "permissions": {
    "streams": [
      "creation",
      "view",
      "modification",
      "deletion"
    ]
  }
}
```

См. подробную информацию о токенах в разделе «Аккаунты, токены и способы авторизации» руководства администратора LUNA PLATFORM.

В таблице ниже отражено соотношение маршрутов в LUNA API и LUNA Streams, а также ссылки на запросы и возможные разрешения токена.

Маршрут в LUNA API	Маршрут в LUNA Streams	Запросы	Разрешение токена
префикс/version	/version	<a href="#">get version</a>	-
префикс/docs/spec	/1/docs/spec	<a href="#">get openapi documentation</a>	-
префикс/plugins	/1/plugins	<a href="#">get list of plugins</a>	-

Маршрут в LUNA API	Маршрут в LUNA Streams	Запросы	Разрешение токена
префикс/streams	/1/streams	<a href="#">create stream</a>	Пользовательский
		<a href="#">get streams</a>	
		<a href="#">delete streams</a>	
префикс/streams/count	/1/streams/count	<a href="#">delete streams</a>	Пользовательский
префикс/streams/stream-id	/1/streams/stream-id	<a href="#">get stream</a>	Пользовательский
		<a href="#">update stream</a>	
		<a href="#">put stream</a>	
префикс/streams/logs	/1/streams/logs	<a href="#">remove stream</a>	Пользовательский
		<a href="#">get streams logs</a>	
		<a href="#">delete streams logs</a>	
префикс/streams/stream-id/preview/handler/live	/1/streams/stream-id/preview/handler/live	<a href="#">get live preview</a>	Пользовательский
префикс/streams/stream-id/preview/handler/frame	/1/streams/stream-id/preview/handler/frame	<a href="#">get last frame preview</a>	Пользовательский

Префикс - /6/plugins/luna-streams.

## 12.4 Данные событий, генерируемых с помощью FaceStream

Обрабатывая потоки, FaceStream передает запросы на генерацию событий в LUNA PLATFORM. Для генерации события необходимо при создании потока заполнить поле «event\_handler», указывая идентификатор обработчика в поле «bestshot\_handler», адрес и версию API сервиса LUNA API и адрес сохранения исходного кадра (при необходимости).

Ниже приведена таблица, поясняющая какие данные, обработанные FaceStream, записываются в событие LUNA PLATFORM.

Имя параметра	Описание
account_id	Идентификатор аккаунта, задаваемый при создании потока в LUNA Streams.
create_time	Время начала трека (время возникновения события в видеопотоке) относительно времени сервера FS.
end_time	Время окончания трека (время окончания события в видеопотоке) относительно времени сервера FS.
handler_id	Идентификатор обработчика, задаваемый при создании потока в LUNA Streams.
stream_id	Идентификатор потока в LUNA Streams.
source	Поле «name», задаваемое при создании потока в LUNA Streams.
track_id	Номер трека FaceStream.
face_detections:	Данные об обнаружении лица: <ul style="list-style-type: none"><li>- <b>sample_id</b>: Идентификатор БО (лучшего снимка), создаваемый если включена политика «face_sample_policy».</li><li>- <b>detect_time</b>: Время обнаружения лучшего снимка лица относительно времени сервера FS.</li><li>- <b>image_origin</b>: Исходный кадр.</li><li>- <b>detect_ts</b>: Время обнаружения лучшего снимка лица относительно начала видеофайла.</li><li>- <b>detection</b>: Координаты ограничивающего треугольника с детекцией лица («x», «y», ширина, высота).</li></ul>
body_detections:	Данные об обнаружении тела: <ul style="list-style-type: none"><li>- <b>sample_id</b>: Идентификатор БО (лучшего снимка), создаваемый если включена политика «body_sample_policy».</li><li>- <b>detect_time</b>: Время обнаружения лучшего снимка тела относительно времени сервера FS.</li></ul>



Имя параметра	Описание
	- <b>image_origin</b> : Исходный кадр.
	- <b>detect_ts</b> : Время обнаружения лучшего снимка тела относительно начала видеофайла.
	- <b>detection</b> : Координаты ограничивающего треугольника с детекцией тела («x», «y», ширина, высота).
location	Данные о местоположении, задаваемые при создании потока в LUNA Streams.

Кроме вышеописанных параметров, событие будет дополнено параметрами, генерируемыми по указанному обработчику (например, «face\_id», «match\_result», «attach\_result», «gender», и др.). Поля «external\_id» и «user\_data» всегда будут оставаться пустыми при генерации события по биометрическому образцу, передаваемому из FaceStream.